

ELMO

L-12 **iD** for EMEA

Visualisateur

MODE D'EMPLOI

Lisez attentivement ce mode d'emploi avant d'utiliser ce produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

ARTICLES
FOURNIS

FONCTIONS
DE BASE

FONCTIONS
AVANCÉES

DÉPANNAGE

CARACTÉ-
RISTIQUES
TECHNIQUES



CONSEILS IMPORTANTS DE SÉCURITÉ

■ Lire les instructions

Toutes les instructions concernant la sécurité et l'utilisation de l'appareil doivent être lues avant de le mettre en marche.

■ Conserver les instructions

Conserver ce manuel pour référence ultérieure.

■ Tenir compte des avertissements

Tout avertissement relatif au produit ou au mode d'emploi doit être observé.

■ Suivre les instructions

Tous les conseils d'utilisation doivent être suivis à la lettre.

■ Nettoyage

Débrancher l'appareil de la prise de secteur avant de procéder au nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyeurs liquides ou en aérosol. Utiliser un chiffon humide pour le nettoyage.

■ Accessoires

N'utiliser que des accessoires recommandés par le fabricant, sinon il y aurait risque de panne.

■ Eau et humidité

Ne pas utiliser cet appareil près de l'eau comme par exemple près d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier de cuisine ou de buanderie, dans un sous-sol humide, près d'une piscine ou autres endroits similaires.

■ Support

Ne pas placer cet appareil sur un support, table, étagère, trépied ou chariot instable. Il pourrait tomber et causer une blessure grave à un enfant ou à un adulte, ou être sérieusement endommagé.

N'utiliser qu'un chariot, un support, un trépied, une console ou une table recommandé(e) par le fabricant ou vendu(e) avec le produit. Tout montage doit être conforme aux instructions du fabricant et doit être réalisé avec les accessoires recommandés par le fabricant.

■ Alimentation

Alimenter l'appareil à la source électrique spécifiée sur l'étiquette. En cas de doute sur la nature du courant électrique, demander conseil à un électricien ou à la compagnie d'électricité locale. Pour les produits fonctionnant à piles ou par d'autres sources d'alimentation, consulter le mode d'emploi.

■ Mise à la terre et polarisation

Ce produit peut être équipé soit d'un cordon d'alimentation CA à 2 conducteurs (une des broches étant plus large que l'autre), soit d'un cordon à 3 conducteurs, la troisième broche servant à la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, la fiche à 2 broches ne peut entrer dans la prise de secteur que d'une façon. Si le branchement est impossible, essayer de la retourner. Si le branchement reste impossible, contacter un électricien pour remplacer la prise de secteur murale. Ne pas essayer de passer outre le système de sécurité de la prise polarisée. Pour des raisons de sécurité, la fiche à 3 conducteurs se branche sur une prise de secteur reliée à la terre. Si le branchement reste impossible, contacter un électricien pour remplacer la prise de secteur murale. Ne pas essayer de passer outre le système de sécurité de la prise reliée à la terre.

■ Protection des cordons d'alimentation électrique

Les cordons doivent être installés de telle sorte qu'ils ne puissent pas être piétinés ou écrasés par des objets placés sur eux ou près d'eux. Veiller particulièrement aux extrémités du cordon et à sa sortie de l'appareil.

■ Foudre

Pour assurer la protection de l'appareil contre la foudre, s'il doit rester sans surveillance pendant une longue période, il faut le débrancher et déconnecter le système d'antenne ou de câble. Cela permet de prévenir les problèmes liés à la foudre et aux surtensions.

■ Surcharge

Afin d'éviter tout incident électrique ou tout incendie, ne pas brancher l'appareil sur une prise d'intensité insuffisante.

- L'appareil et son support doivent être déplacés avec précaution. Les arrêts brutaux, une force excessive et une surface inégale peuvent faire basculer l'appareil et son support.



