

ELMO

L-12 / TT-12

Visualisateur

MANUEL D'INSTRUCTIONS

Lisez attentivement ce manuel d'instructions avant d'utiliser ce produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

ARTICLES
FOURNIS

OPÉRATIONS
DE BASE

OPÉRATIONS
AVANCÉES

DÉPANNAGE

CARACTÉ-
RISTIQUES
TECHNIQUES

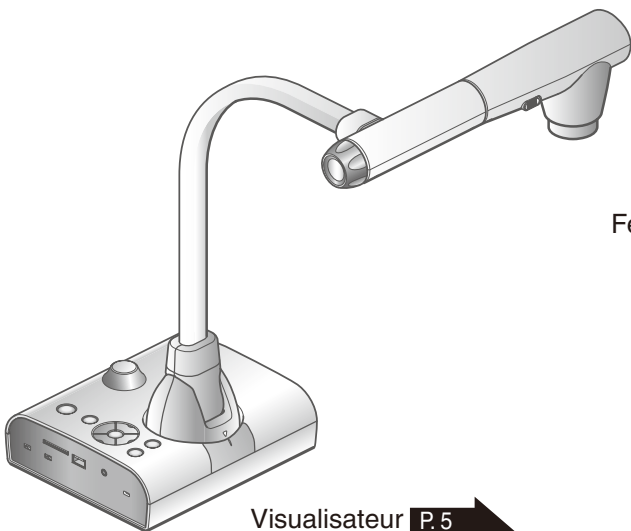
TABLE DES MATIÈRES

ARTICLES FOURNIS	Table des matières.....	2
	1. ARTICLES FOURNIS.....	4
	2. OPÉRATIONS DE BASE	5
OPÉRATIONS DE BASE	2-1 Visualisateur.....	5
	Nom des pièces.....	5
	Panneau de commande	6
	Panneau arrière et câblage	7
	Panneau latéral.....	10
	Pièces inclinables du visualisateur	11
OPÉRATIONS AVANCÉES	2-2 Accessoires fournis	12
	Télécommande	12
	Préparation de la télécommande.....	12
	Fonctionnement de la télécommande	12
	Signal de réception de la télécommande.....	12
	Dragonne de la télécommande	13
DÉPANNAGE	Platine	13
	Feuille anti-reflets.....	13
	Cache-poussière	13
	CD-ROM Image Mate	13
	CD-ROM du mode d'emploi	13
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	2-3 Prise de vues	14
	Préparation de l'unité principale.....	14
	Connexion du cordon d'alimentation	14
	Connexion du câble vidéo.....	15
	Mise sous/hors tension	15
	Réglage de la taille.....	16
	Réglage de la luminosité	17
	Ajustement automatique de la luminosité.....	17
	Réglage manuel de la luminosité.....	18
	Mise sous/hors tension de l'éclairage	19
	Sélection d'image	20
	Pause de l'image	20
	2-4 Modification des réglages	21
	Modification d'un réglage	21
	Liste des menus.....	21
	Description de chaque menu	22
	Unité principale.....	22
	Camera Controls [second niveau]	22
	Préférences [second niveau]	24
	Présentation des fonctions.....	25
	Présentation des réglages des fonctions	26
	Détails de chaque fonction.....	28
	Fonction surbrillance.....	28
	Fonction masque	30
	Fonction défilement.....	31
	Fonction comparaison d'images.....	32

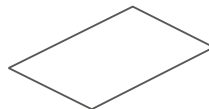
Fonction PinP	33
Fonction mosaïque.....	35
Fonction masque de marquage.....	36
3. OPÉRATIONS AVANCÉES	37
3-1 Utilisation d'une carte SD/clé USB	37
Sauvegarde des images.....	38
Picture	38
Movie.....	39
Affichage des données stockées	41
Affichage des miniatures (liste d'images/de vidéos).....	41
SCIBAffichage d'une image en plein écran.....	45
Lecture d'une vidéo en plein écran	50
3-2 Sauvegarde des données stockées sur une carte SD vers le PC via un câble USB.....	53
3-3 Présentation à l'aide du logiciel fourni avec un PC connecté via USB	55
3-4 Utilisation de la tablette sans fil ELMO (CRA-1) avec l'appareil.....	56
Connexion de la tablette sans fil ELMO (CRA-1).....	56
Opérations de base.....	57
Sélection du mode d'utilisation de la tablette à stylet à partir du menu de la tablette	59
Écriture sur les images de la caméra	60
Descriptions du menu.....	60
Utilisation en tant que tableau blanc	64
Descriptions du menu.....	64
Utilisation de la carte SD	66
Descriptions du menu.....	67
3-5 Affichage d'images agrandies à l'aide d'un microscope	70
Procédure	70
Sortie du mode Microscope	72
4. DÉPANNAGE	74
4-1 Symptômes et vérifications.....	74
5. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES.....	76
5-1 Caractéristiques générales.....	76
5-2 Caméra principale	77
5-3 Source lumineuse	78
5-4 Marques commerciales · Licence.....	79

1 ARTICLES FOURNIS

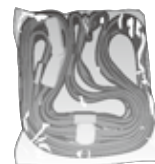
Ce produit est fourni avec les articles répertoriés ci-dessous. Si l'un de ces articles est manquant, contactez le revendeur auquel vous avez acheté ce produit.



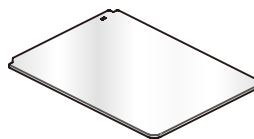
Visualisateur P. 5



Feuille anti-reflets P. 13



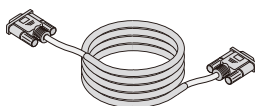
Dragonne P. 13
(pour la télécommande)



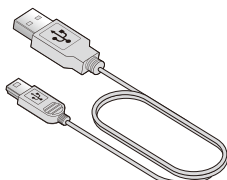
Platine P. 13



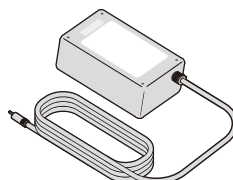
Télécommande P. 12



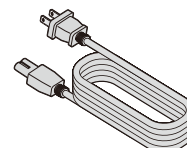
Câble RVB P. 8



Câble USB P. 8
(pour la connexion au PC)



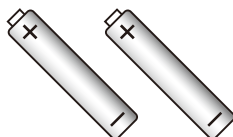
Adaptateur CA
P. 7



Cordon d'alimentation
P. 14



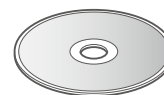
Cache-poussière P. 13



Piles AAA P. 12
(pour la télécommande)



CD-ROM Image Mate
P. 13



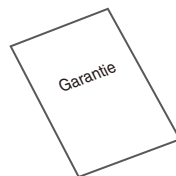
Mode d'emploi
CD-ROM P. 13



Guide de mise en
route de base



Étiquette pour l'assistance
à l'utilisation * 1



Garantie * 1, * 2



Guide d'installation
Image Mate



Formulaire d'inscription
au service 3S * 1



Déclaration d'inscription
au service 3S * 1



Étiquette de garantie
pour l'assurance 3S * 1

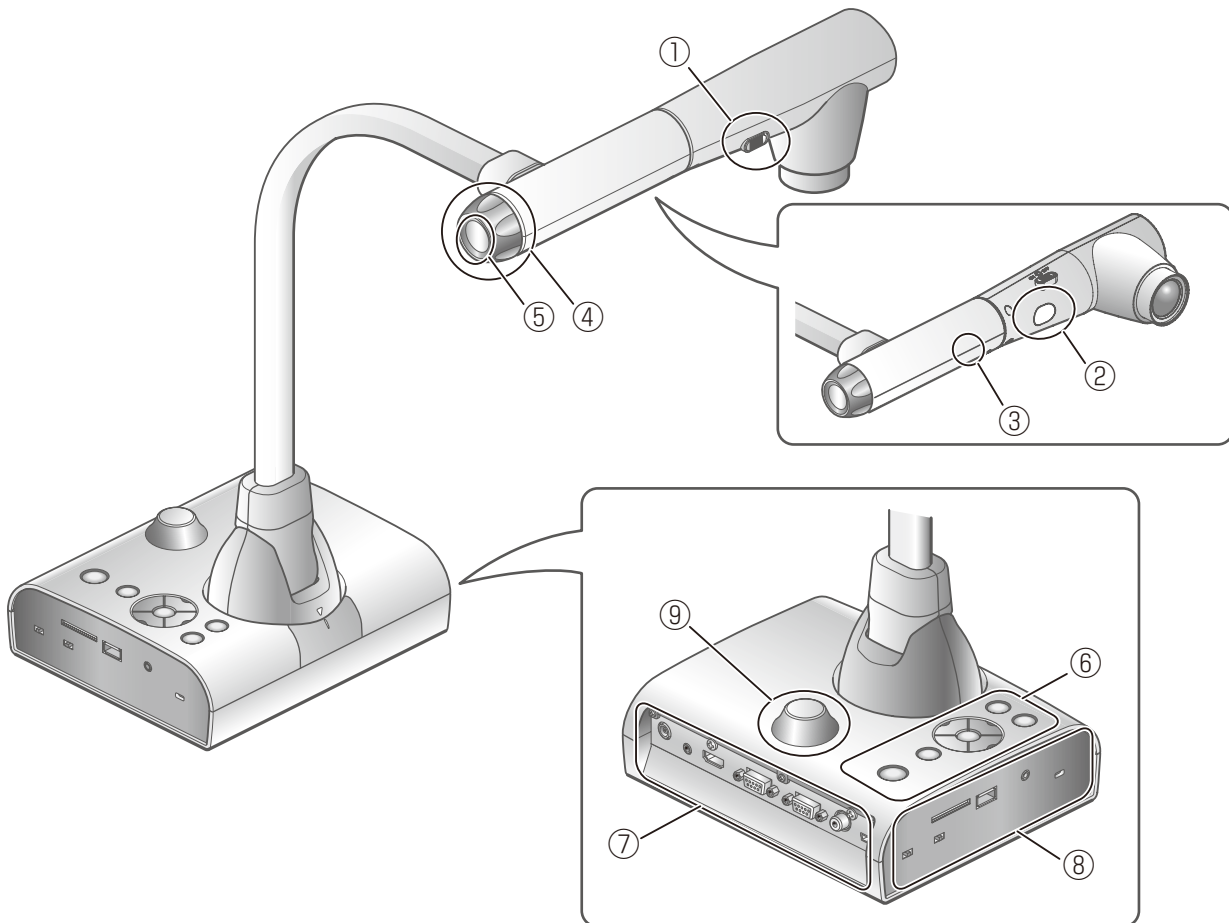
* 1 Japon uniquement
* 2 Amérique du Nord
uniquement

2 OPÉRATIONS DE BASE

2-1 Visualisateur

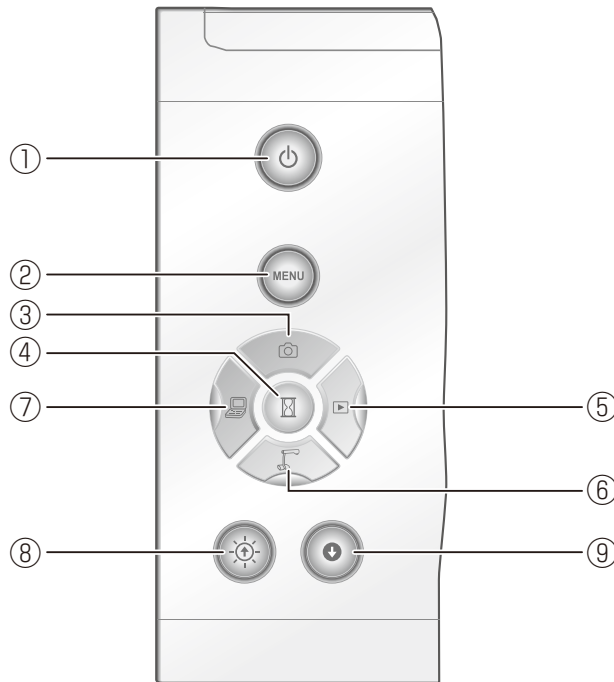
Nom des pièces





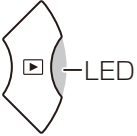

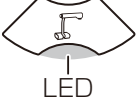

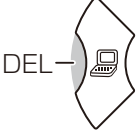



Utilisation de l'unité principale : **P. 11**



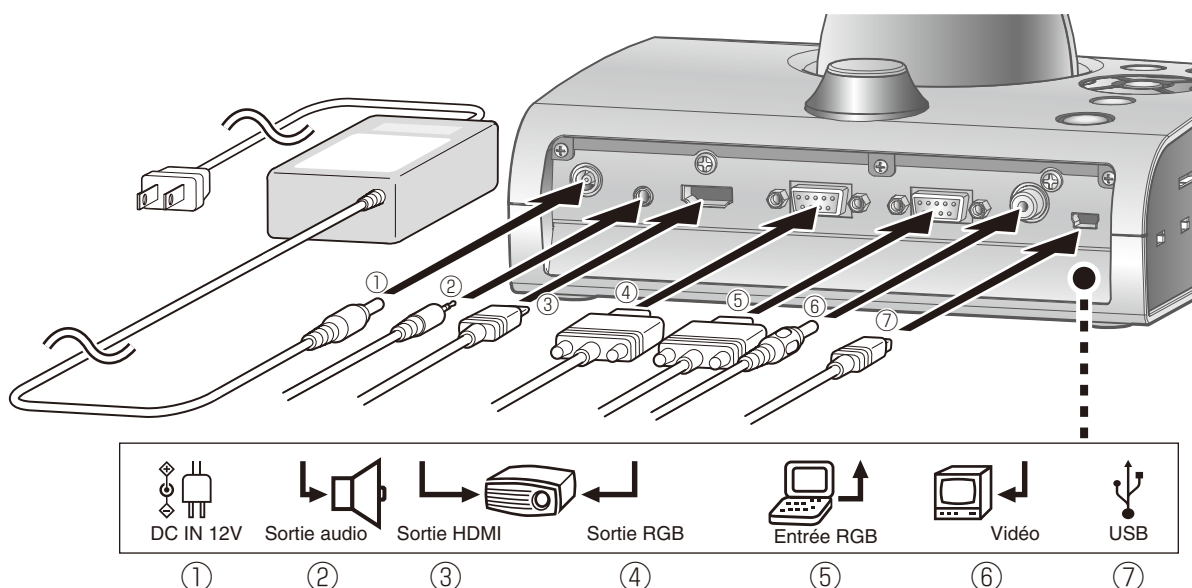
No	Désignation	
①	Interrupteur d'éclairage	P. 19
②	Éclairage	P. 19
③	Built-in mic	
④	Bouton gradué du zoom	P. 16
⑤	Bouton AF	
⑥	Panneau de commande	P. 6
⑦	Panneau arrière	P. 7
⑧	Panneau latéral	P. 10
⑨	Capteur de télécommande	P. 12











■ Panneau de commande




	Marque	Fonction
①	 LED	Pour mettre sous tension/hors tension. Sous tension : témoin bleu Hors tension (veille) : témoin rouge Remarque • Appuyez pendant plus de 2 secondes pour mettre hors tension.
②		Pour afficher/masquer le menu à l'écran. P. 21
③		Pour enregistrer l'image fixe sur la carte SD ou la clé USB. P. 38
④		Pour faire un arrêt sur image (pause). Appuyez de nouveau sur ce bouton pour reprendre la lecture.
⑤	Sélection d'image  LED	Pour afficher à l'écran les images stockées sur la carte SD ou la clé USB. Cette DEL s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné. P. 20
⑥	 LED	Pour afficher à l'écran l'image de la caméra. Cette DEL s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné. P. 20
⑦	DEL 	Pour afficher à l'écran l'image RGB entrante (RGB IN). Cette DEL s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné. P. 20
⑧	Brightness Régler 	Pour augmenter la luminosité de l'image de la caméra. P. 17
⑨		Pour réduire la luminosité de l'image de la caméra. P. 17

■ Panneau arrière et câblage



	Marque	Fonction
①	 DC IN 12V	Prise pour l'adaptateur CA (un câble est fourni avec ce produit).
②	 Sortie audio	Sortie audio (aucun câble audio n'est fourni avec ce produit).
③	 Sortie HDMI	Pour sortir des images numériques (aucun câble HDMI n'est fourni avec ce produit).
④	 Sortie RGB	Pour sortir des images RGB analogiques (un câble RGB analogique est fourni avec ce produit).
⑤	 Entrée RGB	Lorsque le bouton  est sélectionné dans Image Select (sélection d'image), l'entrée vidéo du connecteur  peut sortir par le connecteur  (un câble est fourni avec ce produit).
⑥	 Vidéo	Pour sortir des images vidéo (aucun câble RCA n'est fourni avec ce produit).
⑦	 USB	Pour la connexion à un PC (un câble USB est fourni avec ce produit).

① Connexion de l'adaptateur CA

Avant de brancher l'adaptateur CA à une prise de courant, connectez la fiche CC de l'adaptateur CA fourni au connecteur  du panneau arrière.

② Connexion de l'unité à un périphérique (haut-parleur amplifié, etc.) muni d'un connecteur d'entrée audio.

Connectez un câble audio (disponible dans le commerce) au connecteur  du panneau arrière.

③ Connexion de l'unité à un périphérique muni d'un connecteur d'entrée HDMI.

Connectez un câble HDMI (disponible dans le commerce) au connecteur [] du panneau arrière.

Remarque

- Utilisez le moniteur correspondant à l'entrée vidéo (résolution) ou 720p ou davantage. Le moniteur ne fonctionne pas avec les câbles non conformes à la norme HDMI.

④ Connexion de l'unité à un périphérique muni d'un connecteur d'entrée RGB analogique.

Connectez le câble RVB au connecteur [] du panneau arrière.

Un seul câble RGB est fourni avec le produit.

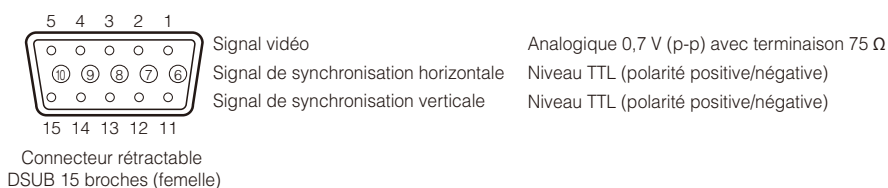
⑤ Connexion de l'unité à un périphérique muni d'un connecteur de sortie RGB analogique.

Connectez le câble RVB au connecteur [] du panneau arrière.

Un seul câble RGB est fourni avec le produit.

■ Caractéristiques techniques du connecteur []


Affectation des signaux




Affectation des broches

Broche N°	Désignation	Broche N°	Désignation	Broche N°	Désignation
1	Signal vidéo (rouge)	6	GND (rouge)	11	GND
2	Signal vidéo (vert)	7	GND (vert)	12	N.C
3	Signal vidéo (bleu)	8	GND (bleu)	13	Signal de synchronisation horizontale
4	N.C	9	N.C	14	Signal de synchronisation verticale
5	GND	10	GND	15	N.C


⑥ Connexion de l'unité à un périphérique muni d'un connecteur d'entrée vidéo composite.

Connectez un câble vidéo doté d'une fiche à broches RCA (disponible dans le commerce) au connecteur [] du panneau arrière.

⑦ Connexion d'un PC à l'aide d'un câble USB

Connectez le câble USB fourni au connecteur [] du panneau arrière.

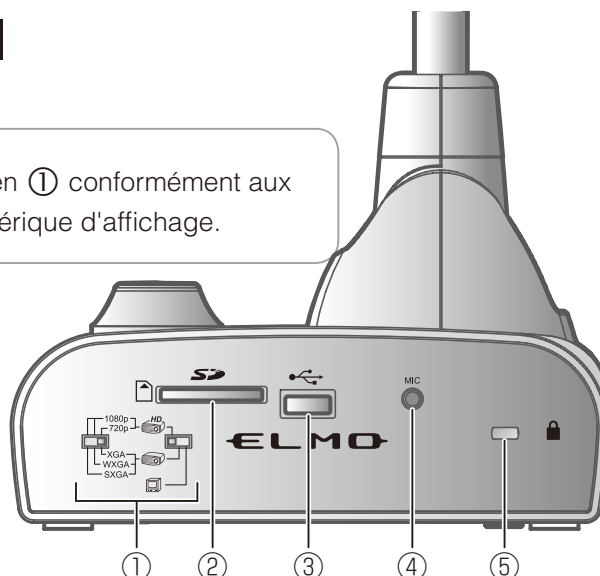
 **Remarque**

- Si l'image affichée est décentrée, le réglage de position horizontale et verticale doit être fait manuellement à partir du périphérique connecté.
- Dans certains cas, des stries verticales peuvent apparaître sur le périphérique d'affichage. Ce phénomène peut être résolu en réglant la fonction « phase de l'horloge » du périphérique connecté.
- Lors de l'utilisation d'un PC doté d'un mode de sortie externe, configurez le PC sur le mode de sortie externe après avoir appuyé sur le bouton [] du panneau de commande.
- Il est recommandé d'utiliser un câble USB 2.0.
- Si vous raccordez le câble USB tout en étant sous tension, il se peut que le PC ne reconnaisse pas cet appareil.
- Selon l'environnement USB du PC ou du périphérique utilisant le câble USB 2.0, il se peut que le transfert d'image soit perturbé.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.

■ Panneau latéral

Remarque

- Déplacez l'interrupteur en ① conformément aux spécifications du périphérique d'affichage.