■ Introduction de liquide ou d'objet

Ne jamais faire pénétrer d'objets d'aucune sorte dans l'appareil à travers les événements. Ils pourraient entrer en contact avec les points de surtension et créer un court-circuit ou un incendie. Ne renverser aucun liquide sur l'appareil.

■ Réparation

Ne pas essayer de réparer l'appareil soi-même. Ouvrir et enlever les panneaux de protection peut exposer à un haut voltage et à d'autres dangers. Dans tous les cas, faire appel à du personnel qualifié.

■ Dommages demandant l'intervention d'un réparateur

Débrancher la prise de secteur de l'appareil et faire appel à un réparateur qualifié dans les cas suivants :

- Le cordon d'alimentation ou la prise sont endommagés.
- Un liquide s'est répandu ou un objet s'est introduit dans l'appareil.
- L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- L'appareil ne fonctionne pas correctement selon les instructions du mode d'emploi. Ne régler que les commandes spécifiées dans le manuel. Un mauvais réglage des autres commandes peut causer d'autres dégâts ce qui demandera encore plus de travail au technicien.
- L'appareil est tombé ou a été endommagé par quelque cause que ce soit.
- Les performances de l'appareil ont sensiblement diminué : cela indique qu'il nécessite l'intervention d'un spécialiste.

■ Remplacement des pièces

Veiller à ce que les pièces utilisées par le réparateur soient celles spécifiées par le fabricant ou qu'elles aient les mêmes caractéristiques que les pièces d'origine. L'emploi de pièces non autorisées peut causer un incendie, un risque électrique ou un autre incident.

■ Contrôle de sécurité

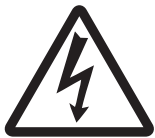
Après réparation ou intervention, exiger une vérification complète de l'appareil par le technicien, confirmant son parfait fonctionnement.

■ Chaleur

L'appareil doit être maintenu éloigné de toute source de chaleur : radiateur, cuisinière ou autre appareil (incluant les amplificateurs) produisant de la chaleur.

■ Ce produit comporte parmi ses composants une lampe fluorescente qui contient du mercure.

Veillez vous adresser à votre préfecture ou mairie au sujet des moyens de destruction ou de recyclage appropriés et ne pas jeter tel quel.



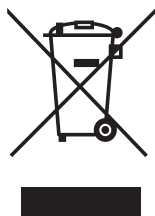
SA 1965

Le symbole de l'éclair à tête de flèche dans un triangle équilatéral avertit l'utilisateur de la présence de courant électrique non-isolé de forte amplitude à l'intérieur de l'appareil, ce qui constitue un risque de choc électrique potentiellement dangereux pour les personnes.



SA 1966

Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral prévient l'utilisateur que le mode d'emploi accompagnant l'appareil comporte d'importantes instructions concernant son utilisation et son entretien.



Le symbole (de la poubelle sur roues barrée DEEE Annexe IV) indique que les équipements électriques et électroniques, piles et accumulateurs font l'objet d'une collecte sélective dans les pays de l'UE.
 Veuillez à ne pas jeter l'équipement dans les ordures domestiques.
 A utiliser pour la mise en rebut de ces types d'équipements conformément aux systèmes de traitement et de collecte disponible dans votre pays.

AVERTISSEMENT :

AFIN DE RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE ET DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER L'APPAREIL À LA PLUIE NI À L'HUMIDITÉ.

La connexion d'un câble d'interface non blindé à cet appareil annule la déclaration ou certification FCC de cet équipement et peut provoquer des interférences qui dépassent les niveaux définis par la FCC pour cet appareil. Il est de la responsabilité de l'utilisateur de se procurer un câble d'interface blindé pour une utilisation avec cet appareil. Si cet équipement comporte plusieurs interfaces de connexion, ne laissez pas de câbles branchés sur des interfaces non utilisées. Tout changement ou toute modification non approuvée expressément par le fabricant risque d'annuler l'autorisation d'utilisation de cet appareil.

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CECI EST UN PRODUIT DE CLASSE A. DANS UN ENVIRONNEMENT FAMILIAL, IL PEUT PRODUIRE DES INTERFÉRENCES RADIO QUI PEUVENT AMENER L'UTILISATEUR À PRENDRE DES MESURES APPROPRIÉES POUR Y REMÉDIER.

AVANT UTILISATION

- Lors de l'utilisation de ce périphérique, assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation et l'adaptateur CA fournis.
- Le cordon d'alimentation et l'adaptateur CA fournis avec ce produit sont destinés à ce produit uniquement. Ne les utilisez avec aucun autre produit.
- Veillez à utiliser le cordon d'alimentation adapté aux caractéristiques techniques de l'alimentation locale.
- Pour le stockage de l'appareil, ne le laissez pas sous la lumière directe du soleil ou à proximité d'un chauffage. Il pourrait se décolorer, se déformer ou être endommagé.
- Ne placez pas l'appareil dans un endroit humide, poussiéreux, sujet à l'air marin ou à des vibrations.
Utilisez cet appareil uniquement dans les conditions environnementales suivantes :
Température : 0 °C - 40 °C
Humidité : 30 % - 85 % (sans condensation)
- Nettoyez l'appareil avec un chiffon doux et sec.
N'utilisez pas de solvants volatils comme le benzène ou un diluant.
- Ne dirigez pas l'objectif de la caméra vers le soleil. Cela pourrait l'endommager et empêcher la prise de vue.
- Points lumineux et points noirs
Il se peut que certains pixels soient inopérants en raison de l'utilisation des capteurs d'images CMOS, composés de nombreux pixels. Bien qu'il puisse y avoir des points lumineux ou des points noirs sur l'écran, il s'agit d'un phénomène propre aux capteurs d'images CMOS et non d'un dysfonctionnement.
- Respectez les consignes suivantes pour empêcher l'appareil de tomber ou de se renverser.
 - Utilisez l'appareil sur un support, un bureau ou une table stable. Ne placez pas l'appareil sur un support instable ou une surface inclinée.
 - Placez ou raccordez l'appareil de manière à éviter que le cordon de l'adaptateur CA ou le câble vidéo ne se débranche.
- Transportez l'appareil en tenant des deux mains la partie inférieure de l'unité principale. Ne tenez jamais l'appareil par la colonne ou la tête de caméra.
- Assurez-vous lors de l'utilisation (y compris la configuration et le stockage) ou le déplacement de l'appareil que la tête de caméra ne reçoive pas de chocs.
- Ne regardez jamais directement dans le faisceau DEL. En le regardant directement à bout portant, vous risquez de vous blesser les yeux.
- Certains types de cartes SD/clés USB peuvent être utilisés.
- Transférez les données de la carte SD sur un périphérique comme un PC pour faire une copie de sauvegarde. Un dysfonctionnement de l'appareil ou des réparations effectuées pourraient entraîner la suppression des données sur la carte SD.
- Si cet appareil est utilisé au-delà de la période de garantie, ses performances et sa qualité peuvent se dégrader en raison de la durée de vie de ses composants. Pour acheter des pièces de rechange, consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

■ Précautions à prendre pour les piles :

- Si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, retirez les piles de la télécommande.
- N'utilisez pas de piles rechargeables (par exemple, Ni-Cd).
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, ni des piles de type différent.
- N'essayez pas de recharger, ni de court-circuiter les piles.
- Lorsque les piles usagées sont mises au rebut, respectez la réglementation locale en vigueur.
- Insérez les piles d'un côté en faisant attention à la polarité (sens +/-).
- Veillez à utiliser des piles AAA.

■ Si les piles fuient sur votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement la zone avec de l'eau propre. Si le liquide pénètre dans vos yeux, rincez immédiatement avec de l'eau propre et contactez ensuite un médecin.

■ Conservez les piles hors de portée des enfants car elles représentent un risque d'étouffement.

Si une pile est ingérée, consultez immédiatement un médecin, car elle pourrait entraîner l'asphyxie ou pourrait se coincer dans l'estomac ou l'œsophage.