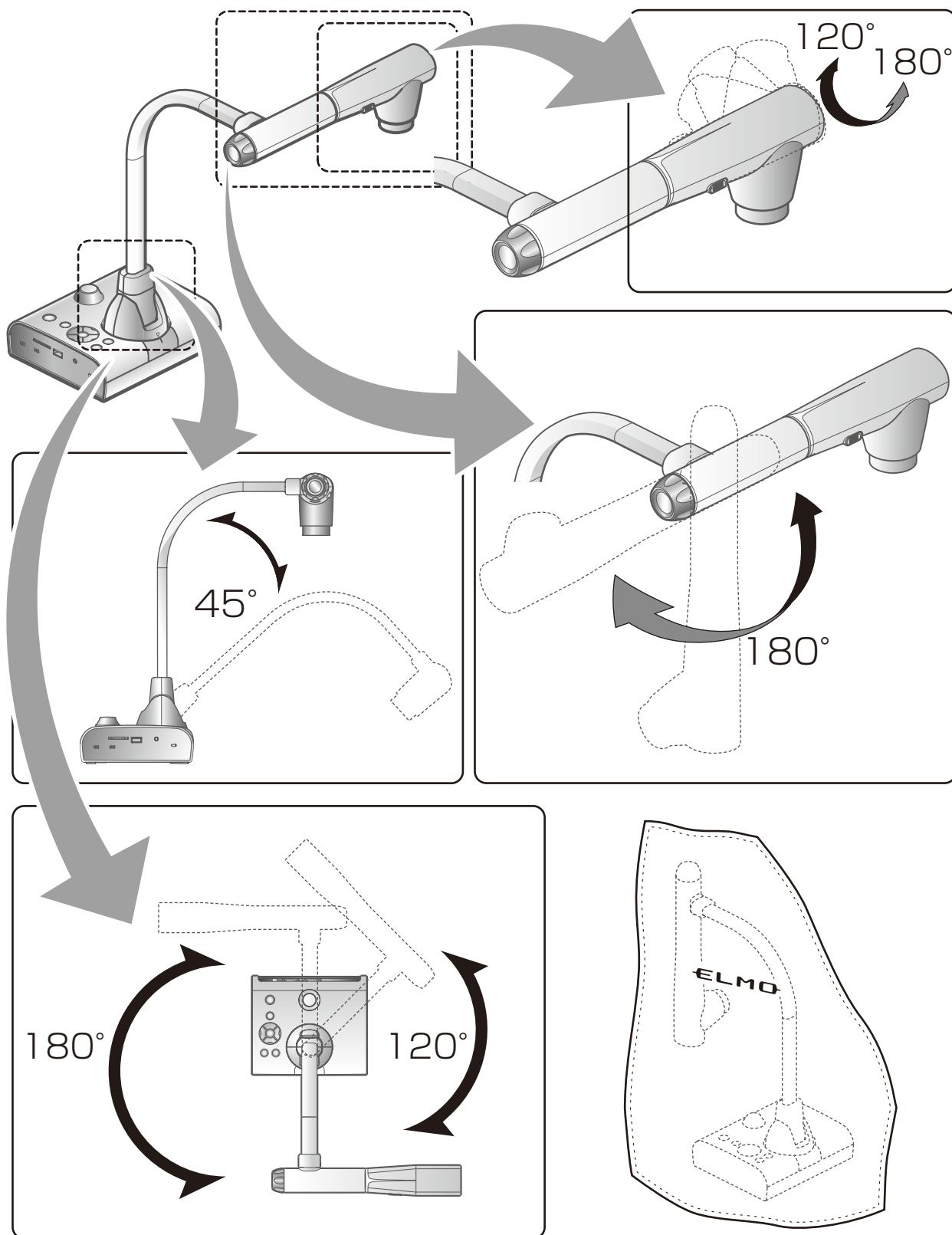
Marque	Fonction																									
①	<p>Pour changer le type d'image de sortie. Interrupteur gauche : pour changer le connecteur de sortie. Interrupteur droit : pour changer la résolution.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Résolution</th> <th>Interrupteur gauche</th> <th>Interrupteur droit</th> <th>Image de sortie</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 080 P (1 920×1 080)</td> <td></td> <td></td> <td rowspan="2">Sortie HDMI</td> </tr> <tr> <td>720 P (1 280 × 720)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>SXGA (1 280 × 1 024)</td> <td></td> <td></td> <td rowspan="3">Sortie RGB</td> </tr> <tr> <td>WXGA (1 280 × 800)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>XGA (1 024 × 768)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NTSC/PAL</td> <td></td> <td></td> <td>Sortie vidéo</td> </tr> </tbody> </table> <p>(NTSC/PAL est modifié dans le réglage du menu.)</p>	Résolution	Interrupteur gauche	Interrupteur droit	Image de sortie	1 080 P (1 920×1 080)			Sortie HDMI	720 P (1 280 × 720)			SXGA (1 280 × 1 024)			Sortie RGB	WXGA (1 280 × 800)			XGA (1 024 × 768)			NTSC/PAL			Sortie vidéo
Résolution	Interrupteur gauche	Interrupteur droit	Image de sortie																							
1 080 P (1 920×1 080)			Sortie HDMI																							
720 P (1 280 × 720)																										
SXGA (1 280 × 1 024)			Sortie RGB																							
WXGA (1 280 × 800)																										
XGA (1 024 × 768)																										
NTSC/PAL			Sortie vidéo																							
②	Pour insérer une carte SD (disponible dans le commerce). Appuyez de nouveau sur la carte SD pour l'éjecter.																									
③	Pour connecter une tablette à stylet sans fil (disponible dans le commerce) P.37 ou une clé USB (disponible dans le commerce) P.56 .																									
④ MIC	Pour brancher la fiche d'un micro et d'une entrée. (aucun câble de micro n'est fourni avec ce produit). (le micro est destiné uniquement au microphone à électret.)																									
⑤	Fente de sécurité.																									

Remarque

- La même image provient de [RGB OUT] et [HDMI OUT].
- Lorsque [VIDEO OUT] est une sortie [RGB OUT], [HDMI OUT] n'est pas une sortie.
Lorsque [RGB OUT], [HDMI OUT] est une sortie [VIDEO OUT] n'est pas une sortie.
- Lorsque le moniteur HDMI est connecté, l'image de sortie (résolution) est automatiquement modifiée sur la base des informations du moniteur connecté. Même si [RGB OUT] est sélectionné, ceci n'est pas reflété.
- Il est recommandé de modifier l'image de sortie (résolution) avec l'appareil hors tension (veille).
Si vous souhaitez modifier l'image de sortie (résolution) en affichant celle-ci et avec l'appareil sous tension, veuillez à configurer l'image de sortie sur l'image de la caméra et à masquer au préalable les menus.
Le fonctionnement correct n'est pas garanti si l'image de sortie (résolution) est modifiée par rapport aux conditions spécifiées ci-dessus.

■ Pièces inclinables du visualisateur

Cette unité peut être inclinée comme illustré ci-dessous.

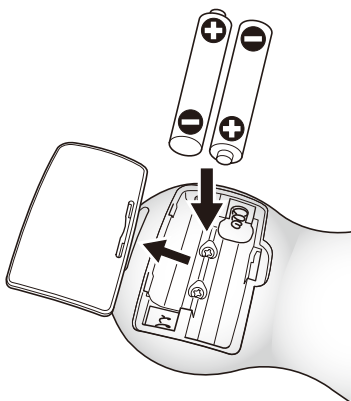


2-2 Accessoires fournis

■ Télécommande

Préparation de la télécommande

Retirez le compartiment des piles au dos de la télécommande et installez deux piles (type AAA).



AVERTISSEMENT

Les piles peuvent être ingérées par les enfants. Conservez-les toujours dans un endroit sûr et hors d'atteinte des enfants.

En cas d'ingestion d'une pile, consultez immédiatement un médecin car une telle situation est susceptible d'entraîner l'asphyxie ou d'entraver la digestion.

Fonctionnement de la télécommande

Affichage d'une image de la caméra

P. 14

Affichage de données stockées sur une carte SD ou une clé USB

P. 37



Signal de réception de la télécommande

Dirigez la lentille infrarouge de la télécommande vers le capteur infrarouge et appuyez sur le bouton de la fonction souhaitée.

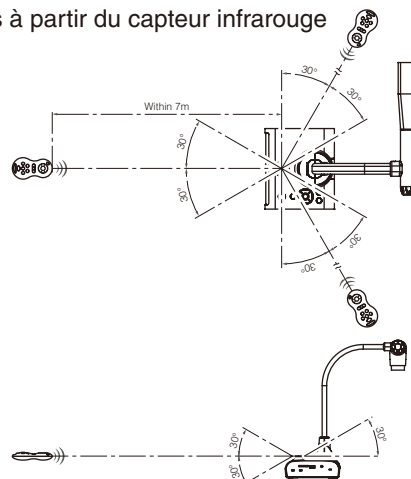
Zone de réception

Distance : environ 7 m à partir de l'avant du capteur infrarouge

Angle : environ 30SDgr à droite, à gauche, vers le haut et vers le bas à partir du capteur infrarouge

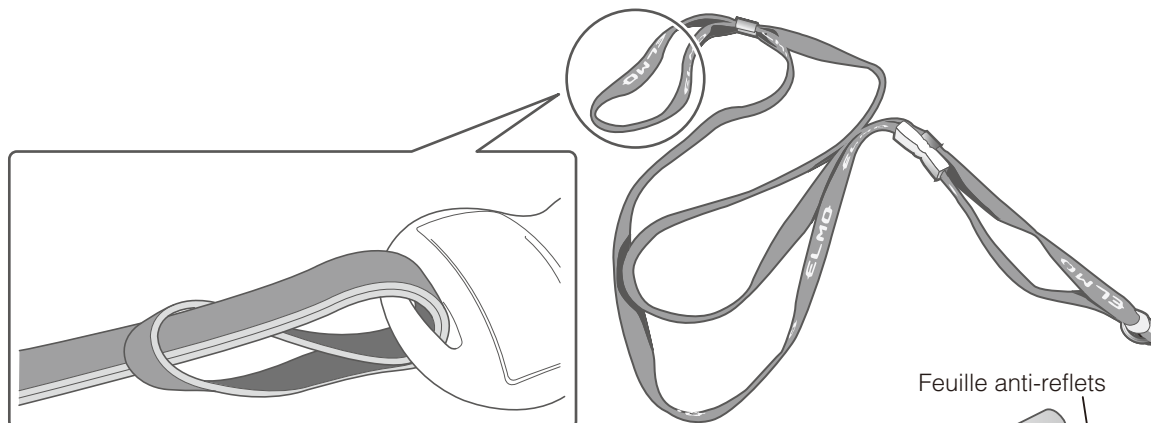
Remarque

- La zone de réception peut être réduite lorsque l'unité principale est placée à la lumière du soleil, près d'une lampe fluorescente ou dans tout autre environnement défavorable. Selon les conditions de la source de lumière, le capteur peut ne pas recevoir la lumière infrarouge. Dans de tels cas, repositionnez l'unité principale ou bien faites écran avec la source de lumière.



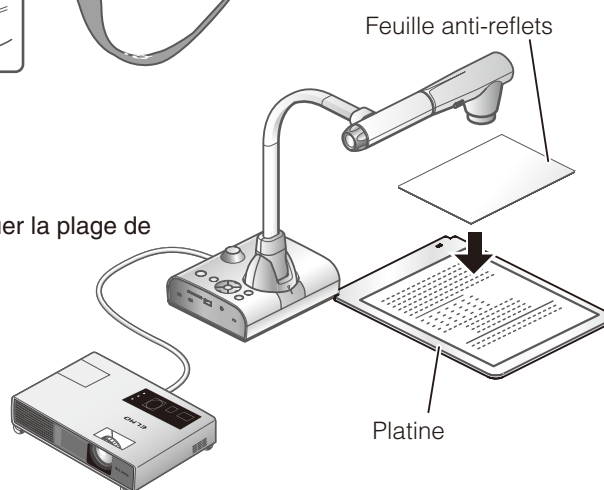
■ Dragonne de la télécommande

La dragonne peut être attachée à la télécommande comme illustré ci-dessous.



■ Platine

Utilisez la platine avec l'unité principale pour indiquer la plage de prise de vues.



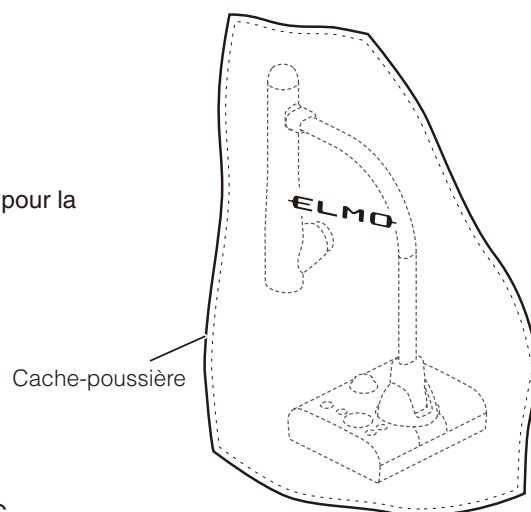
■ Feuille anti-reflets

Placez-la sur le document pour réduire les reflets.

■ Cache-poussière

Recouvrez l'unité principale lorsque vous ne l'utilisez pas pour la garder propre.

Rangement de l'unité principale **P.11**



■ CD-ROM Image Mate

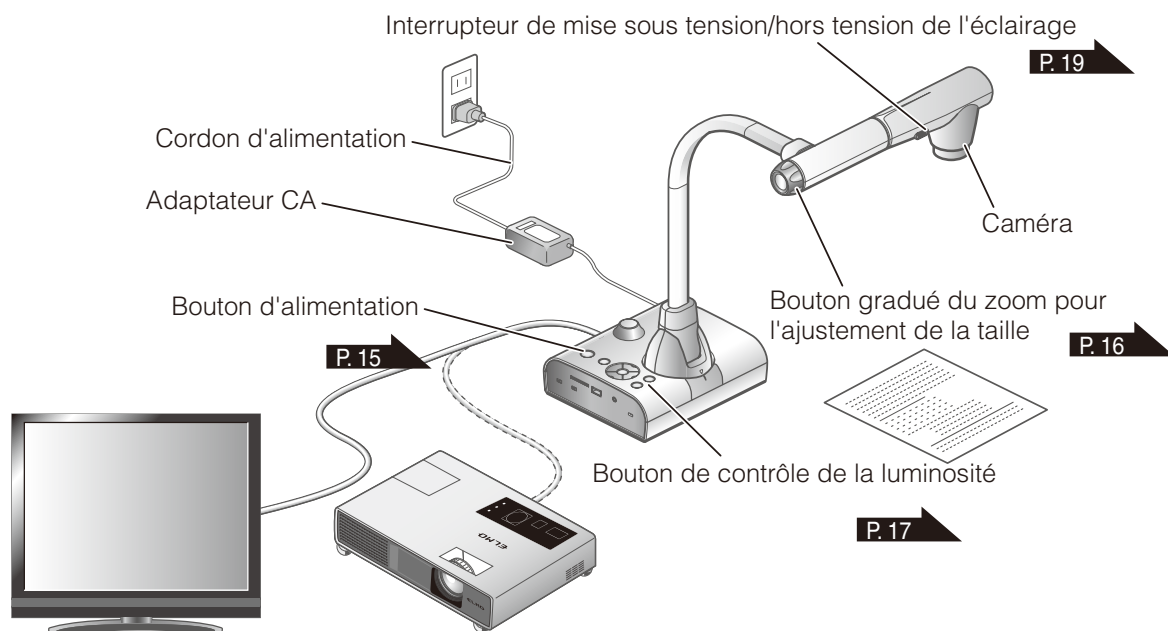
Le CD-ROM contient le logiciel pour la connexion à un PC.

Suivez les instructions du guide d'installation.

■ CD-ROM du mode d'emploi

Le CD-ROM contient le mode d'emploi.


2-3 Prise de vues

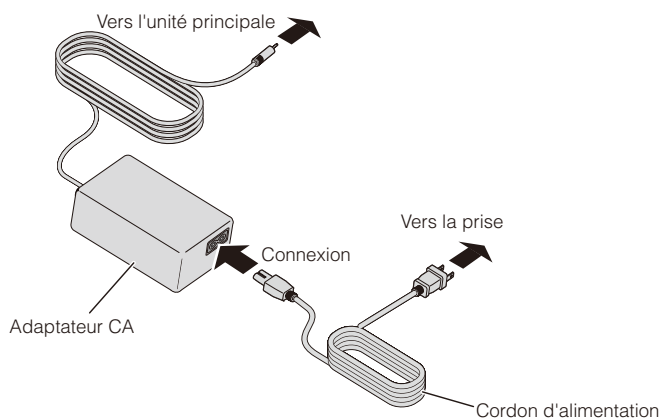


■ Préparation de l'unité principale

Préparez l'unité principale comme illustré dans la figure ci-dessus. Connectez l'unité principale à un projecteur ou un moniteur, puis allumez l'unité principale. **P. 15**

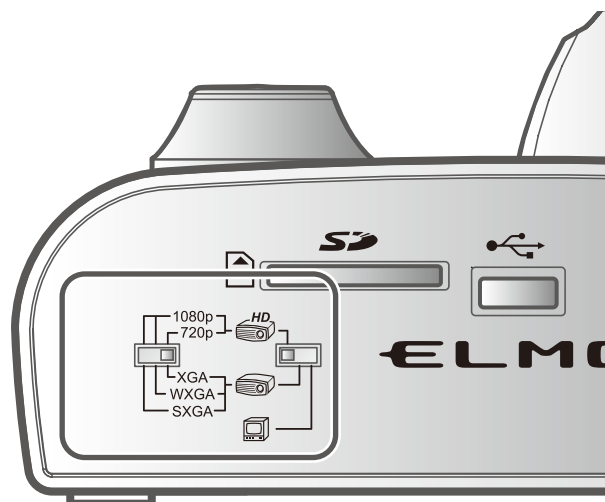
Connexion du cordon d'alimentation

Connectez le cordon d'alimentation et l'adaptateur CA. Connectez l'adaptateur CA au connecteur [] du panneau arrière du visualisateur, puis branchez le cordon à une prise.



Connexion du câble vidéo







- ① Déplacez l'interrupteur du panneau latéral conformément aux spécifications du périphérique d'affichage. P. 10
- ② Utilisez le câble correspondant à la position de l'interrupteur spécifiée en ① pour connecter le visualisateur au périphérique d'affichage.

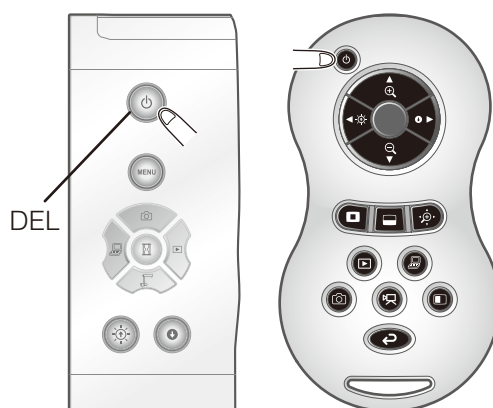


ATTENTION

Avant de connecter l'unité principale à des périphériques, veuillez à mettre les périphériques hors tension.

Mise sous/hors tension

- Appuyez sur [] sur le panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour mettre l'appareil sous tension.
(Le témoin bleu du bouton [] s'allume, s'éteint, puis se rallume après quelques secondes.)
- Maintenez le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande enfoncé durant plus de deux secondes pour mettre l'appareil hors tension.
(La DEL entourant le bouton [] devient rouge.)





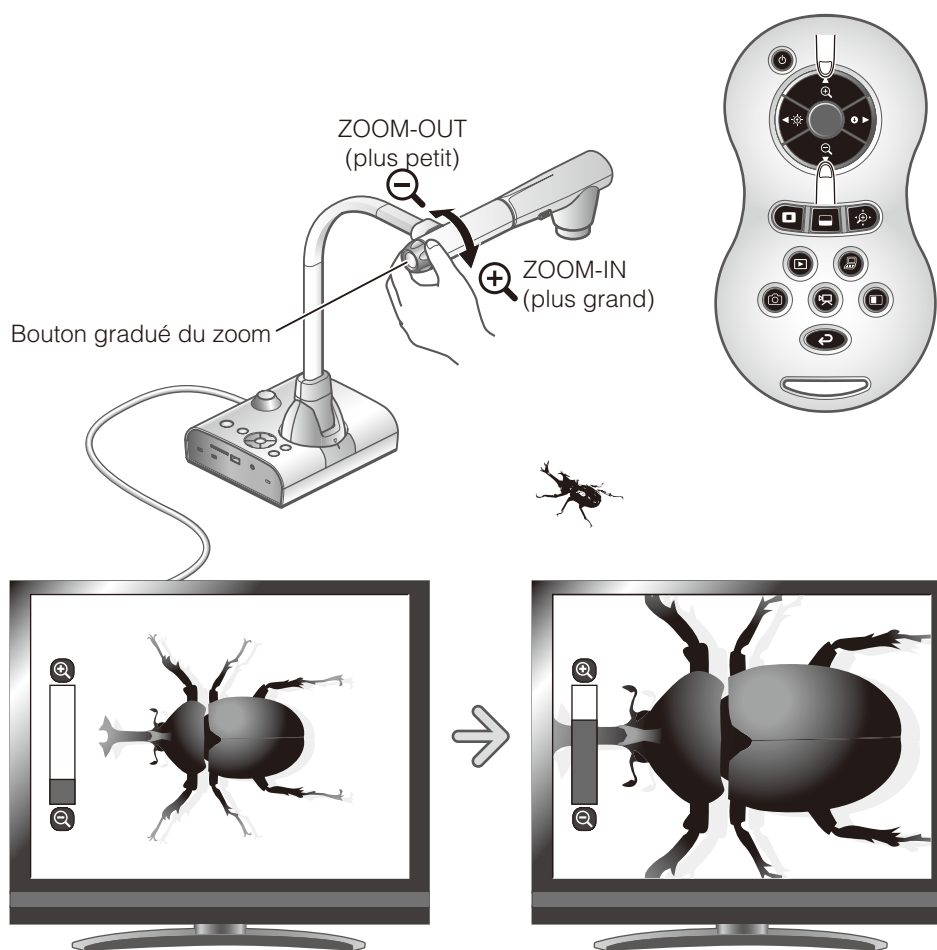
Remarque

- N'utilisez pas ce périphérique lorsqu'il clignote.