■ À propos de l'utilisation de micros

L'utilisation de micros autres que des micros à électret (micros pour PC ou similaires) peut provoquer des problèmes de fonctionnement. Si le bruit de l'appareil pose problème lors de l'utilisation du micro intégré, nous vous recommandons d'utiliser un micro externe.

■ À propos du port d'entrée audio

Lorsque le choix de l'entrée est défini sur l'utilisation d'un micro externe, l'alimentation est fournie sur le port d'entrée pour microphone et auxiliaire combiné. Lorsque cette entrée est choisie, ne brancher aucun équipement de sortie en ligne, tel que le lecteur de CD.

■ Menu

Certaines fonctions peuvent ne pas être définies ou utilisées selon le mode ou les paramètres de menu utilisés.

■ Enregistrement/Lecture

- Avant d'enregistrer une scène importante, faites un enregistrement test pour vérifier le bon fonctionnement de la caméra.
- La taille maximale de l'enregistrement continu est de 2GB. (La taille maximale de l'enregistrement dépend des autres facteurs de résolution et de la qualité de l'enregistrement.)
- Les films enregistrés avec cette caméra ou convertis par le logiciel propriétaire ne peuvent être lus que par cette caméra.

■ Copyright

Vous n'êtes pas autorisé à utiliser ou transférer des films ou des fichiers audio enregistrés avec cette caméra sans l'autorisation du propriétaire des droits, sauf pour usage personnel.

N'utilisez pas la caméra dans les lieux où l'enregistrement audio ou vidéo est interdit.

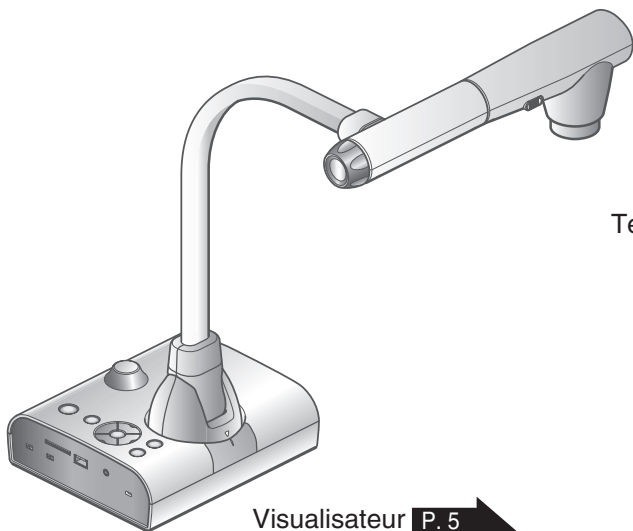
TABLE DES MATIÈRES

ARTICLES FOURNIS	CONSEILS IMPORTANTS DE SÉCURITÉ..... i	i
	AVANT UTILISATION.....vi	vi
	Table des matières..... 2	2
FONCTIONS DE BASE	1. ARTICLES FOURNIS..... 4	4
FONCTIONS AVANCÉES	2. FONCTIONS DE BASE..... 5	5
	2-1 Visualisateur..... 5	5
	Nom des pièces..... 5	5
	Panneau de commande 6	6
	Panneau arrière et connectique 7	7
	Panneau latéral 10	10
	Parties orientables du visualisateur 11	11
	2-2 Accessoires fournis 12	12
	Télécommande..... 12	12
	Préparation de la télécommande..... 12	12
	Fonctionnement de la télécommande 12	12
	Signal de réception de la télécommande..... 12	12
	CD-ROM Logiciel fourni/Manuel 13	13
	2-3 Prise de vues 14	14
	Préparation de l'unité principale..... 14	14
	Connexion du cordon d'alimentation 14	14
	Connexion du câble vidéo 15	15
	Mise sous/hors tension 15	15
	Réglage de la taille 16	16
	Réglage de la luminosité 17	17
	Ajustement automatique de la luminosité..... 17	17
	Réglage manuel de la luminosité..... 18	18
	Mise sous/hors tension de l'éclairage 19	19
	Sélection d'image 20	20
	Gel de l'image..... 20	20
	2-4 Modification des réglages 21	21
	Modification d'un réglage 21	21
	Liste des menus..... 21	21
	Description de chaque menu 22	22
	Unité principale..... 22	22
	Réglages de la camera [second niveau]..... 22	22
	Préférences [second niveau] 24	24
	Présentation des fonctions..... 25	25
	Présentation des réglages des fonctions 26	26
	Détail de chaque fonction..... 28	28
	Fonction surbrillance..... 28	28
	Fonction masque 30	30
	Fonction défilement..... 31	31
	Fonction comparaison d'images..... 32	32
	Fonction PinP 33	33
	Fonction mosaïque..... 35	35

Fonction masque de marquage.....	36
3. FONCTIONS AVANCÉES	37
3-1 Utilisation d'une carte SD/clé USB	37
Sauvegarde des images.....	38
Photo.....	38
Film.....	39
Affichage des données stockées	41
Affichage de la bibliothèque (liste d'images/de vidéos).....	41
Affichage d'une image en plein écran	45
Lecture d'une vidéo en plein écran	50
3-2 Transfer des données stockées sur une carte SD vers le PC via un câble USB.....	53
3-3 Utilisation de l'appareil en le connectant à un PC via un câble USB	55
3-4 Utilisation de cet appareil avec une tablette à stylet sans fil ou un IWB portable (vendus séparément)	57
Connexion à la tablette à stylet sans fil	57
Opérations de base de la tablette à stylet.....	58
Sélection du mode d'utilisation de la tablette à partir de son menu	60
Connexion avec l'IWB portable	61
Fonctionnement de base de l'IWB portable	62
Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable pour dessiner sur l'image de la caméra	65
Description du menu.....	65
Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable comme tableau blanc	70
Description du menu.....	70
Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable et d'une carte SD	73
Description du menu.....	74
3-5 Affichage d'images agrandies à l'aide d'un microscope	80
Procédure	80
Sortie du mode Microscope	82
4. DÉPANNAGE	83
4-1 Types de panes et vérifications	83
5. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES.....	86
5-1 Caractéristiques générales.....	86
5-2 Caméra principale	87
5-3 Source lumineuse	88
5-4 Marques commerciales · Licence.....	89

1 ARTICLES FOURNIS

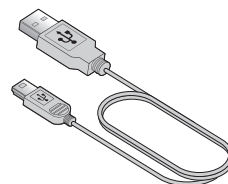
Ce produit est fourni avec les articles répertoriés ci-dessous. Si l'un de ces articles est manquant, contactez le revendeur auquel vous avez acheté ce produit.



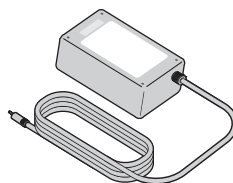
Visualisateur P. 5



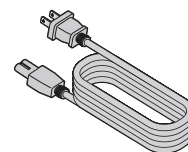
Télécommande *1 P. 12



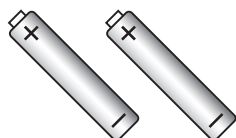
Câble USB P. 8
(pour la connexion au PC)