■ Réglage de la taille

La plage d'affichage du document peut être réglée en faisant tourner le bouton gradué du zoom situé sur l'unité principale ou en appuyant sur les boutons [ / ] de la télécommande.

- ZOOM-IN  : l'objet peut être affiché en grande taille.
- ZOOM-OUT  : l'objet peut être affiché en petite taille.



Remarque

- Rapport du zoom : optique x12, numérique x8
- Lorsque le zoom optique atteint x12, il passe automatiquement en zoom numérique.
- Dans la plage de zoom numérique, la qualité de l'image se dégrade.
- L'activation/la désactivation du zoom numérique peut être paramétrée à partir du menu Setting.

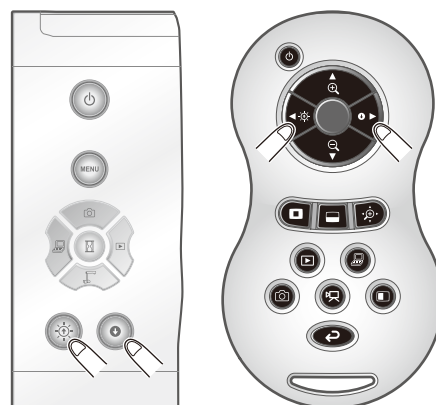
■ Réglage de la luminosité

Pour régler la luminosité de l'image, appuyez sur le bouton

[☀️ / 🌑] du panneau de commande ou sur les boutons

[⬅️ / ➡️] de la télécommande.

Les deux modes d'ajustement suivants peuvent être réglés en sélectionnant [Brightness] dans le menu à l'écran.



Ajustement automatique de la luminosité

([MENU] → [🔧] → [☀️] → [Auto])

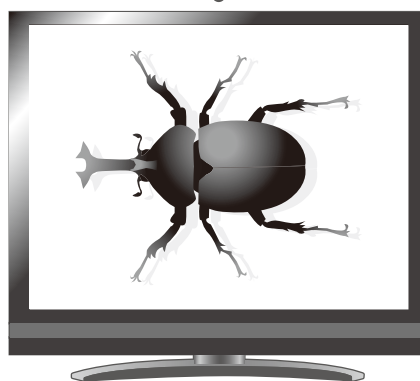
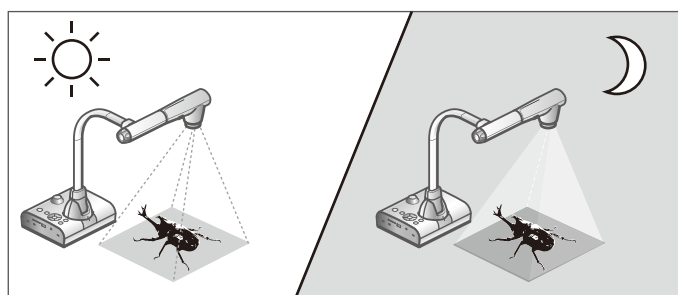
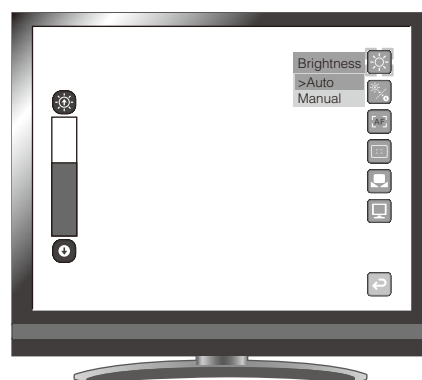
Pour conserver une luminosité constante, la luminosité de l'image

est automatiquement modifiée selon la luminosité de la prise

de vue. Pour modifier le réglage automatique de la luminosité,

utilisez le bouton [☀️ / 🌑] du panneau de commande ou les

boutons [⬅️ / ➡️] de la télécommande.

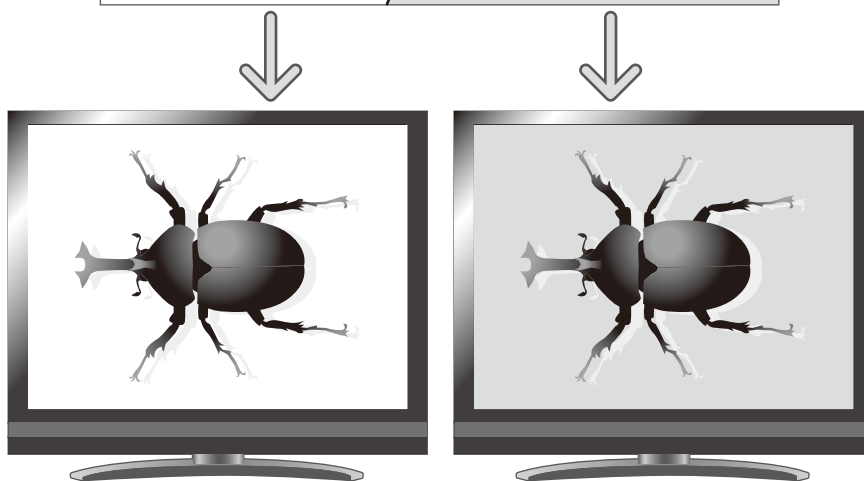
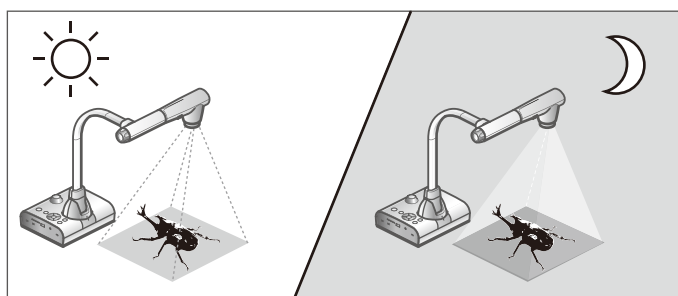
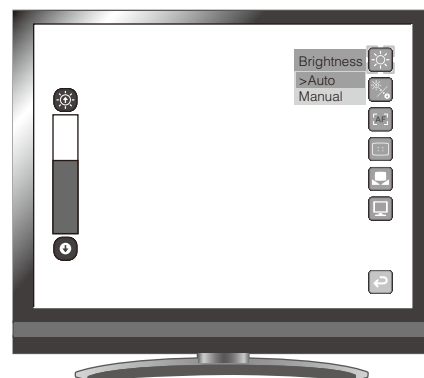


Luminosité de l'écran identique

Réglage manuel de la luminosité

([MENU] → [] → [] → [Manual])

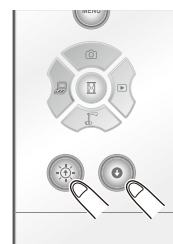
Appuyez sur les boutons [] / [] du panneau de commande ou sur les boutons [] / [] de la télécommande pour modifier le niveau de luminosité. La luminosité de l'image n'est pas modifiée automatiquement en fonction de la luminosité de l'environnement de prise de vue.



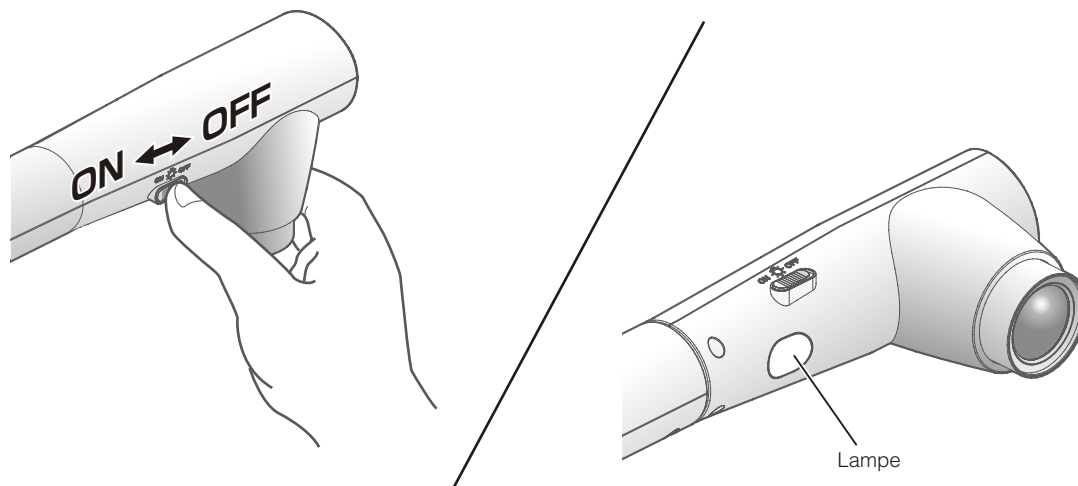
Luminosité de l'écran différente

Remarque

- Le réglage d'usine est [Auto].
- En réglant [MENU] → [] → [On], les détails de réglage sont affichés à l'écran.
- Pour rétablir les réglages d'usine, appuyez sur les boutons [] / [] du panneau de commande en même temps, ou sélectionnez [Reset Brightness] dans le menu.
- Dans les endroits où l'objet est exposé à un soleil intense (par exemple à proximité d'une fenêtre), ou à des lumières extrêmement fortes, la luminosité de l'écran risque de ne pas s'obscurcir suffisamment, même lorsque vous appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. Dans un tel cas, diminuez la quantité de lumière en fermant les rideaux ou en déplaçant la source lumineuse.



■ Mise sous/hors tension de l'éclairage



La lampe peut être mise sous/hors tension en faisant coulisser l'interrupteur de la lampe.

- [ON] : la lampe s'allume.
- [OFF] : la lampe s'éteint.

ATTENTION

- Pour photographier des personnes, éteignez la lampe.
- Faites attention : la lumière de la lampe ne doit pas vous arriver directement dans les yeux.
- Ce produit est équipé d'une DEL à haute luminosité. Vous pouvez utiliser la lampe pour éclairer des objets, cependant, sa luminosité diminue graduellement avec le temps. Il ne s'agit pas d'une défaillance de la lampe, mais d'une limite des performances de la DEL.
- Ne touchez pas la lampe tant qu'elle est allumée : son contact peut vous brûler les doigts.

■ Sélection d'image

Sélectionnez l'image comme décrit ci-dessous.

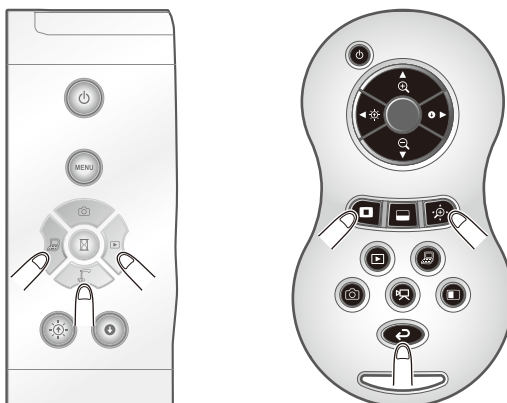



Image de la caméra :

Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.

Entrée vidéo vers le connecteur [] :













Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.


Image stockée sur la carte SD/clé USB :

Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.

Remarque

- Lors de l'utilisation d'un PC doté d'un mode de sortie externe, configurez le PC sur le mode de sortie externe après avoir appuyé sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.
- L'image du connecteur [] provient uniquement du connecteur []. Comme pour le connecteur [] et le connecteur [], appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande pour afficher l'image de la caméra sur l'écran.

■ Pause de l'image


Pour mettre en pause l'image de la caméra, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande. Appuyez de nouveau sur le bouton pour annuler la pause.


2-4 Modification des réglages

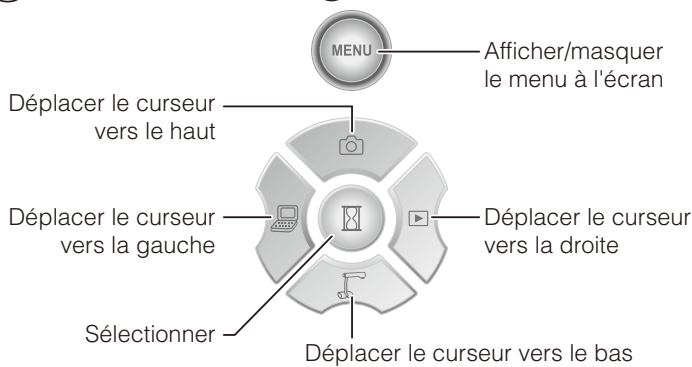
Plusieurs réglages de cette unité sont modifiés via le menu (caractères et icônes) affiché à l'écran.

Modification d'un réglage

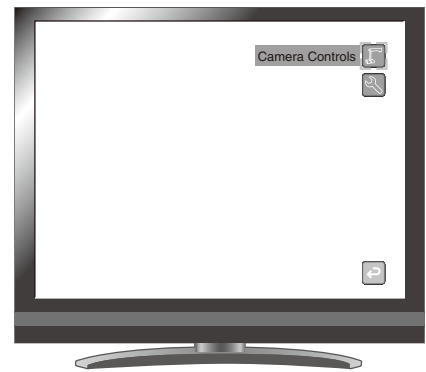
- 1 Dans le panneau de commande, appuyez sur le bouton [MENU] pour afficher le menu à l'écran, puis utilisez

les boutons [] pour déplacer le curseur vers l'icône que vous souhaitez utiliser ou régler.

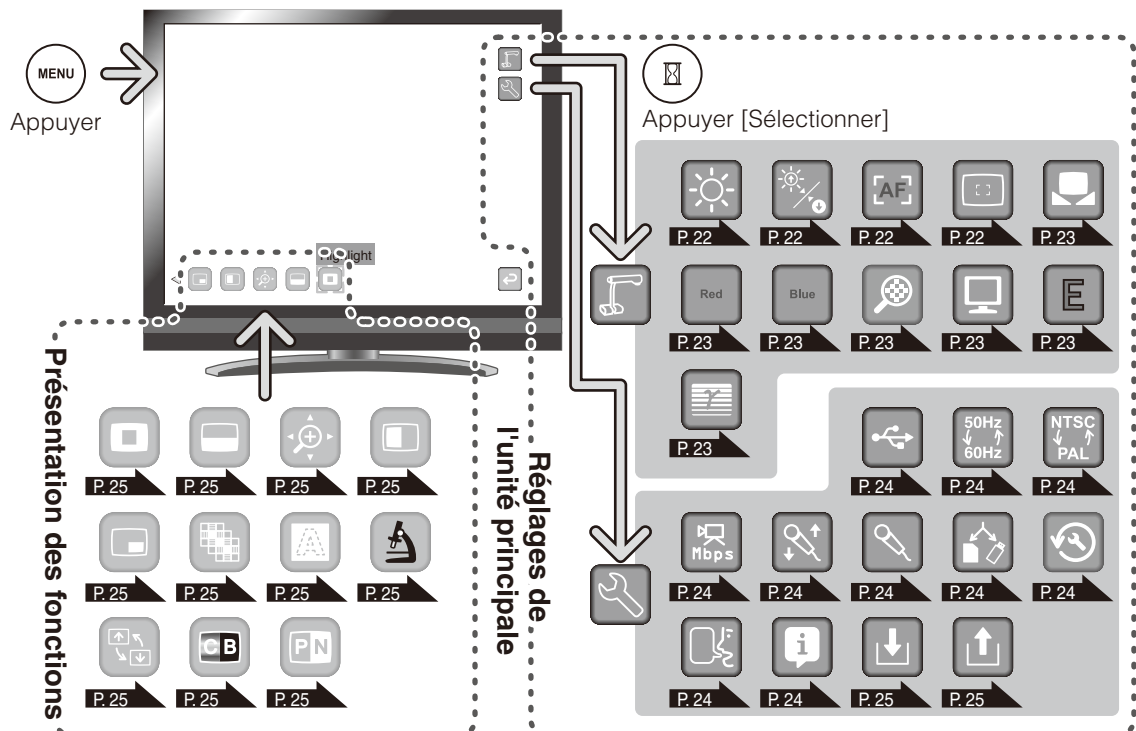
- 2 Appuyez sur le bouton [] pour sélectionner la fonction à modifier.





Panneau de commande avant






Liste des menus

















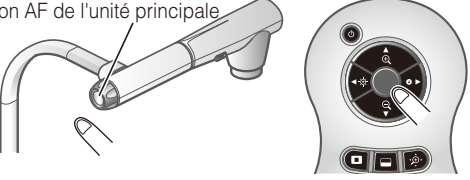

※ Pour revenir au niveau précédent ou pour masquer le menu, sélectionnez [] et appuyez sur le bouton [].











■ Description de chaque menu

Unité principale













Icône	Désignation	Fonction
	Camera Controls	Pour afficher le menu de réglages de l'image de la caméra.
	Preferences	Pour afficher le menu de préférences des différentes fonctions.
	Exit	Pour masquer le menu.




Camera Controls [second niveau]

Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	Brightness	Auto	✓	Pour conserver une luminosité constante sur l'image, la luminosité de l'image est automatiquement modifiée selon la luminosité de l'environnement de la prise de vue. Sur le panneau de commande, appuyez sur les boutons [ / ] ou, sur la télécommande, appuyez sur les boutons [ / ] pour modifier la luminosité. P. 17 
		Manual		Sur le panneau de commande, appuyez sur les boutons [ / ] ou, sur la télécommande, appuyez sur les boutons [ / ] pour modifier le niveau de luminosité. La luminosité de l'image n'est pas modifiée automatiquement en fonction de la luminosité de l'environnement de prise de vue.
	Reset Brightness	Reset	/	Pour rétablir le réglage de luminosité.
		Exit		Pour revenir au niveau précédent du menu.
	AF Mode ★Définition Fonction permettant d'effectuer automatiquement la mise au point de la caméra.	Auto		Pour effectuer une mise au point automatique en continu. Vous n'avez pas besoin d'appuyer sur le bouton AF de l'unité principale ou sur le bouton [] de la télécommande. La mise au point s'adapte automatiquement aux modifications du sujet.
		Manual	✓	Pour procéder une seule fois à la mise au point automatique lorsque vous appuyez sur le bouton AF de l'unité principale ou sur le bouton [] de la télécommande. Bouton AF de l'unité principale 
		Zoom Sync		Pour procéder à la mise au point automatique seulement après le zoom.
	Focus	Near	/	Pour procéder à la mise au point manuellement.
		Far		
		Exit		












Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	White Balance ★Définition Fonction permettant de régler toutes les zones blanches et de vérifier que les blancs sont affichés correctement. Ceci permet d'afficher des couleurs naturelles, conformément aux caractéristiques du sujet.	Auto	✓	Pour régler la balance des blancs en continu. La balance des blancs est réglée automatiquement pour assurer des couleurs plus naturelles, propres aux caractéristiques de l'objet.
		One-Push		Pour régler automatiquement la balance des blancs uniquement lorsque ce réglage est sélectionné.
		Manual		Pour régler manuellement [R-Gain] et [B-Gain].
	R-Gain	Up	/	Pour régler le R-Gain de l'image de la caméra lorsque la balance des blancs est définie sur Manual. Utilisez [Up] ou [Down] pour augmenter ou diminuer le rouge. Pour revenir au niveau précédent du menu.
		Down		
		Exit		
	B-Gain	Up	/	Pour régler le B-Gain de l'image de la caméra lorsque la balance des blancs est définie sur Manual. Utilisez [Up] ou [Down] pour augmenter ou diminuer le bleu. Pour revenir au niveau précédent du menu.
		Down		
		Exit		
	Digital Zoom	Valid	✓	Pour activer (Valid) ou désactiver (Invalid) le zoom numérique.
		Invalid		
	Image Mode ★Définition Effet spécial pour projeter clairement une image.	Text 1	✓	Pour reproduire clairement des documents en noir et blanc, comme les caractères et les lignes. L'effet va croissant parallèlement à l'augmentation du chiffre.
		Text 2		
		Text 3		
		Graphic 1		Pour reproduire clairement des photographies et des documents en couleur.
		Graphic 2		L'image peut être améliorée en cas d'utilisation d'un projecteur DLP. (L'effet dépend du projecteur utilisé)
	Edge Effect	Low	✓	Pour accentuer le contour des images. Uniquement activé lorsque l'option [Graphic1] est sélectionnée pour le mode Image ().
		Medium		
		High		
	Gamma ★Définition Caractéristique de l'image réservée aux périphériques Entrée/Sortie.	Low		Pour modifier les caractéristiques de l'image. Uniquement activé lorsque l'option [Graphic1] est sélectionnée pour le mode Image (). Ce réglage peut être modifié selon les préférences de l'utilisateur.
		Medium	✓	
		High		
	Exit	/	/	Pour revenir au niveau précédent du menu.

Préférences [second niveau]

Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	USB Mode ★Définition Les fonctions décrites sur la droite permettent de connecter le visualisateur à un ordinateur via un câble USB.	Mass Storage		Pour envoyer les données sur une carte SD chargée du périphérique vers l'ordinateur.
		Application	✓	Pour contrôler ce périphérique à partir d'un ordinateur à l'aide d'un logiciel spécifique.
	Flicker Rate	60 Hz	Japan/U.S.	Pour réduire le scintillement des lampes fluorescentes provoqué par la fréquence d'alimentation électrique. Sélectionnez la même valeur de fréquence que celle utilisée par l'alimentation électrique.
		50 Hz	Others	
	Video Format ★Définition Système d'ondes radio utilisé pour la diffusion sur une télévision analogique. Les systèmes peuvent varier selon les pays et les télévisions analogiques vendues sont équipées du système en vigueur dans leur pays d'achat.	NTSC	Japan/U.S.	Sortie vidéo NTSC depuis le connecteur [] situé sur le panneau arrière.
		PAL	Others	Sortie vidéo PAL depuis le connecteur [] situé sur le panneau arrière.
	Movie Quality	Low		Pour régler la qualité de la vidéo à enregistrer.
		Medium		
		High	✓	
	Volume	Up	/	Pour régler le volume de la sortie audio et de la sortie HDMI.
		Down		
		Exit		
	Audio Selector	Built-in mic	✓	Pour sélectionner la source de l'entrée audio.
		Mic-in		
		Line-in		
	Select Memory	SD Card	✓	Pour sélectionner l'emplacement de sauvegarde des images/vidéos lorsqu'une carte SD et une clé USB sont utilisées en même temps.
		USB Flash Drive		
	Reset All	Yes	/	Pour rétablir différents réglages d'usine.
		No		
	Language	Japanese	Japanese	Pour afficher le menu en japonais.
		Français	Others	Pour afficher le menu en français.
	Guide	ON	✓	L'état de fonctionnement de l'appareil et une explication des icônes s'affichent à l'écran.
		OFF		L'état de fonctionnement de l'appareil et une explication des icônes ne s'affichent pas à l'écran.











Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	Save Presets ★Saved Items Zoom Brightness Mode Brightness Level White Balance R-Gain B-Gain Image Mode Edge Effect Gamma	1		Pour enregistrer les réglages actuels en tant que réglages prédéfinis dans la mémoire du chiffre sélectionné.
		2		
		3		
		Exit		Pour revenir au niveau précédent du menu.
	Load Presets	1		Pour rappeler les réglages sauvegardés dans la mémoire du chiffre sélectionné.
		2		
		3		
		Exit		Pour revenir au niveau précédent du menu.
	Exit	/	/	Pour revenir au niveau précédent du menu.

Présentation des fonctions

Icône	Désignation	Fonction
	Highlight	Pour mettre en surbrillance et attirer l'attention sur une section précise de l'image. P. 28
	Mask	Pour masquer une section de l'image. P. 30
	Scroll	Pour agrandir l'image et activer le défilement dans la section agrandie. P. 31
	Compare Picture	Pour afficher en même temps une image fixe et une image en direct. L'image fixe est affichée à gauche de l'écran, tandis que l'image de la caméra est affichée à droite. P. 32
	PIP	Pour afficher une image fixe ou une image de la caméra tout en affichant l'autre. L'image est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran. P. 33
	Mosaic	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35
	Marker Mask	Filtre permettant de noircir une section colorée de l'image. Par exemple, cette fonction peut être utilisée pour masquer temporairement un texte coloré, afin d'interroger les étudiants sur la nature du texte masqué. P. 36
	Microscope	Pour utiliser un microscope. P. 70
	Image Rotation	Pour faire pivoter l'image de 180 °.
	Color/B&W	Pour afficher une image en couleur.
		Pour afficher une image en noir et blanc.
	Posi/Nega	Pour sortir une image positive.
		Pour sortir une image négative.

Présentation des réglages des fonctions




Highlight

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Darkness	 Darken	Pour régler l'assombrissement d'une section sombre. L'assombrissement de la section s'accroît lorsque [] est sélectionné et diminue lorsque [] est sélectionné.
		 Lighten	
		Exit	
	Size	 Lengthen Height (stretch)	Pour modifier la taille de la zone d'affichage mise en surbrillance.
		 Shorten Height	
		 Lengthen Width (stretch)	
		 Shorten Width	
		Exit	
	Exit		



Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit	




Scroll

Icône	Désignation	Fonction
	x2	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 2x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	x3	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 3x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	x4	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 4x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	Exit	



Compare Picture

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture	Pour afficher l'image suivante.
	Exit	

 PIP

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture	Pour afficher l'image suivante.
	Change Window	Pour passer de l'écran secondaire à l'écran principal.
	Exit	

 Mosaic

Icône	Désignation	Fonction
	Coarse	Pour épaissir les carreaux de la mosaïque.
	Fine	Pour affiner les carreaux de la mosaïque.
	Exit	

 Marker Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit	

 Microscope

Icône	Désignation	Fonction
	Exit	



■ Détails de chaque fonction


Fonction surbrillance



Cette fonction permet de mettre en surbrillance une section de l'image.

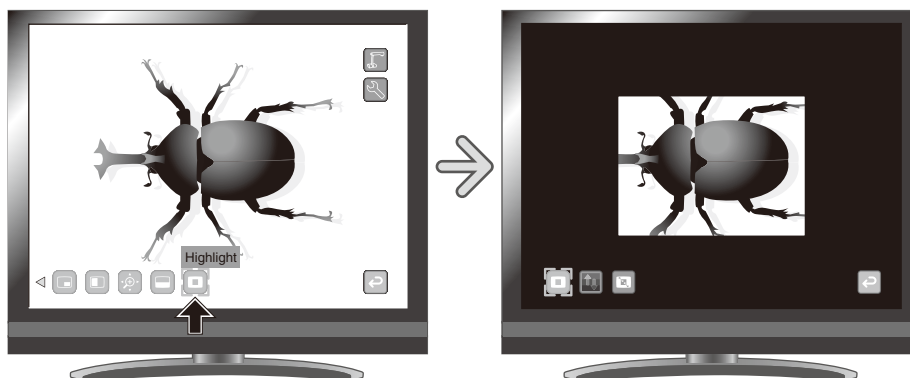
Elle permet donc d'attirer l'attention sur cette section.

Utilisation de la fonction surbrillance


Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image ou le mode Play (lecture) est affiché, la fonction surbrillance utilise l'assombrissement et la taille définis précédemment.

Vous pouvez déplacer la zone de surbrillance à l'aide des boutons [] de la télécommande.


La surbrillance n'est plus affichée lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.

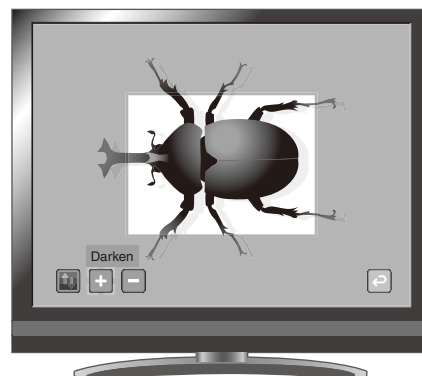


Remarque


- La fonction surbrillance ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Une image mise en surbrillance ne peut pas être capturée.

Réglage de surbrillance

Vous pouvez modifier l'assombrissement d'une section de l'image en modifiant le réglage de [] sur le menu lorsque la section est mise en surbrillance.



OPÉRATIONS
DE BASE



Vous pouvez également modifier la taille de la zone d'affichage mise en surbrillance en modifiant le réglage de [] sur le menu.






Fonction masque

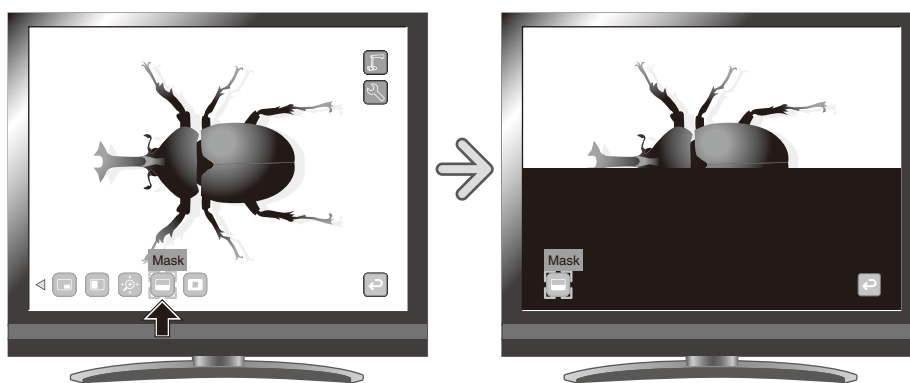
Cette fonction permet de masquer une section de l'image.

Utilisation de la fonction masque


Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché, l'effet de masque est appliqué avec l'assombrissement précédemment défini.

Vous pouvez déplacer le masque à l'aide des boutons [] de la télécommande.

Le masque n'est plus affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.





Remarque


- La fonction Masque ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Une image masquée ne peut pas être capturée.



Fonction défilement

L'image s'agrandit en fonction du zoom numérique défini précédemment et il est possible de faire défiler l'écran.

Utilisation de la fonction défilement

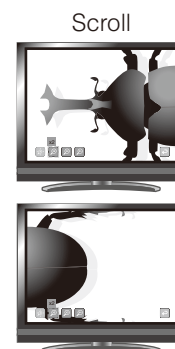
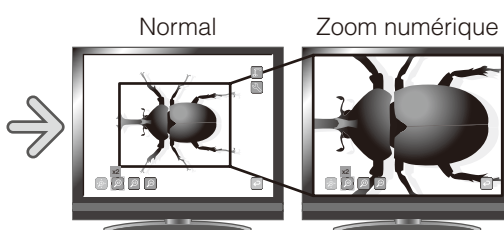
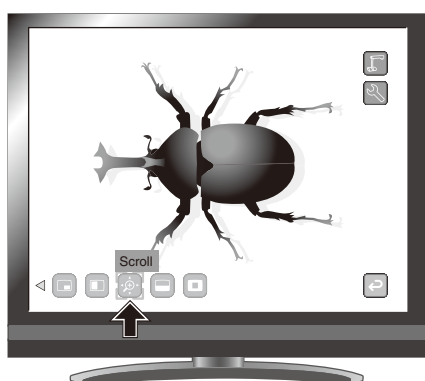
Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image ou le mode Play (lecture) est affiché, l'image s'agrandit en fonction du zoom numérique défini précédemment.

Vous pouvez faire défiler l'image agrandie à l'aide des boutons [] de la télécommande.


Le zoom numérique est annulé lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.






OPÉRATIONS
DE BASE



Remarque

- La fonction Défilement ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Lorsque le zoom numérique a déjà été utilisé à l'aide du bouton gradué du zoom situé sur l'unité principale ou des boutons de zoom situés sur la télécommande, le zoom numérique est désactivé et la fonction défilement est utilisée selon le rapport d'agrandissement actuellement défini.
- Vous ne pouvez pas utiliser le zoom numérique lors du défilement.
- Dans la plage de zoom numérique, la qualité de l'image se dégrade.

Réglages du zoom numérique



Vous pouvez régler le rapport du zoom numérique sur x2, x3, ou x4 en sélectionnant [], [] ou [] sur le menu affiché à l'écran, tandis que la fonction défilement est activée.





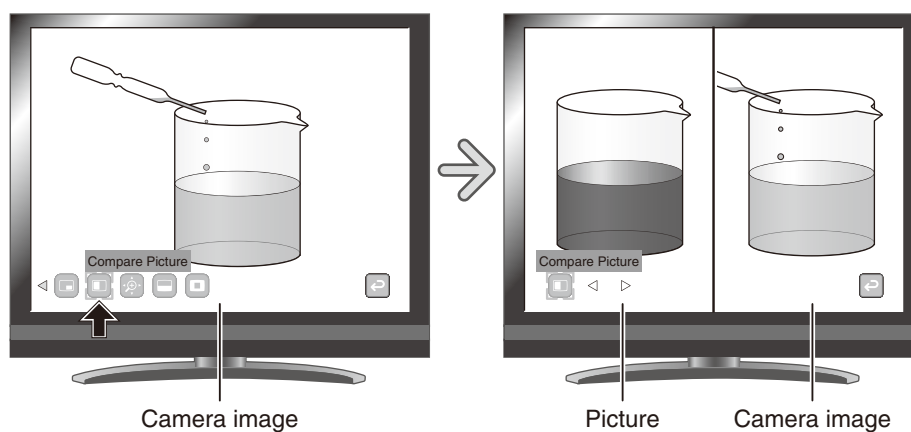
Fonction comparaison d'images

Pour afficher en même temps l'image de la caméra et l'image sauvegardée dans la carte SD/clé USB.



Utilisation de la fonction comparaison d'images

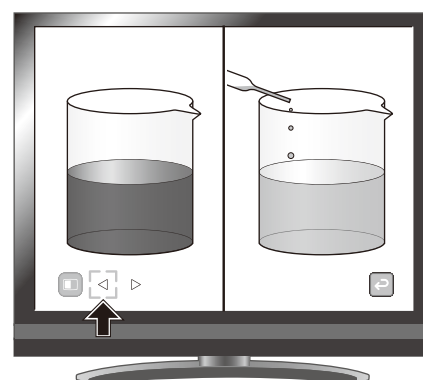
Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu tandis qu'une image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché, l'image de la caméra est affichée à droite de l'écran et l'image sauvegardée sur la carte SD/clé USB est affichée à gauche.

La fonction de comparaison d'images n'est plus affichée lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu.




Modification de l'image fixe

Vous pouvez remplacer l'image affichée à l'écran par une image sauvegardée sur la carte SD/clé USB, en sélectionnant [] ou [] sur le menu, tandis que la fonction comparaison d'images est activée.




Remarque


- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de comparaison si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Vous ne pouvez pas capturer l'image en utilisant la fonction comparaison.


Fonction PinP

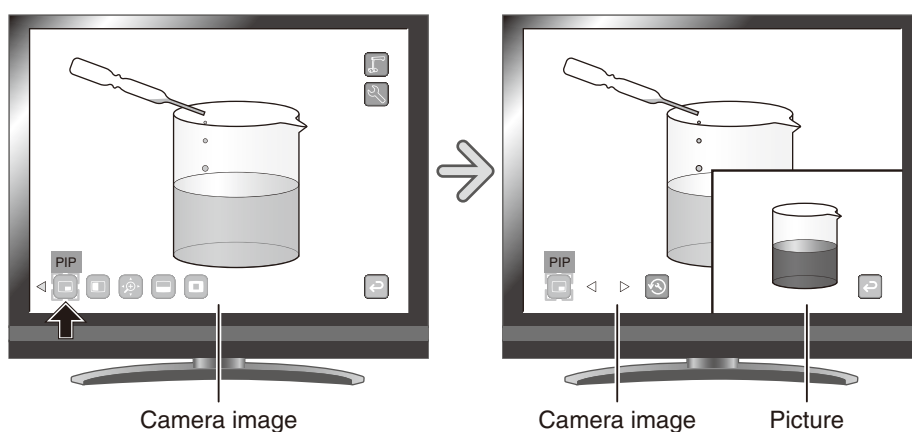
Pour afficher dans le coin inférieur droit de l'écran une image sauvegardée sur la carte SD/clé USB ou une image de la caméra.

Utilisation de la fonction PinP



Lorsque vous sélectionnez [] sur le menu, tandis qu'une image de la caméra est affichée, l'image stockée sur la carte SD/clé USB est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran.

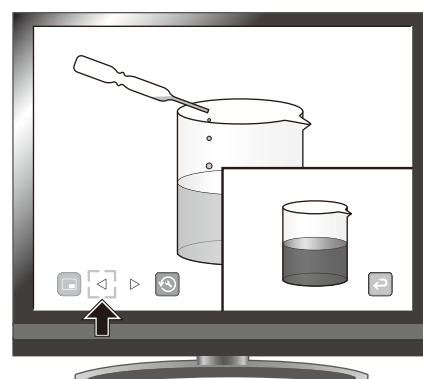
Lorsque vous sélectionnez [] sur le menu, tandis qu'une image stockée sur la carte SD/clé USB est affichée, une image de la caméra est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran.

L'effet PinP n'est plus affiché lorsque vous sélectionnez de nouveau [] sur le menu.



Modification de l'image fixe

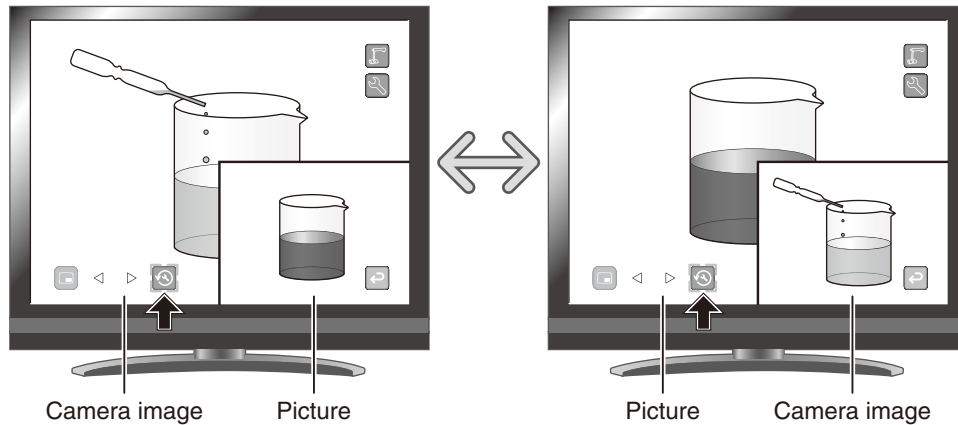
Vous pouvez remplacer l'image affichée à l'écran par une image sauvegardée sur la carte SD/clé USB, en sélectionnant [] ou [] sur le menu, tandis que la fonction PinP est activée.




Passage de l'écran secondaire à l'écran principal

Vous pouvez basculer entre l'écran secondaire et l'écran principal en sélectionnant [] sur le menu.

Utilisable lorsque la fonction PinP est activée.





Remarque

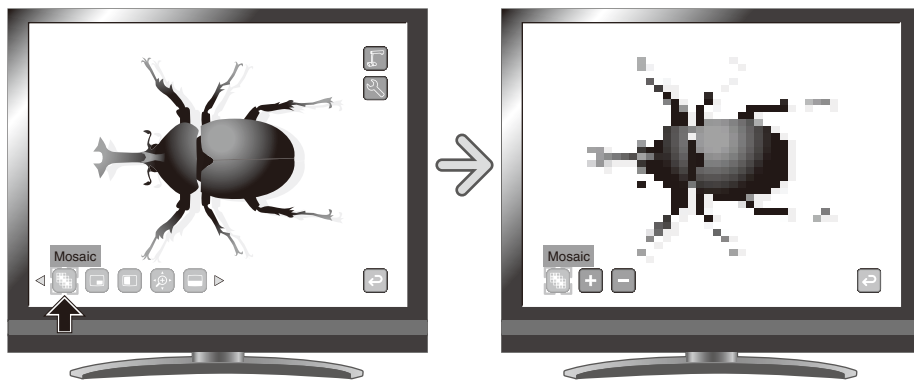
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction PinP si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Vous ne pouvez pas capturer l'image en utilisant la fonction PinP.
- Lors de l'utilisation du zoom numérique, l'image incrustée est uniquement affichée lors de l'agrandissement du zoom optique x12.
- Vous ne pouvez pas utiliser le zoom numérique en même temps que la fonction PinP.

Fonction mosaïque


Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. Vous pouvez modifier la largeur des carreaux de la mosaïque.

Utilisation de la fonction mosaïque

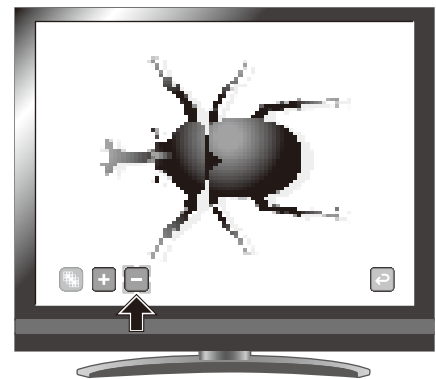
L'effet mosaïque est appliqué lorsque vous sélectionnez la fonction [] sur le menu, tandis que l'image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché. L'effet mosaïque n'est plus affiché lorsque vous sélectionnez de nouveau [] sur le menu.




Réglages de la fonction mosaïque

Vous pouvez modifier l'épaisseur des carreaux de la mosaïque en sélectionnant [] ou [] sur le menu.

Utilisable lorsque la fonction mosaïque est active.



Remarque


- La fonction mosaïque ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Vous ne pouvez pas capturer l'image en utilisant la fonction mosaïque.

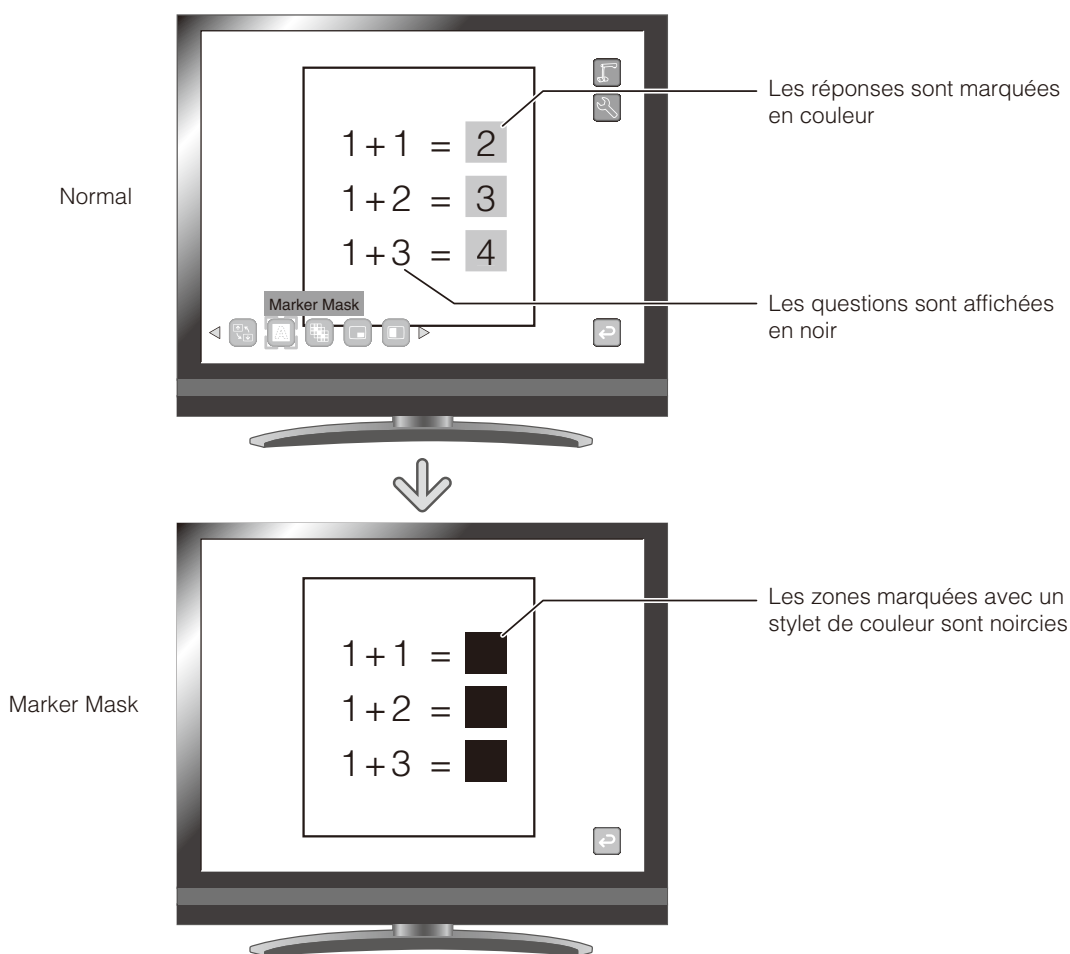
Fonction masque de marquage

Ce filtre permet de permettre de noircir une section colorée de l'image.