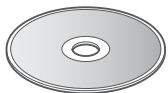
Adaptateur AC
P. 7



Cordon d'alimentation
P. 14



Piles AAA P. 12
(pour la télécommande) *1



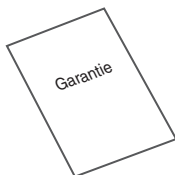
CD-ROM Logiciel fourni/
Manuel P. 13



Guide de démarrage
rapide



Étiquette pour assistance
à l'utilisation *2



Garantie *2, *3



Formulaire d'inscription
au service 3S *2



Déclaration d'inscription
au service 3S *2



Étiquette de garantie
pour l'assurance 3S *2

*1 Par destination

*2 Japon uniquement

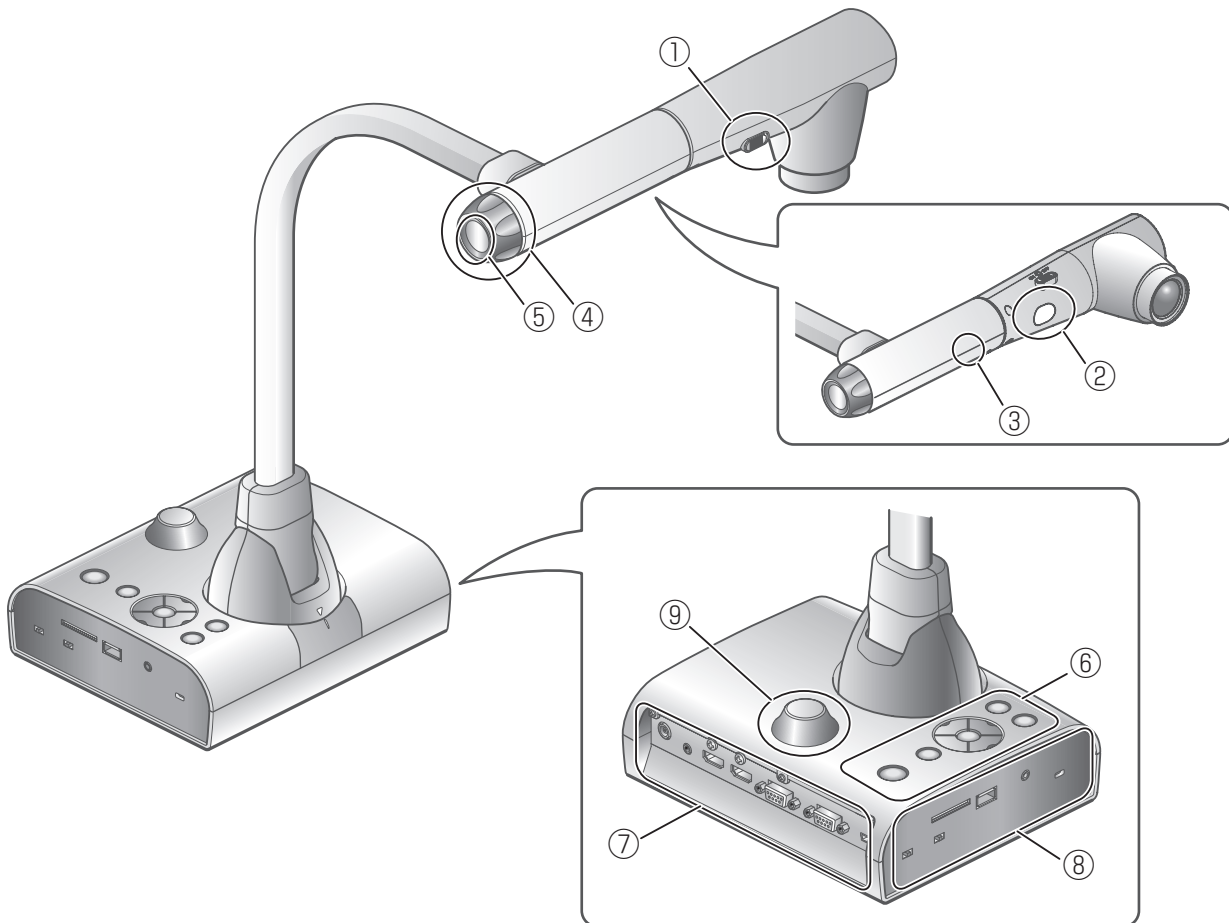
*3 Amérique du Nord uniquement