Par exemple, cette fonction peut être utilisée pour masquer temporairement un texte coloré, afin d'interroger les étudiants sur la nature du texte masqué.

Utilisation de la fonction masque de marquage

Sélectionnez [] sur le menu pour noircir la section colorée dans l'image.



Remarque

- La fonction de masque de marquage ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Vous ne pouvez pas capturer l'image en utilisant la fonction masque de marquage.

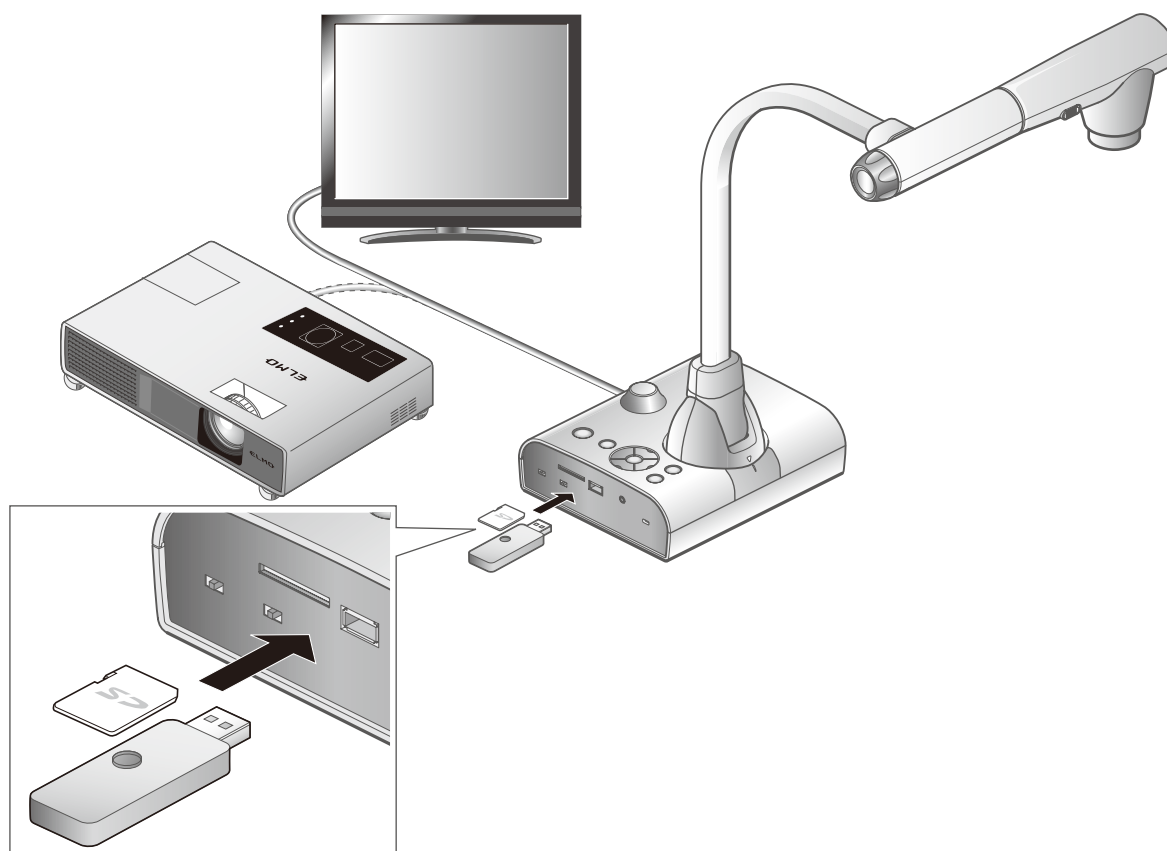
3 OPÉRATIONS AVANCÉES

3-1 Utilisation d'une carte SD/clé USB

Ce matériel permet de sauvegarder une image de la caméra en tant qu'image ou vidéo sur une carte SD ou une clé USB.

Vous pouvez également afficher sur l'écran les données stockées sur la carte SD ou la clé USB.

Avant de commencer, insérez une carte SD ou une clé USB disponible dans le commerce dans l'emplacement correspondant sur le panneau latéral.



Remarque

- SD Card
 - Vous ne pouvez pas utiliser la carte SDXC.
 - Nous vous recommandons de formater la carte SD avec ce produit avant son utilisation.
 - Nous vous recommandons également d'utiliser la carte SD pour enregistrer des vidéos.
 - De même, nous vous conseillons d'utiliser des cartes SD de classe 6 ou plus.
- Clé USB
 - Prend en charge les clés USB jusqu'à 32 Go.
 - Nous vous recommandons de formater la clé USB avec ce produit avant son utilisation.

Remarque

- Formatage d'une carte SD/clé USB.

Pour formater une carte SD/clé USB, insérez-la dans ce produit et lancez le formatage.

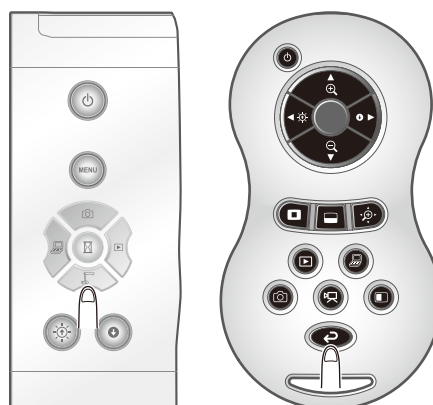
- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande pour faire passer l'image de sortie en mode Play.
- ② Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande pour afficher le menu.
- ③ Dans le menu, sélectionnez [] pour changer le menu.
- ④ Dans le menu, sélectionnez [].
- ⑤ Sélectionnez [**YES**] pour démarrer le formatage. Si vous ne voulez pas procéder au formatage, sélectionnez [**NO**].

■ Sauvegarde des images

Picture

Opérations de base

- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.



- ② Vérifiez que le menu n'est pas affiché à l'écran et appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. Si le menu est affiché à l'écran, effectuez l'opération ci-dessus une fois le menu masqué en appuyant sur [] dans le panneau de commande.





- ③ La sauvegarde commence lorsque [] s'affiche à l'écran.



- Enregistrement -

Movie




Opérations de base

- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.



- ② Appuyez sur le bouton [] de la télécommande.



- ③ La sauvegarde commence lorsque [] apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton [] de la télécommande, la sauvegarde s'arrête et [] disparaît.

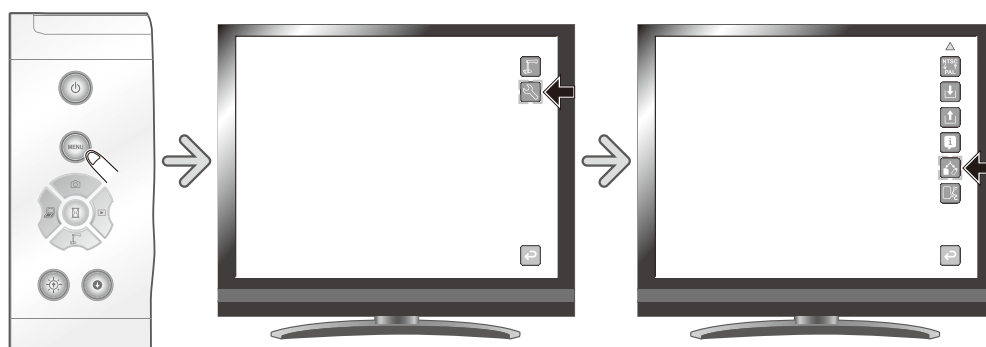


- Enregistrement -

**Remarque**

- Même si l'image de sortie est réglée sur HDMI et la résolution sur 1080 p, elle est enregistrée sous 720 p.
- **Sélection de la destination de sauvegarde lorsqu'une carte SD et une clé USB ont été insérées.**



Lorsque l'image de la caméra est affichée à l'écran, sélectionnez [SD Card] ou [USB Flash Drive] en sélectionnant successivement [MENU] → [] → [].



■ Affichage des données stockées

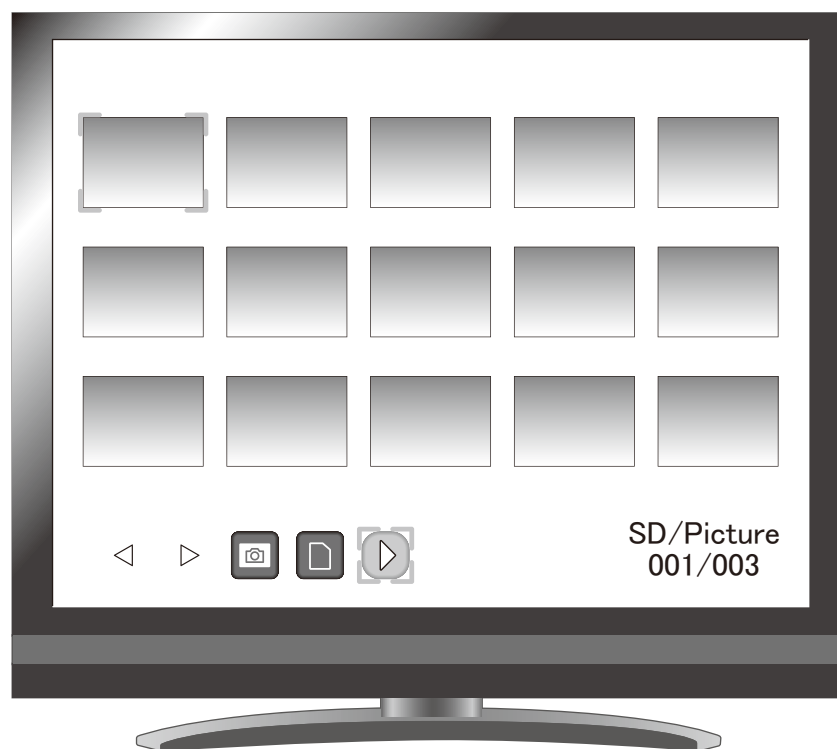
Affichage des miniatures (liste d'images/de vidéos)

Opérations de base




- 1 Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour afficher les miniatures (liste d'images/vidéos).

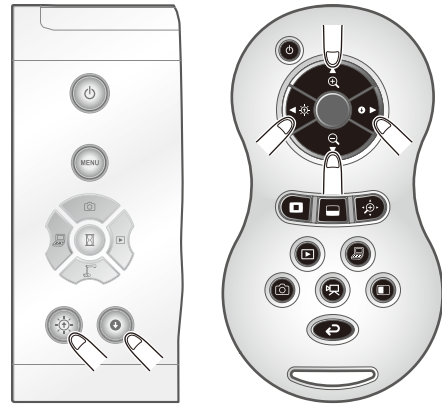




OPÉRATIONS
AVANCÉES

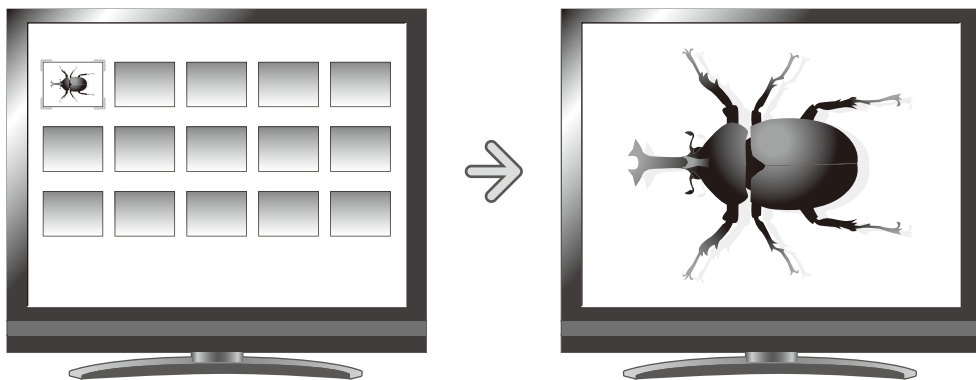


② Déplacement du curseur

- (1) Vous pouvez déplacer le curseur en utilisant les boutons [] ou [] sur le panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.

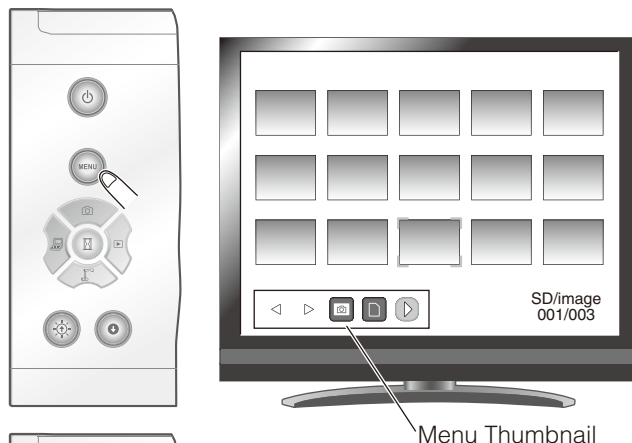


- (2) Vous pouvez afficher l'image ou la vidéo sélectionnée en plein écran en appuyant sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.





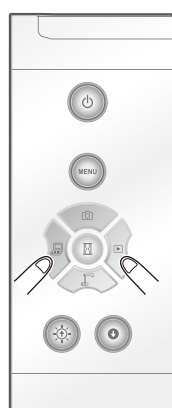
Modification des réglages


Vous pouvez afficher le menu Thumbnail en appuyant sur le bouton [MENU] du panneau de commande pendant l'affichage des miniatures à l'écran.





- Déplacez le curseur à l'aide du bouton

[] ou [] du panneau de commande.




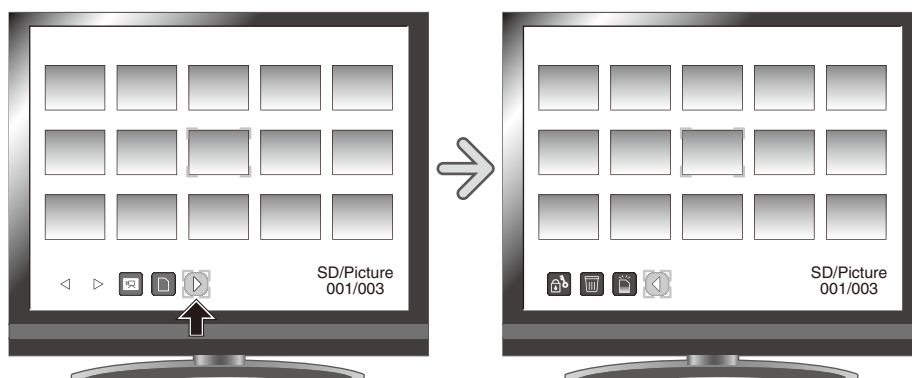
[] (bouton) : déplace le curseur à gauche

[] (bouton) : déplace le curseur à droite



- Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande pour sélectionner une option du menu.



Si vous appuyez sur [], le prochain ensemble d'icônes du menu s'affiche.
























ATTENTION

Si vous appuyez sur le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande tandis que les icônes du menu sont masquées, vous pouvez accéder aux différentes images.

Vous ne pouvez pas utiliser le menu à partir de la télécommande.

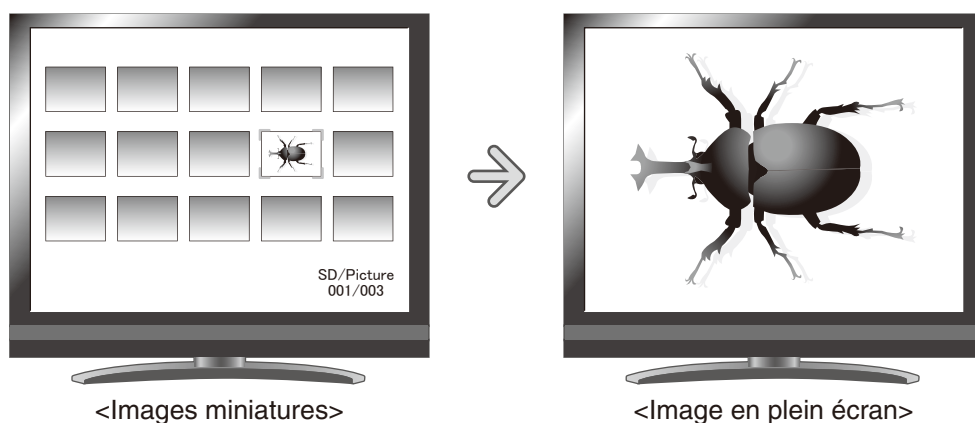
Descriptions du menu

Affichage des miniatures

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page	/	Pour revenir à la page de miniatures précédente.
	Next Page	/	Pour passer à la page de miniatures suivante.
	SD Card	/	Pour basculer entre la mémoire à partir de laquelle/vers laquelle les images sont affichées/stockées. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
	USB Flash Drive	/	
	Movie	/	Pour choisir si les données affichées dans les miniatures sont des vidéos ou des images. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
	Picture	/	
	Next Menu	/	Pour passer à la page de menu suivante.
	Memory Lock	 Lock/Unlock	Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
		 Lock All	Pour verrouiller (protéger) toutes les miniatures d'images.
		 Unlock All	Pour déverrouiller (annuler la protection) toutes les miniatures d'images.
	Delete	 Yes	Pour supprimer l'image sélectionnée.
		 No	Pour annuler la suppression.
	Format	 Yes	Pour formater la clé USB ou la carte SD.
		 No	Pour annuler le formatage.
	Prev Menu	/	Pour revenir à la page de menu précédente.

SCIBAffichage d'une image en plein écran

Vous pouvez afficher en plein écran une image sélectionnée dans les miniatures (liste d'images/de vidéos).










Opérations de base

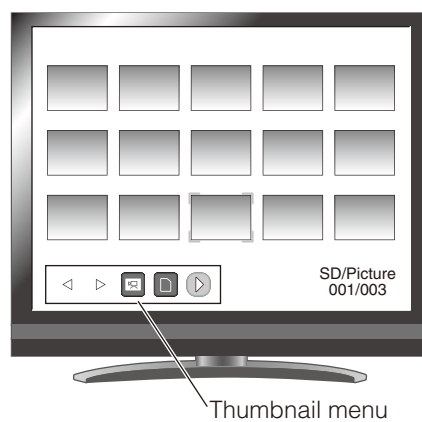
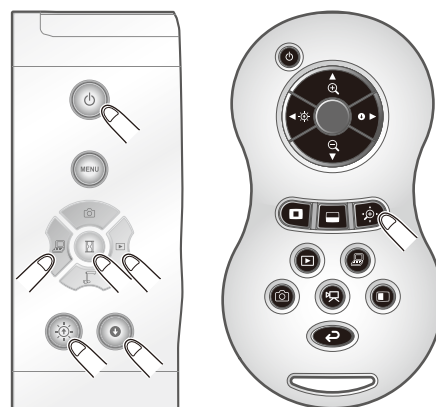
- 1 Affichez l'icône de l'affichage de la liste d'images dans le menu Thumbnail.

Appuyez sur le bouton [MENU] du panneau de commande pour afficher le menu Thumbnail.




Puis, l'état actuel de la sélection est affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.



- (1) Si [] est affiché dans le menu, la liste des images est déjà affichée.
- (2) Si [] est affiché dans le menu, appuyez sur le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur [], puis appuyez sur le bouton []. Vous pouvez afficher une liste des images. Vous pouvez également utiliser le bouton [] de la télécommande pour afficher une liste d'images.
- (3) Appuyez de nouveau sur le bouton [MENU] pour masquer le menu Thumbnail.



- ② Sélectionnez l'image que vous souhaitez afficher en plein écran.

Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour déplacer le curseur.





- ③ Sélectionnez l'image que vous voulez afficher en plein écran.

Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.



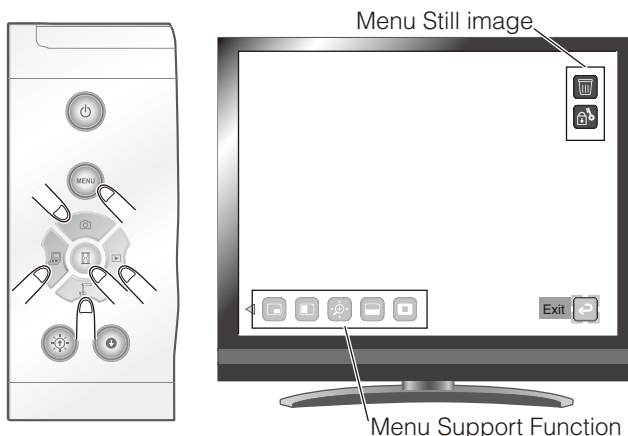
Dans cet état, appuyez sur le bouton [ / ] de la télécommande pour afficher une autre image dans la liste de miniatures.

- ④ Pour revenir à l'affichage des miniatures, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.



Modification des réglages




Lorsqu'une image est affichée en plein écran, vous pouvez afficher les menus Picture et Support Function en appuyant sur le bouton [MENU] du panneau de commande.









Déplacez le curseur en utilisant le bouton [] du panneau de commande et sélectionnez une option du menu à l'aide du bouton [].



Descriptions du menu

Menu Picture Display











Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Delete	Yes	Pour supprimer l'image affichée à l'écran (vous ne pouvez pas supprimer une image protégée).
		No	Pour annuler la suppression.
		Exit	Pour quitter le menu en cours.
	Memory Lock		Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée.
	Exit		Pour revenir au niveau de menu précédent.

Présentation des fonctions

Icône	Désignation	Fonction
	Highlight	Pour mettre en surbrillance une partie de l'image à mettre en valeur. P. 28
	Mask	Pour masquer une partie de l'image. P. 30
	Scroll	Pour agrandir l'image à la taille spécifiée, ce qui vous permet de déplacer le curseur dans une zone plus grande. P. 31
	Compare Picture	Pour afficher sur la gauche l'image fixe capturée lors de la sélection de cette icône, et l'image de la caméra sur la droite. P. 32
	PinP (Picture in Picture)	Pour afficher dans le coin inférieur droit de l'image de la caméra l'image fixe capturée lors de la sélection de l'icône. P. 33
	Mosaic	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35

Icône	Désignation	Fonction
	Marker Mask	Pour appliquer un filtre à une zone colorée pour la noircir. Cette fonction vous permet de masquer temporairement les caractères en couleur sélectionnés afin d'interroger les étudiants. P. 36
	Image Rotation	Pour faire pivoter l'image de 180 °.




 Highlight

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Darkness	 Darken	Pour régler l'assombrissement d'une zone (qui n'est pas mise en surbrillance). [] rend la zone plus opaque et difficile à lire, tandis que [] l'éclaircit et la rend plus facile à lire.
		 Lighten	
		Exit	
	Size	 Lengthen Height (stretch)	Pour modifier la taille de la zone mise en surbrillance.
		 Shorten Height	
		 Lengthen Width (stretch)	
		 Shorten Width	
		Exit	
	Exit		



 Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit	




 Scroll

Icône	Désignation	Fonction
	×2	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 2x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	×3	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 3x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	×4	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 4x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	Exit	



 Compare Picture

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture	Pour afficher l'image suivante.
	Exit	

 PIP

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture	Pour afficher l'image suivante.
	Change Window	Pour passer de l'écran secondaire à l'écran principal.
	Exit	

 Mosaic

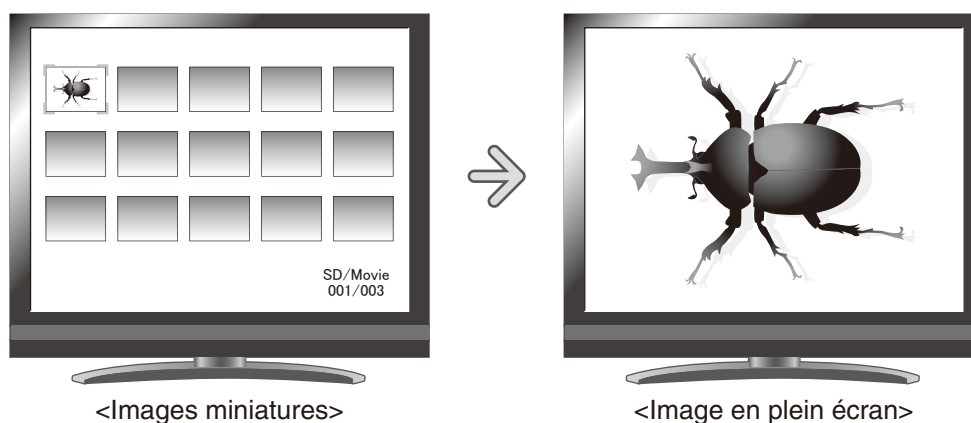
Icône	Désignation	Fonction
	Coarse	Pour épaissir les carreaux de la mosaïque.
	Fine	Pour affiner les carreaux de la mosaïque.
	Exit	

 Marker Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit	

Lecture d'une vidéo en plein écran

Vous pouvez lire en plein écran une vidéo sélectionnée dans les miniatures (liste d'images/de vidéos).



Opérations de base

- ① Affichez l'icône de l'affichage de la liste de vidéos dans le menu Thumbnail.

Appuyez sur le bouton [MENU] du panneau de commande pour afficher le menu Thumbnail.

Puis, l'état actuel de la sélection est affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.



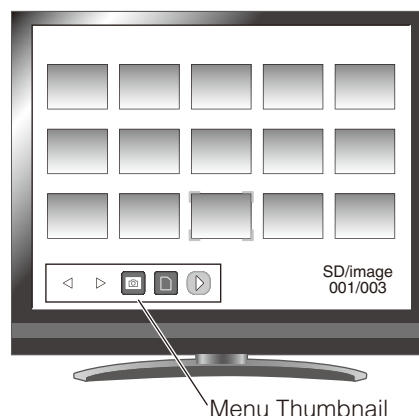
- (1) Si [] est affiché dans le menu, la liste des vidéos est déjà affichée.
- (2) Si [] est affiché dans le menu, appuyez sur

le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur [], puis appuyez sur le bouton [].




Vous pouvez afficher une liste des vidéos.

Vous pouvez également utiliser le bouton [] de la télécommande pour afficher une liste d'images.

- (3) Appuyez de nouveau sur le bouton [MENU] pour masquer le menu Thumbnail.





- ② Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez afficher en plein écran.



Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour déplacer le curseur.



- ③ Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez afficher en plein écran.


Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. La lecture de la vidéo commence automatiquement.

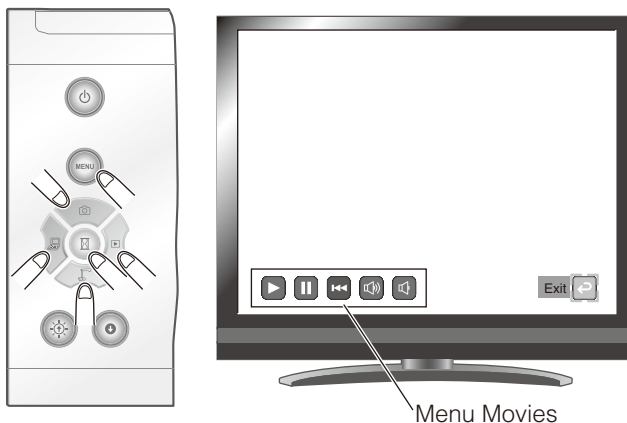


- ④ Pour revenir à l'affichage des miniatures, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.



Modification des réglages







Vous pouvez afficher le menu Movie en appuyant sur le bouton [] du panneau de commande pendant la lecture d'une vidéo en plein écran.



Déplacez le curseur en utilisant le bouton [] du panneau de commande et sélectionnez une option du menu à l'aide du bouton [].

Descriptions du menu

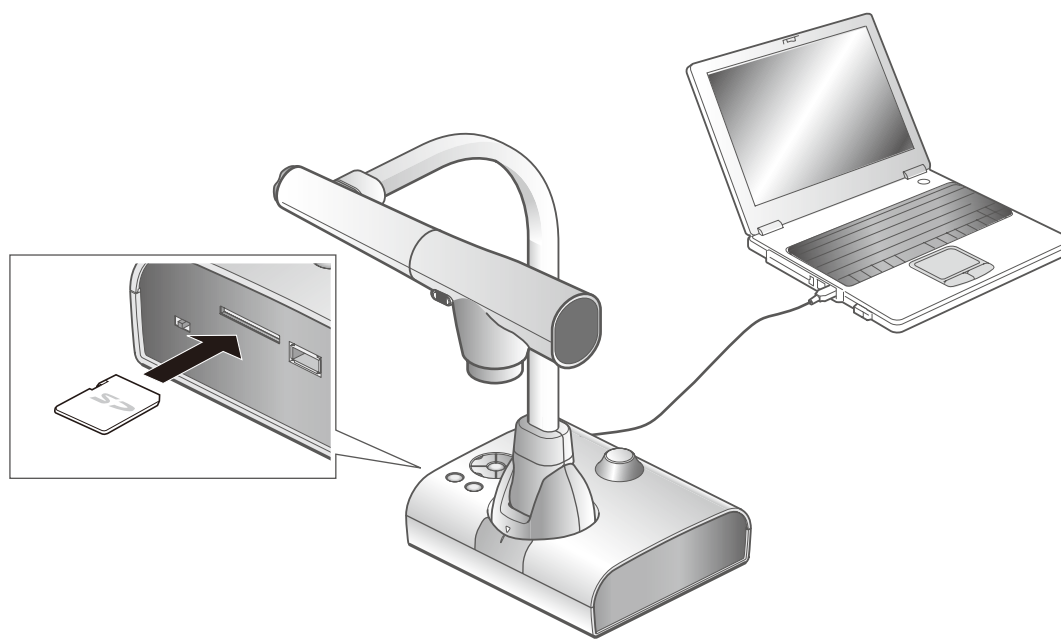
Menu Movie Play

Icône	Désignation	Fonction
	Play	Pour lire/interrompre/faire reculer la vidéo.
	Pause	
	Cueing	
	Up	Pour régler le volume de la sortie audio.
	Down	
	Exit	Pour revenir au niveau de menu précédent.


Remarque

- Il est possible que vous ne puissiez pas afficher les données de l'image autrement sans les avoir sauvegardées dans ce produit ou converties en utilisant la fonction de conversion du logiciel fourni.
- Le convertisseur de fichiers ne peut pas convertir les vidéos.
- Vous ne pouvez pas afficher d'autres images que les fichiers conformes au système DCF.
- Les fichiers vidéos portant un nom différent de « MVI_****.MP4 » ne peuvent pas être affichés.

3-2 Sauvegarde des données stockées sur une carte SD vers le PC via un câble



ATTENTION

- Dans le menu Preferences, réglez [] (USB Mode) sur [Mass Storage] sur l'écran. P. 24
- Insérez la carte SD avec l'étiquette vers le haut. Forcer l'insertion de la carte dans un emplacement alors que la carte est mal insérée peut empêcher l'appareil de fonctionner normalement.

En connectant cet équipement à un PC via USB, vous pouvez sauvegarder les données de l'image stockées sur la carte SD vers le PC.

Le système d'exploitation du PC connecté doit être Microsoft Windows 2000 (version SP4 ou ultérieure), Windows XP (version SP2 ou ultérieure), Windows Vista ou Windows 7.

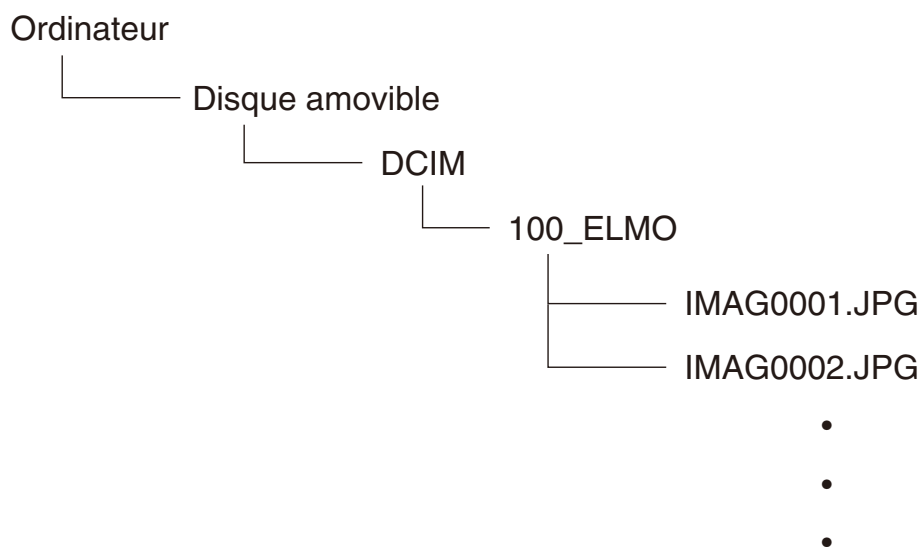
- ① Mettez sous tension l'équipement et le PC.
- ② Connectez l'équipement au PC à l'aide du câble USB fourni.

Remarque


- Lors de la première connexion de l'équipement au PC, les pilotes requis sont installés automatiquement à l'aide de la fonction plug-and-play de Windows. Les pilotes ne sont plus installés lors des utilisations ultérieures.

- ③ L'équipement est reconnu en tant que disque amovible. Vous pouvez afficher les données de l'image sur la carte SD avec le logiciel de visualisation du PC.

- Les données de l'image sont stockées en tant que fichiers JPEG dans les répertoires suivants :



ATTENTION

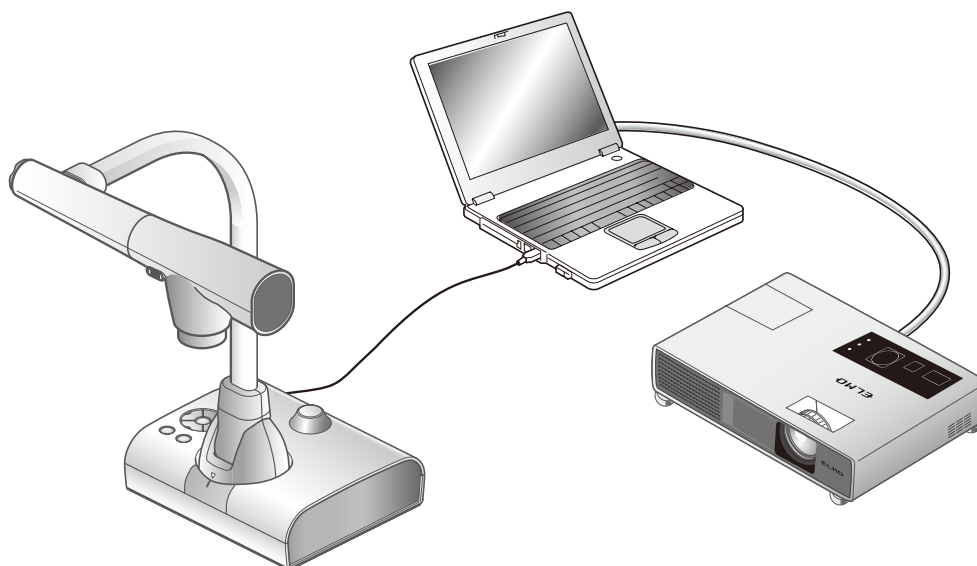
- Vous ne pouvez pas sauvegarder, supprimer, verrouiller, déverrouiller ou formater les images du PC.
- Les fichiers image ne sont pas stockés à la date et à l'heure actuelle.
- Lorsque le panneau de commande ou la télécommande est en fonction, ne branchez pas ou ne débranchez pas le câble USB, car cela pourrait empêcher l'appareil de fonctionner normalement.
- Lorsque l'équipement est en mode de connexion USB, ne passez pas du mode [] (USB Mode) à un autre mode depuis le menu Preferences sur l'écran.
- Il est recommandé d'utiliser un câble USB 2.0.



Remarque

- Selon l'environnement USB du PC ou des périphériques, le transfert d'image risque d'être perturbé.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.
- Si [USB Mode] est réglé sur [Mass Storage] et que l'équipement est connecté au PC, vous ne pouvez pas sauvegarder, supprimer, verrouiller ou déverrouiller les images et les vidéos en utilisant l'équipement ni formater la carte SD.

3-3 Présentation à l'aide du logiciel fourni avec un PC connecté via USB



Remarque

- Dans le menu Preferences de l'écran, réglez [USB Mode] sur [Application].

« Image Mate » est disponible sur le CD-ROM fourni.

Le logiciel « Image Mate » destiné à piloter cet appareil est disponible sur le CD-ROM et vous permet d'utiliser les fonctions suivantes :

- Transférer des images animées/fixes sur le PC
- Piloter cet appareil à partir du PC

Pour en savoir plus sur les exigences matérielles du PC, le type de système d'exploitation et les guides logiciels, consultez le manuel d'installation « Image Mate » et le dossier « HELP » du CD-ROM.

ATTENTION

- Lorsque le panneau de commande ou la télécommande est en fonction, ne branchez pas ou ne débranchez pas le câble USB, car cela pourrait empêcher l'appareil de fonctionner normalement.
- Il est recommandé d'utiliser un câble USB 2.0.

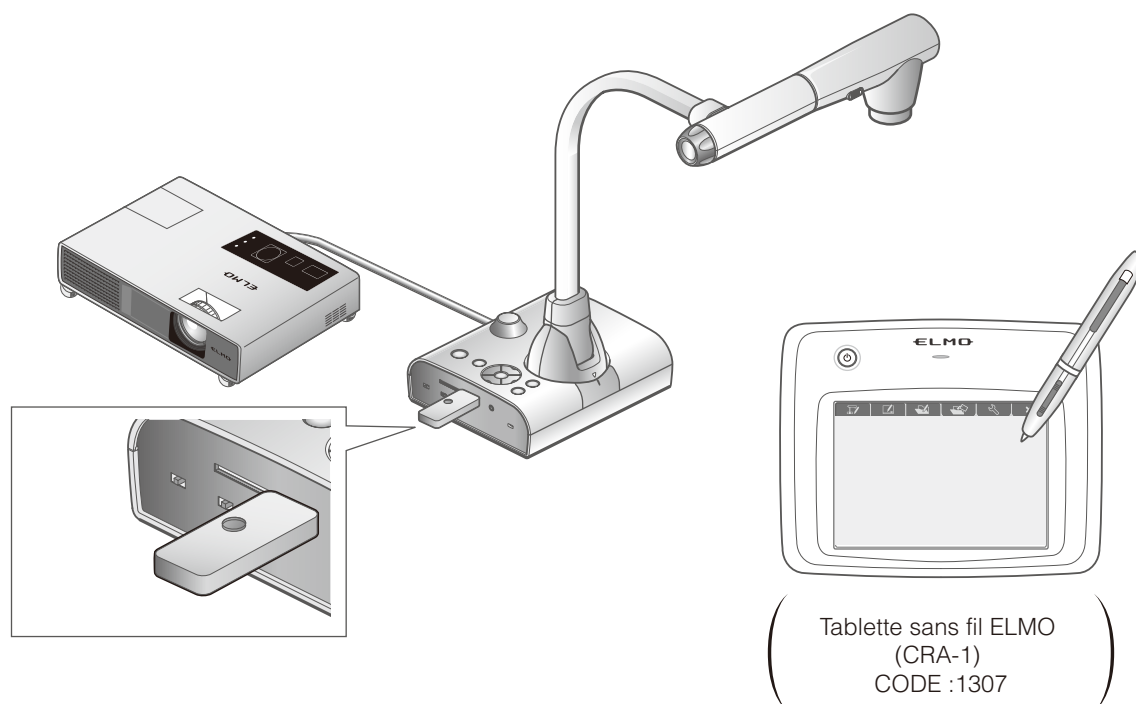
Remarque

- Selon l'environnement USB du PC ou du périphérique, le transfert d'image risque d'être perturbé.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.

3-4 Utilisation de la tablette sans fil ELMO (CRA-1) avec l'appareil

Grâce à la tablette à stylet sans fil (vendue séparément), vous pouvez ajouter des commentaires ou dessiner directement sur les images de la caméra.

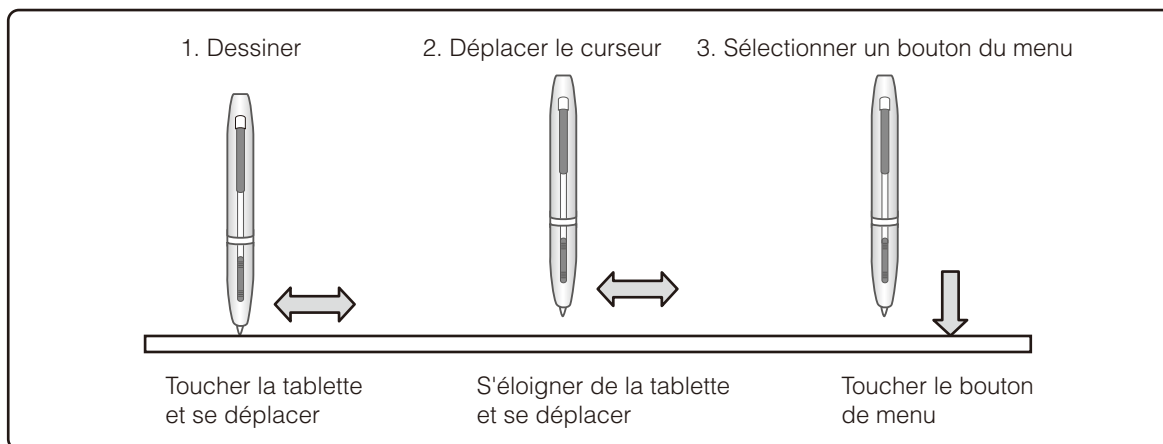
Vous pouvez également effectuer directement de nombreuses opérations, telles qu'un zoom avant ou arrière.



■ Connexion de la tablette sans fil ELMO (CRA-1)



- ① Installez l'appareil comme illustré dans la figure ci-dessus, puis connectez le projecteur. Mettez l'appareil sous tension.
- ② Branchez l'adaptateur sans fil dédié fourni avec la tablette à stylet à l'appareil.
- ③ Mettez la tablette à stylet sous tension.