2 FONCTIONS DE BASE

2-1 Visualisateur

Nom des pièces

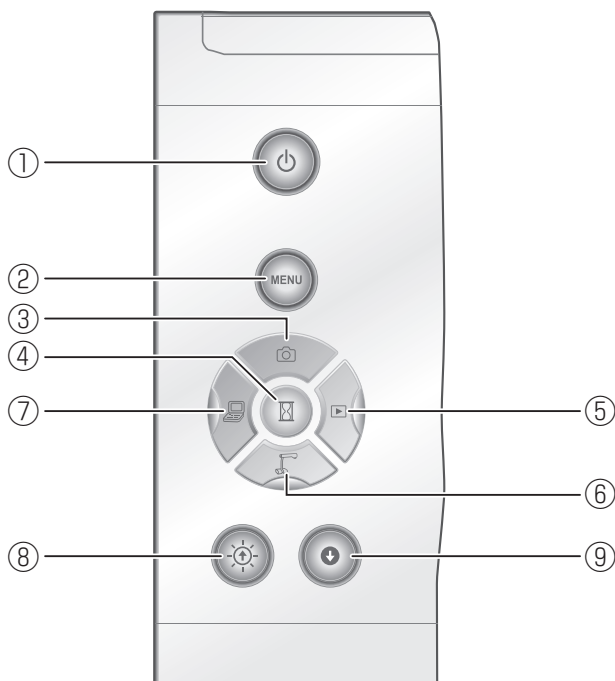
Utilisation de l'unité principale : **P. 11**





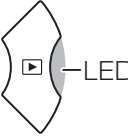

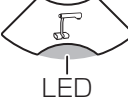

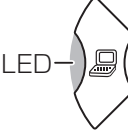





FONCTIONS
DE BASE

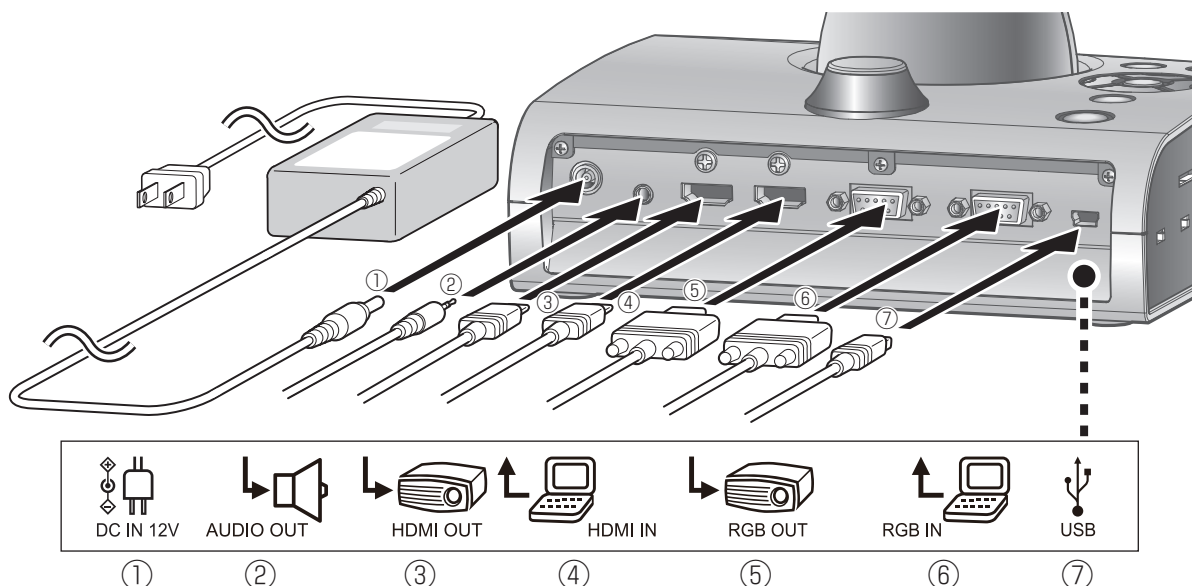
No	Désignation	
①	Interrupteur d'éclairage	P. 19
②	Éclairage	P. 19
③	Micro intégré	
④	Molette de zoom	P. 16
⑤	Bouton AF	
⑥	Panneau de commande	P. 6
⑦	Panneau arrière	P. 7
⑧	Panneau latéral	P. 10
⑨	Capteur de télécommande	P. 12