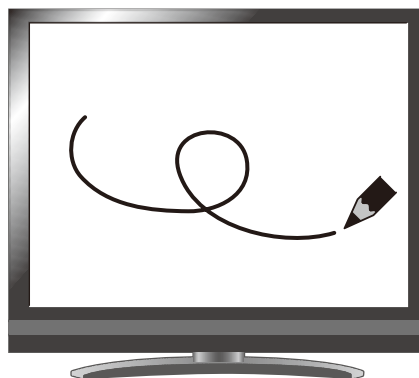
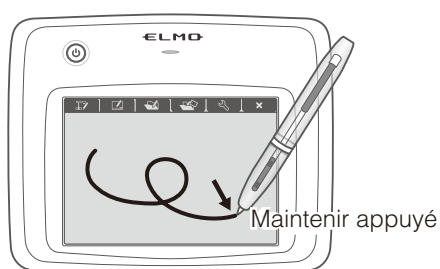
■ Opérations de base



● Dessin de lignes

Touchez la surface de la tablette à l'aide de la pointe du stylet, puis déplacez celui-ci.

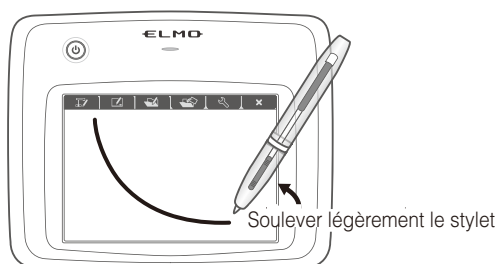
Si [] ou [] a été sélectionné, le stylet dessine une ligne. Cette fonction permet de dessiner ou d'effacer des lignes.



● Déplacement du curseur

Déplacez légèrement le stylet sur la surface de la tablette.

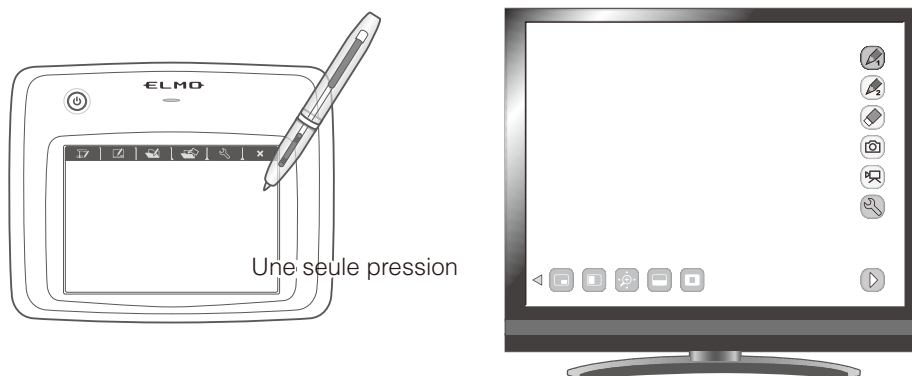
Le curseur de l'écran se déplace en même temps que le stylet. Cette fonction permet de déplacer le curseur.



● **Sélection d'un bouton du menu**

Déplacez légèrement le stylet sur la surface de la tablette pour déplacer le curseur, puis positionnez le stylet sur la zone de travail de la tablette.

Cette fonction permet de sélectionner un bouton du menu.



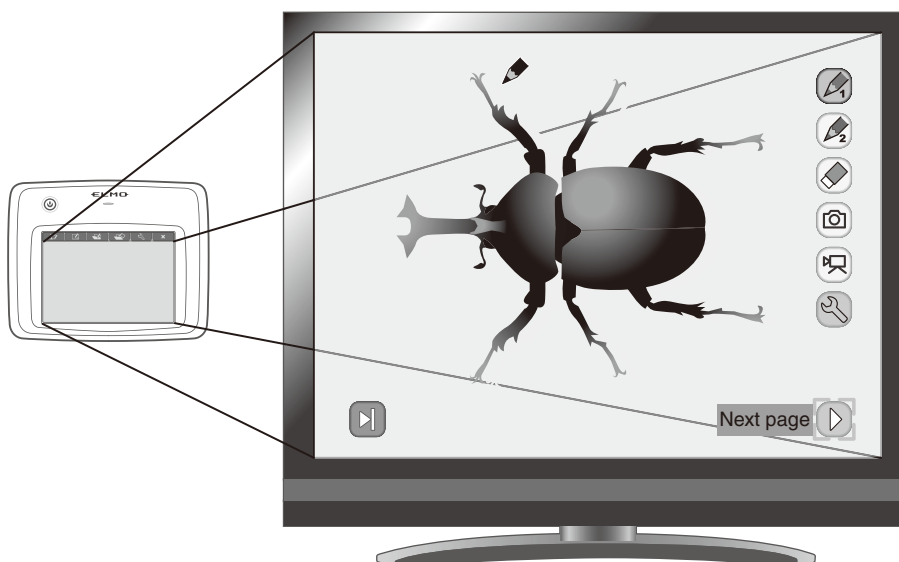
ATTENTION

Appuyez légèrement sur la tablette à l'aide du stylet.

Remarque

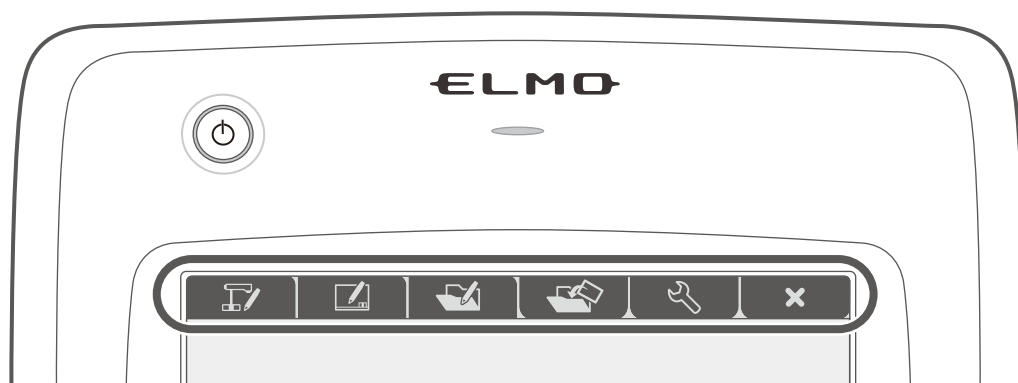
- Maintenez le stylet aussi droit que possible. Si celui-ci est penché, la tablette risque de ne pas le reconnaître.
- Si le stylet est inactif pendant un certain temps, le mode d'économie d'énergie est activé. Touchez la pointe pour réactiver le stylet avant de recommencer à l'utiliser.







La zone de travail de la tablette correspond à l'intégralité de l'écran.



■ Sélection du mode d'utilisation de la tablette à stylet à partir du menu de la tablette

Pour utiliser la tablette à stylet, appuyez sur une touche de fonction en haut de la tablette, puis sélectionnez un mode en fonction des situations décrites dans le tableau ci-dessous :



Icône	Désignation	Fonction
	Utilisation des images de la caméra (mode Camera)	Affichez une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan, puis dessinez dessus à l'aide de la tablette à stylet. P. 60
	Écriture sur un écran blanc (mode Whiteboard)	Affichez une image blanche en tant qu'arrière-plan, puis dessinez dessus à l'aide de la tablette à stylet. P. 64
	Utilisation des données stockées (mode Play)	Affichez les images stockées sur la carte SD. Vous ne pouvez dessiner sur l'image affichée que si celle-ci est fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur une vidéo à l'aide de la tablette à stylet. P. 66
		
	Réglage	Spécifiez les réglages de la tablette à stylet (les réglages sont communs à tous les modes).
		

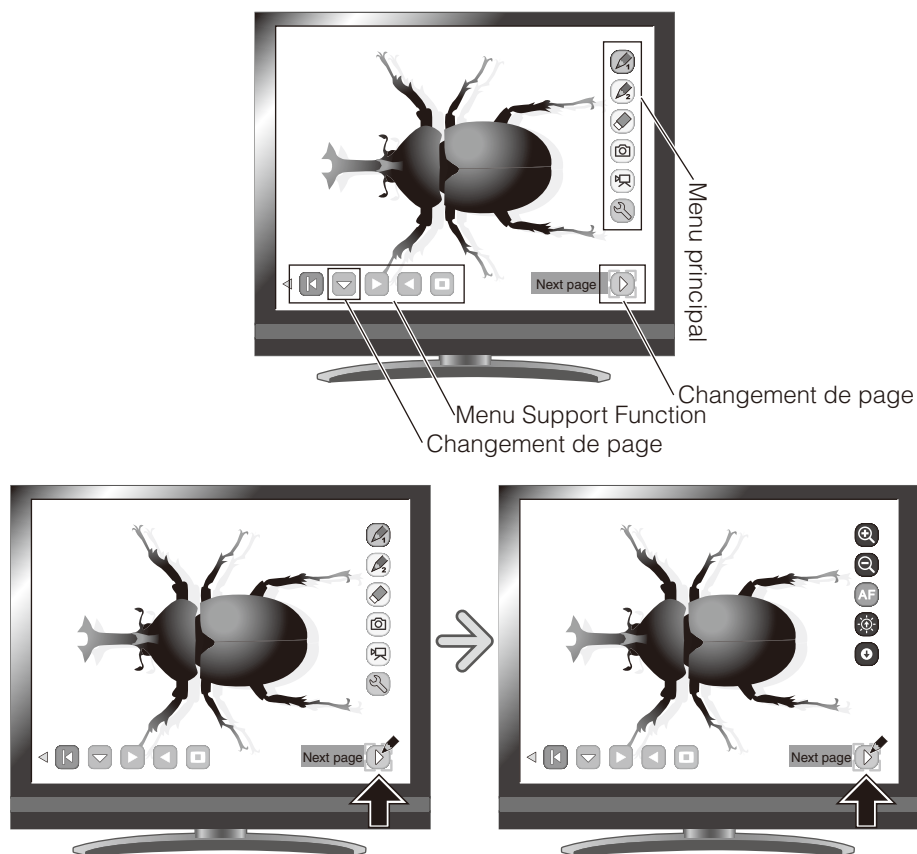
■ Écriture sur les images de la caméra

Vous pouvez dessiner sur les images de la caméra.










Descriptions du menu







Le fait d'appuyer sur [▶] ou [▼] permet d'accéder aux différentes pages du menu.

































• Menu principal 1

Icône	Désignation	Fonction
	Pen1	Pour sélectionner le stylet 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Pen2	Pour sélectionner le stylet 2. La couleur par défaut est le bleu. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Clear Screen	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du stylet tout en appuyant sur le bouton Erase du stylet.
	Capture	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. Cette fonction capture uniquement l'image affichée de la caméra. Les commentaires, les dessins, le curseur et les icônes du menu ne sont pas capturés.
	Rec	Pour enregistrer l'image affichée à l'écran en tant que vidéo et la sauvegarder sur la carte SD. Les lignes dessinées avec la tablette, les icônes du menu et le curseur ne sont pas enregistrés.
	Setting	Pour spécifier les paramètres du stylet et de la gomme.
	Next	Pour accéder au menu principal 2.

















• Menu principal 2

Icône	Désignation	Fonction
	Zoom In	Pour agrandir la taille de l'image de la caméra.
	Zoom Out	Pour réduire la taille de l'image de la caméra.
	AF	Pour activer la mise au point automatique.
	Brighten	Pour augmenter la luminosité de l'image de la caméra.
	Darken	Pour réduire la luminosité de l'image de la caméra.
	Next	Pour accéder au menu principal 1.

 Menu Setting

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen1 Color	 Red	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black		Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen1 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Pen2 Color	 Red		Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black	✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen2 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Erase Area	 Narrow		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		 Medium	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		 Wide		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit	/	/	Pour revenir au niveau de menu précédent.

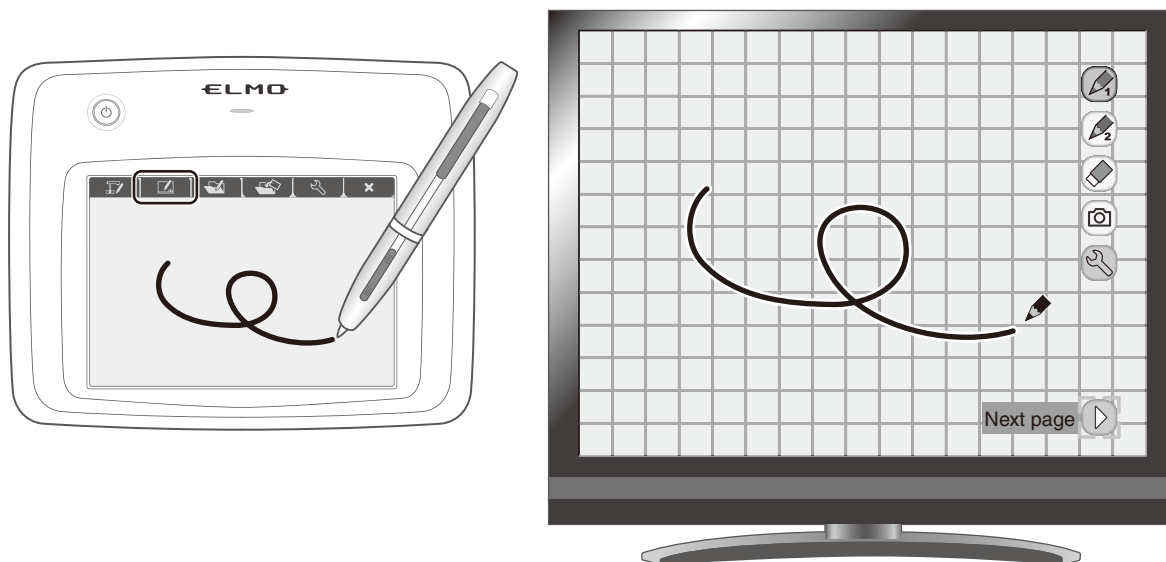
Menu Support Function

Icône	Désignation	Fonction
	Show	Pour afficher/masquer le menu Support Function.
	Hide	
	Menu	Pour modifier le menu Support Function.
	Next Picture	Pour passer à l'image suivante.
	Prev Picture	Pour passer à l'image précédente.
	Highlight	Pour mettre en surbrillance une partie de l'image à mettre en valeur. P. 26
	Mask	Pour masquer une partie de l'image. P. 30
	Scroll	Pour agrandir l'image à la taille spécifiée, ce qui vous permet de déplacer le curseur dans une zone plus grande. P. 31
	Compare Picture	Pour afficher sur la gauche l'image fixe capturée lors de la sélection de cette icône, et l'image de la caméra sur la droite. P. 32
	PinP (Picture in Picture)	Pour afficher dans le coin inférieur droit de l'image de la caméra l'image fixe capturée lors de la sélection de l'icône. P. 33
	Mosaic	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35
	Marker Mask	Pour appliquer un filtre à une zone colorée pour la noircir. Vous pouvez utiliser cette fonction pour masquer provisoirement les caractères colorés et interroger les étudiants sur le contenu. P. 36
	Microscope	Pour afficher les images à l'aide d'un microscope. P. 70
	Image Rotation	Pour faire pivoter l'image de la caméra de 180 ° ou l'image de 90 °.
	Color/B&W	Pour afficher les images de la caméra en couleurs.* Pour afficher les images de la caméra en noir et blanc.*
	Posi/Nega	Pour afficher les images de la caméra en positif.* Pour afficher les images de la caméra en négatif.*

* : Mode Camera uniquement.







■ Utilisation en tant que tableau blanc

Vous pouvez dessiner sur les images ou zones blanches vides utilisées en tant qu'arrière-plan.
























Descriptions du menu

Menu principal

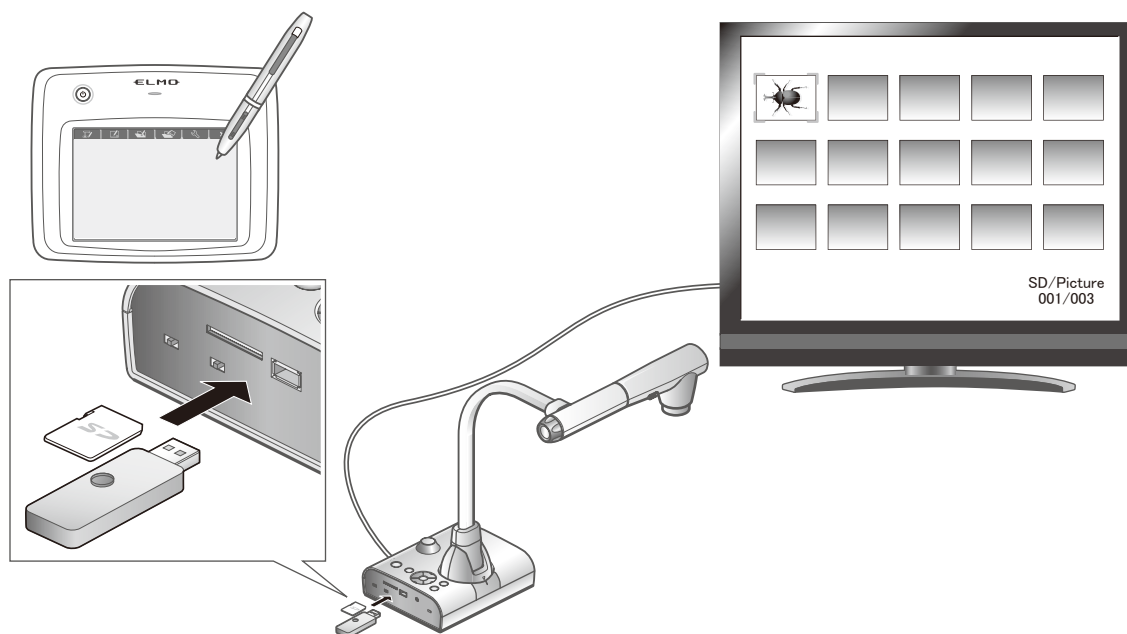
Icône	Désignation	Fonction
	Pen 1	Pour sélectionner le stylet 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Pen 2	Pour sélectionner le stylet 2. La couleur par défaut est le bleu. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Clear Screen	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du stylet tout en appuyant sur le bouton Erase du stylet.
	Capture	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. Cette fonction capture uniquement l'image affichée de la caméra. Les commentaires, les dessins, le curseur et les icônes du menu ne sont pas capturés.
	Setting	Pour spécifier les paramètres du stylet et de la gomme.
	Next	

 Menu Setting

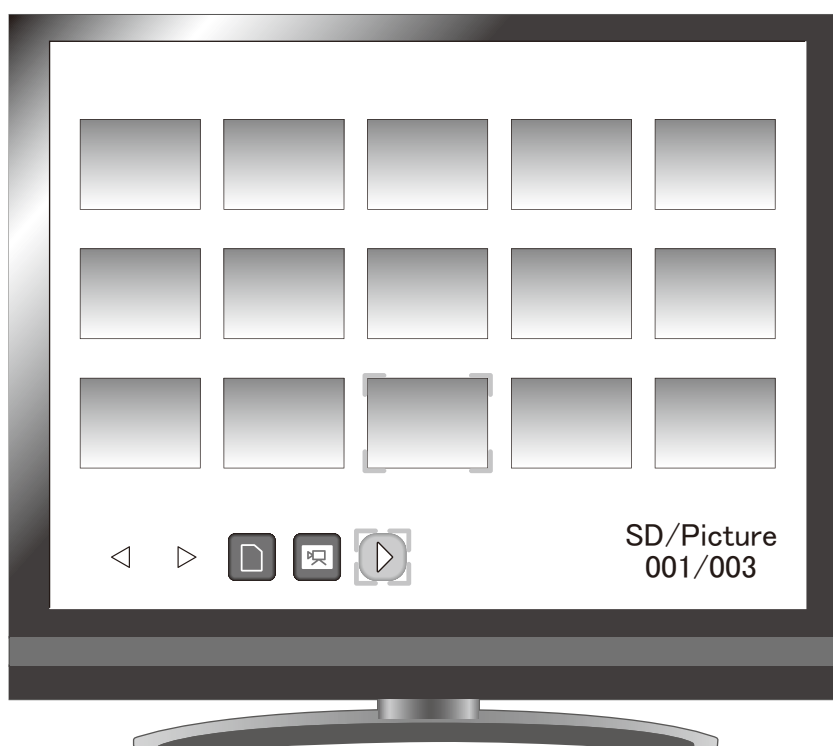
Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen 1 Color	 Red	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black		Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 1 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Pen 2 Color	 Red		Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black	✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 2 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Erase Area	 Narrow		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		 Middle	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		 Wide		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit			Pour revenir au niveau de menu précédent.

■ Utilisation de la carte SD

Vous pouvez afficher une image ou une vidéo enregistrée sur la carte SD et utiliser la tablette pour dessiner ou écrire dessus.




















- Affichage de miniatures



Lorsque vous sélectionnez une image parmi les miniatures, celle-ci est affichée à l'écran.







Descriptions du menu

Mode Thumbnail



Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page		Pour revenir à la page de miniatures précédente.
	Next Page		Pour passer à la page de miniatures suivante.
	USB Flash Drive		
	Movie		Pour choisir si les données affichées dans les miniatures sont des vidéos ou des images.
	Picture		
	Next Menu		Pour passer à la page de menu suivante.
	Memory Lock	 Lock/Unlock	Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée.
		 Lock All	Pour verrouiller (protéger) toutes les miniatures d'images.
		 Unlock All	Pour déverrouiller (annuler la protection) toutes les miniatures d'images.
	Delete	 Yes	Pour supprimer l'image sélectionnée.
		 No	Pour annuler la suppression.
	Format	 Yes	Pour formater la carte SD.
		 No	Pour annuler le formatage.
	Prev Menu		Pour revenir à la page de menu précédente.

Single Mode









• Menu 1 Picture Display














Icône	Désignation	Fonction
	Pen 1	Pour sélectionner le stylet 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Pen 2	Pour sélectionner le stylet 2. La couleur par défaut est le bleu. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting.
	Clear Screen	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du stylet tout en appuyant sur le bouton Erase du stylet.
	Capture	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. Cette fonction capture uniquement l'image affichée de la caméra. Les commentaires, les dessins, le curseur et les icônes du menu ne sont pas capturés.
	Setting	Pour spécifier les paramètres du stylet et de la gomme.
	Next	Pour accéder au menu 2.

• Menu 2 Picture Display







Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Delete	Yes	Pour supprimer l'image affichée à l'écran (vous ne pouvez pas supprimer une image protégée).
		No	Pour annuler la suppression.
		Exit	Pour quitter le menu en cours.
	Memory Lock		Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée.

Menu Setting (lorsque celui-ci est sélectionné)

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen 1 Color	 Red	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black		Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 1 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.

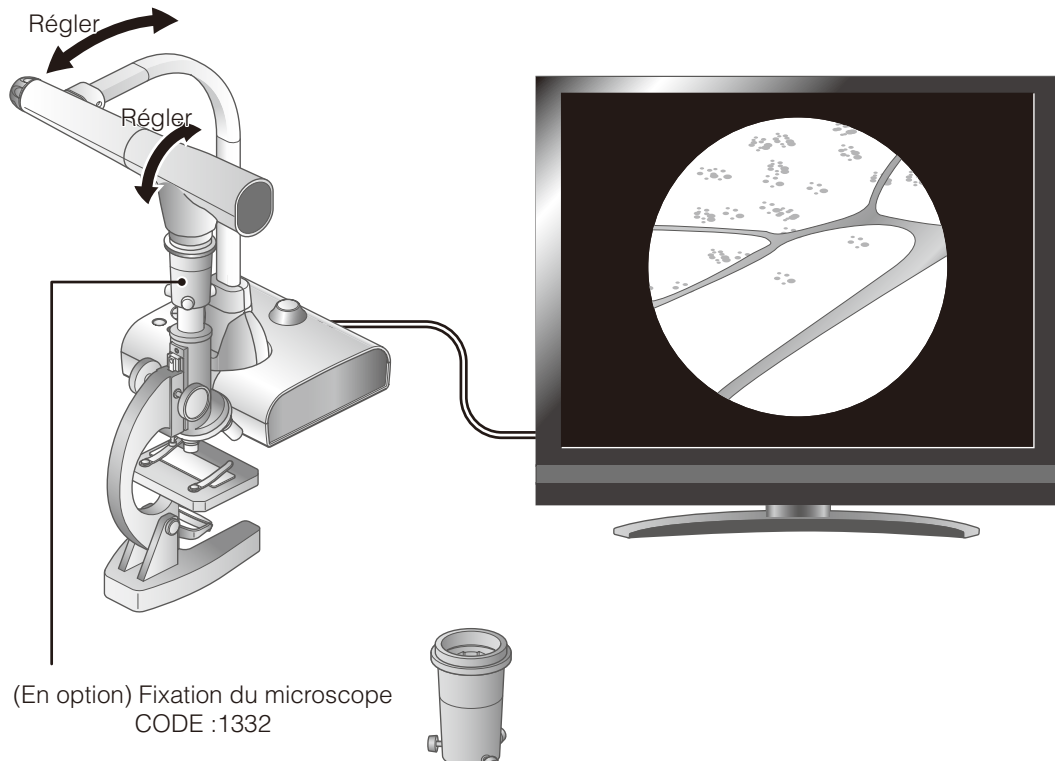
Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen 2 Color	 Red		Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black	✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 2 Thickness	 Thin		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Erase Area	 Narrow		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		 Medium	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		 Wide		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit			Pour revenir au niveau de menu précédent.

• Menu Movie Play

Icône	Désignation	Fonction
	Play/Stop	Pour lire/interrompre/faire reculer la vidéo.
	Pause	
	Cueing	
	Up	Pour régler le volume de la sortie audio.
	Down	
	Exit	Pour revenir au niveau de menu précédent.

3-5 Affichage d'images agrandies à l'aide d'un microscope

En fixant la fixation vendue séparément à un microscope, vous pouvez afficher l'image agrandie via l'objectif du visualiseur.



■ Procédure

- 1 Modifiez les réglages de cet appareil afin de l'utiliser avec un microscope.

Appuyez sur le bouton [].



Appuyez sur [].

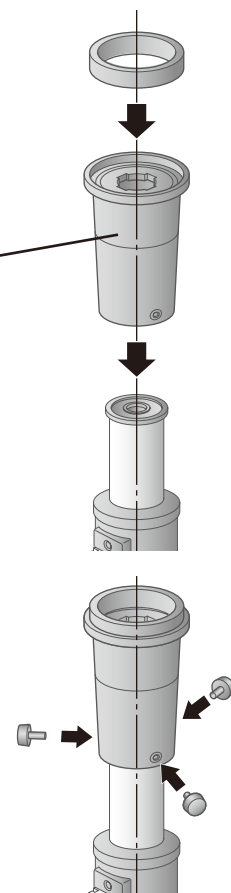
- 2 Réglez le microscope.

Placez l'objet à observer, tel qu'une lame préparée, sur le microscope, puis regardez dans le microscope et effectuez la mise au point et le réglage de la luminosité.

③ Fixez la fixation du microscope.

- Fixez la bague de guidage sur la fixation du microscope, puis recouvrez l'ocilleton de visée avec celui-ci.

Réglez la fixation du microscope.

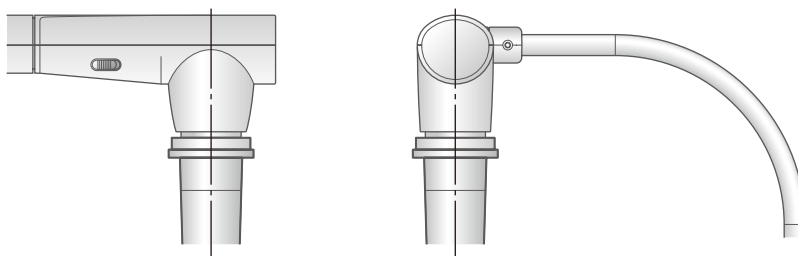


- Alignez le centre de la fixation du microscope avec le centre de l'ocilleton de visée, puis utilisez les trois vis pour fixer fermement les éléments les uns aux autres.

ATTENTION

Si les vis sont trop étroitement serrées, vous risquez d'endommager l'ocilleton de visée ou le tube.

④ Réglez l'angle du microscope et de l'équipement pour les adapter l'un à l'autre.



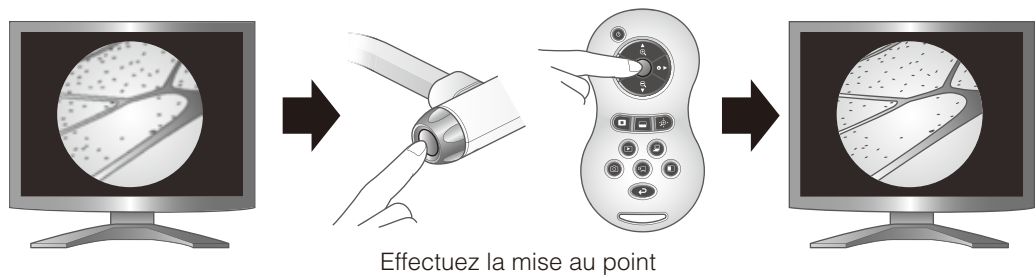
⑤ Réglez la luminosité.

Réglez la luminosité avec le miroir ou la lumière sur le microscope.

⑥ Réglez la plage d'affichage.



⑦ Effectuez la mise au point.




■ Sortie du mode Microscope

Modifiez les réglages de l'appareil.

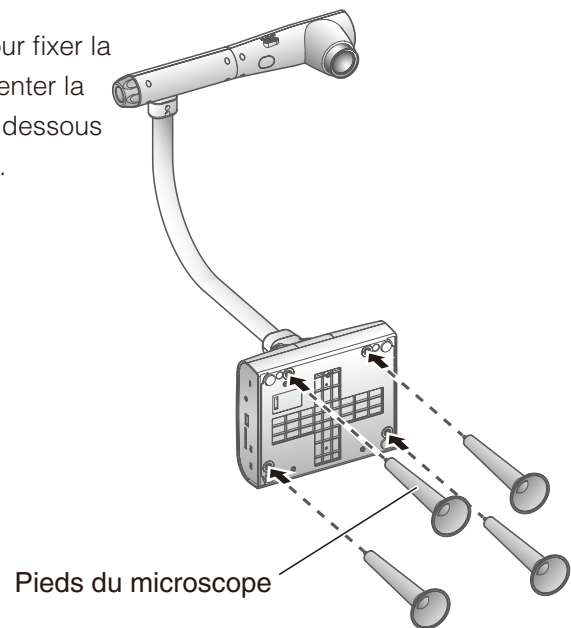
Appuyez sur le bouton [MENU].



Appuyez sur [].


Remarque

- En fonction du type d'oculaire de visée, vous risquez de ne pas pouvoir afficher l'objet correctement, même après avoir réglé le zoom.
- Il est recommandé d'utiliser un oculaire de visée de type WF. Sinon, il est conseillé d'utiliser un oculaire de visée x 10 maximum.
- Si l'appareil n'est pas suffisamment haut pour fixer la fixation du microscope, vous pouvez augmenter la hauteur en plaçant un objet (tel qu'un livre) dessous ou en fixant les pieds (vendus séparément).





- Vous pouvez utiliser la fixation du microscope lorsque le diamètre externe de l'oculaire de visée est de 20 à 28 mm.
- Utilisez la bague de réglage la plus fine pour la fixation du microscope. Deux types de bagues sont fournis avec l'appareil, mais la bague la plus épaisse n'est pas utilisée ici.

4 DÉPANNAGE

4-1 Symptômes et vérifications

Contrôlez les points suivants. En cas de panne, consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

Symptôme	Cause possible/Point à contrôler
Aucune image n'est affichée.	<ul style="list-style-type: none"> • Le câble n'est pas correctement branché. • L'adaptateur CA est débranché de la prise murale. • L'adaptateur CA est débranché de la prise d'alimentation de l'unité principale. • L'appareil n'est pas sous tension. (témoin bleu) • Le zoom est réglé sur le côté TELE et n'affiche que la partie blanche/noire du document. • Si vous mettez l'appareil sous tension immédiatement après l'avoir mis hors tension, l'unité principale risque de ne pas démarrer. Patientez quelques secondes après avoir mis l'appareil hors tension, puis mettez-le sous tension. • L'interrupteur de diaporama n'est pas réglé pour l'image de sortie correcte (RGB/HDMI/VIDEO). Réglez l'interrupteur RGB/HDMI/VIDEO correctement. P. 10 • Rebranchez l'adaptateur CA.
L'image de sortie (résolution) est modifiée automatiquement.	<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le moniteur HDMI est connecté, l'image de sortie (résolution) est automatiquement modifiée sur la base des informations du moniteur connecté.
Aucune image n'est affichée en provenance de l'USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image ne provient de l'USB en mode Mass stockage ou Play. Basculez du mode USB Mass Storage à Application, comme indiqué dans la section « Réglage des fonctions du menu ». En mode Play, basculez vers l'image de sortie Camera.
L'image est floue.	<ul style="list-style-type: none"> • Le document (objet) est trop proche de l'objectif. Éloignez-le légèrement. • Certaines mises au point automatiques peuvent être difficiles à obtenir. Effectuez manuellement la mise au point sur une image, comme indiqué dans la section « Mise au point manuelle ».
L'image de la sortie vidéo est perturbée.	<ul style="list-style-type: none"> • La sortie vidéo est réglée sur [NTSC]. Si cet appareil est réglé sur le système NTSC et qu'il est raccordé à un moniteur spécialement conçu pour le système PAL, l'image de sortie vidéo risque d'être défailante, c'est-à-dire perturbée ou en noir et blanc. Basculez vers le système de sortie vidéo PAL.

Symptôme	Cause possible/Point à contrôler
L'image est trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"> L'intensité de l'éclairage est insuffisante. Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou, sur la télécommande, appuyez sur le bouton [] pour modifier la luminosité.
L'image est striée.	<ul style="list-style-type: none"> Il peut s'agir de stries d'interférence entre les points d'un document imprimé et les lignes de balayage du téléviseur ou des pixels CMOS. Pour y remédier, modifiez la plage de projection en conséquence. Lorsqu'un projecteur LCD est utilisé, des stries verticales peuvent apparaître sur l'écran. Réglez manuellement la fréquence d'horloge du projecteur.
Les images stockées sur la carte SD/clé USB ne s'affichent pas.	<ul style="list-style-type: none"> Retirez la carte SD/clé USB et insérez-la de nouveau après quelques secondes.
L'image ne bouge pas.	<ul style="list-style-type: none"> L'image de la caméra est réglée sur [Pause]. Appuyez de nouveau sur le bouton Pause du panneau de commande pour reprendre.
La télécommande ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"> Les piles sont épuisées. Remplacez-les par des piles neuves. Une télécommande inadaptée est utilisée. Utilisez la télécommande fournie.
Après l'insertion de la carte SD/clé USB, il est impossible d'exécuter des opérations.	<ul style="list-style-type: none"> La lecture de la carte SD/clé USB ne se fait pas correctement. Utilisez la carte SD/clé USB après l'avoir formatée deux fois comme décrit ci-dessous. Tout d'abord, formatez la carte avec un ordinateur. Ensuite, formatez la carte avec l'unité principale.

À propos de la lampe (éclairage DEL)

- La luminosité de la lampe se dégradera au fil du temps. Si sa luminosité s'est fortement dégradée, consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

À propos de l'utilisation de cet appareil à long terme

- Si cet appareil est utilisé au-delà de la période de garantie, ses performances et sa qualité peuvent se dégrader en raison de la durée de vie de ses composants. Dans un tel cas, nous remplacerons les pièces concernées à vos frais. Consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

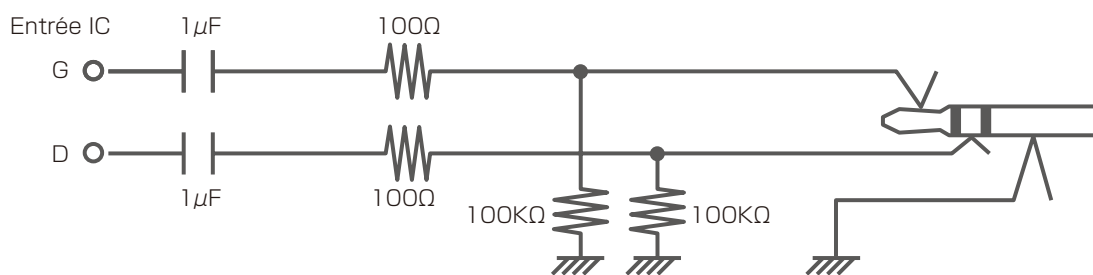
5 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

5-1 Caractéristiques générales

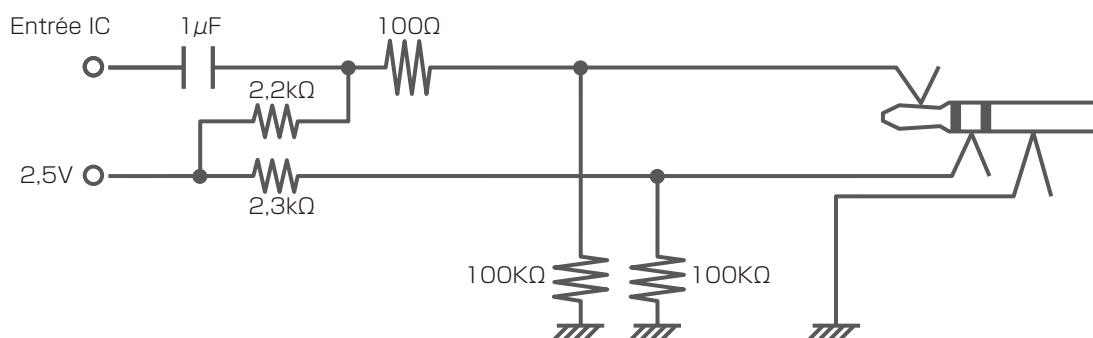
Élément	Caractéristiques techniques
Alimentation	12 V CC (adaptateur CA CA 100 - 240 V)
Consommation électrique	17,5 W
Dimensions extérieures	L 355 x P 373,5 x H 426,5 mm (déployé)
	L 195 x P 294 x H 469 mm (replié)
Poids	Environ 3,2 kg (unité principale uniquement)
Sélection d'entrée	Principal/externe
Connecteur de sortie	Connecteur de sortie RGB mini-Dsub à 15 broches, femelle x 1
	Connecteur RCA de sortie vidéo composite à 75 Ω et non équilibrée x 1 (NTSC/PAL)
	Connecteur de sortie HDMI x 1
	Connecteur de sortie ϕ 3,5 mm minijack stéréo x 1
Connecteur d'entrée	Connecteur d'entrée RGB mini-Dsub à 15 broches, femelle x 1
	Entrée micro/connecteur de sortie (partagés) ϕ 3,5 mm minijack stéréo x 1
Connecteur de commande externe	Périphérique USB (2.0) Connecteur femelle de type Mini-B x 1
Interface de mémoire	Logement pour carte SD x 1
	Hôte USB (2.0) Connecteur femelle de type A x 1

※ Utiliser une fiche à broches RCA conforme à la norme EIAJ RC-6703.

• Entrée



• Prise micro externe



5-2 Caméra principale

Élément	Caractéristiques techniques				
Lentille	f = 4,0 mm – 48,0 mm (zoom x12) F3.2 – 3.6				
Cadence des images	30 images par seconde				
Champ de prise de vue		Max.		Min.	
	1080 p	420 mm	x 233 mm	48,5 mm	x 27,5 mm
	720 p	420 mm	x 233 mm	48,5 mm	x 27,5 mm
	SXGA	420 mm	x 334 mm	48,5 mm	x 38,5 mm
	WXGA	420 mm	x 259 mm	48,5 mm	x 30,5 mm
XGA	420 mm	x 313 mm	48,5 mm	x 36,5 mm	
Plage de mise au point	À partir de la surface de la lentille : 50 mm – ∞ (f = 4,0 mm – 23,4 mm) 200 mm – ∞ (f = 23,4 mm minimum)				
Zoom optique	x 12				
Zoom numérique	x 8				
Mise au point	Automatique/manuelle/zoom sync				
Élément du capteur d'images	CMOS 1/2,8"				
Nombre total de pixels	Horizontal 2 144, Vertical 1 588				
Nombre effectif de pixels	Horizontal 1920, Vertical 1536				
Signal de synchronisation	Interne				
Résolution	RGB analogique Horizontal 800 lignes de télévision ou plus Vertical 800 lignes de télévision ou plus				
	Sortie vidéo Horizontal 500 lignes de télévision ou plus				
Sortie RGB analogique	Sortie RGB analogique 0,7 V (p-p) 75 Ω non équilibrée Signal de synchronisation		SXGA : 1 280 x 1 024 à 60 Hz Fréquence horizontale : 63,981 kHz Fréquence verticale : 60,020 Hz WXGA : 1 280 x 800 à 60 Hz Fréquence horizontale : 49,306 kHz Fréquence verticale : 59,910 Hz XGA : 1 024 x 768 à 60 Hz Fréquence horizontale : 48,363 kHz Fréquence verticale : 60,004 Hz 1080p : 1 920 x 1 080 à 60 Hz Fréquence horizontale : 67,50 kHz Fréquence verticale : 60,00 Hz 720p : 1 280 x 720 à 60 Hz Fréquence horizontale : 45,00 kHz Fréquence verticale : 60,00 Hz		

Élément	Caractéristiques techniques
Sortie HDMI	Sortie d'image 1080 p 720 p
	Sortie audio Taux d'échantillonnage 44,1 kHz PCM
Sortie vidéo composite	Conforme NTSC/PAL
Balance des blancs	Automatique/une pression (one-push)/manuelle
Interrupteur de sélection de sortie vidéo	Disponible (NTSC/PAL)
Contrôle de la luminosité	Automatique (avec réglage du niveau)/manuel
Conversion positif/négatif	Disponible
Sélection couleur/noir et blanc	Disponible
Rotation des images	Disponible (0°/180°)
Mode image	Text1/Text2/Text3/ Graphics1/Graphics2
Réglage gamma	Disponible (uniquement pour le mode graphique)
Renforcement des contours	Disponible (uniquement pour le mode graphique)
Pause	Disponible
Stockage d'images fixes	Disponible
Stockage de vidéos	Disponible
Diaporama	Disponible
Correction du scintillement	60 Hz/50 Hz

5-3 Source lumineuse

Élément	Caractéristiques techniques
Lampe	DEL blanche

5-4 Marques commerciales · Licence

ELMO est une marque commerciale d'ELMO Co., Ltd.

SD, **HD** sont des marques déposées de SD-3C, LLC, respectivement.

HDMI, High-Definition Multimedia Interface sont des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

Ce produit est basé sur le travail du groupe JPEG indépendant.

Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Ce produit est vendu sous licence AVC Visual Patent Portfolio License (AVC Video) pour tout usage strictement personnel et non commercial par un consommateur pour

- (i) la lecture de vidéos AVC enregistrées par un consommateur à des fins personnelles et non commerciales, et/ou
- (ii) la lecture de vidéos obtenues auprès d'un fournisseur de vidéos agréé par MPEG-LA, LLC

en vue d'une utilisation uniquement à des fins personnelles et non commerciales.

- Lors de la lecture d'une vidéo AVC enregistrée à des fins personnelles et non commerciales.
- Lors de la lecture d'une vidéo AVC offerte par un fournisseur agréé par MPEG-LA, LLC.

Vous pouvez obtenir des informations complémentaires, notamment celles relatives aux usages promotionnels et commerciaux auprès de MPEG-LA, LLC.

AVERTISSEMENT

L'enregistrement non autorisé de diaporamas, de matériaux et de photographies soumis à des droits d'auteur peut porter atteinte aux propriétaires des droits concernés et constitue une infraction à la législation sur les droits d'auteur.