■ Panneau de commande



Marque		Fonction		
①	 LED	Pour mettre sous tension/hors tension. Sous tension : témoin bleu Hors tension (veille) : témoin rouge	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez pendant plus de 2 secondes pour mettre hors tension. </div>	
②		Pour afficher/masquer le menu à l'écran.	P. 21	
③		Pour enregistrer l'image fixe sur la carte SD ou la clé USB.	P. 38	
④		Pour faire un arrêt sur image (pause). Appuyez de nouveau sur ce bouton pour reprendre la lecture.		
⑤	Sélection d'image	 LED	Pour afficher à l'écran les images stockées sur la carte SD ou la clé USB. Cette LED s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné.	P. 20
		 LED	Pour afficher à l'écran l'image de la caméra. Cette LED s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné.	P. 20
		LED 	Pour basculer à l'image de l'entrée VGA ou l'entrée HDMI. Cette LED s'allume lorsque le bouton [] est sélectionné.	P. 20
⑧	Réglage de la luminosité		Pour augmenter la luminosité de l'image de la caméra.	P. 17
⑨			Pour réduire la luminosité de l'image de la caméra.	P. 17

■ Panneau arrière et connectique



	Marque	Fonction
①	DC IN 12V	Prise pour l'adaptateur AC (un câble est fourni avec ce produit).
②	 Sortie audio	Sortie audio (aucun câble audio n'est fourni avec ce produit).
③	 Sortie HDMI	Pour sortir des images numériques (aucun câble HDMI n'est fourni avec ce produit).
④	 Entrée HDMI	Quand le bouton [] est sélectionné vous pouvez afficher l'image de l'entrée [] le terminal [] (Aucun câble HDMI n'est pas fourni avec le produit.)
⑤	 Sortie RGB	Pour sortir des images RGB analogiques (Aucun câble VGA n'est fournis avec ce produit).
⑥	 Entrée RGB	Lorsque le bouton [] est sélectionné dans Image Select (sélection d'image), l'entrée vidéo [] peut sortir par la sortie [] (Aucun câble VGA n'est fournis avec ce produit).
⑦	 USB	Pour la connexion à un PC (un câble USB est fourni avec ce produit).

① Connexion de l'adaptateur AC

Avant de brancher l'adaptateur AC à une prise de courant, connectez la fiche CC de l'adaptateur AC fourni au connecteur [] du panneau arrière.

② Connexion de l'unité à un périphérique (haut-parleur amplifié, etc.) muni d'une entrée d'entrée audio.

Connectez un câble audio (disponible dans le commerce) à la sortie [] du panneau arrière.

③ Connexion de l'unité à un périphérique muni d'une entrée HDMI.

Connectez un câble HDMI (disponible dans le commerce) au connecteur [] du panneau arrière.

Remarque


- Utilisez le moniteur correspondant à l'entrée vidéo (résolution) 720p davantage.
Le moniteur ne fonctionne pas avec les câbles non conformes à la norme HDMI.
- ELMO ne garantit pas le fonctionnement avec tous les moniteurs compatibles HDMI.

4 Pour connecter l'unité à un appareil avec une sortie HDMI.


Branchez le câble HDMI l'entrée [] sur le panneau arrière.

Aucun câble HDMI n'est pas fourni avec le produit.

5 Connexion de l'unité à un périphérique muni d'un connecteur d'entrée RGB analogique.

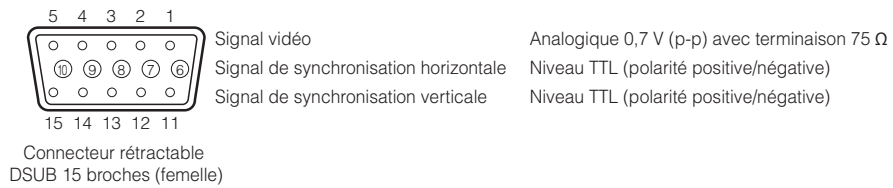
Connectez le câble RGB à la sortie [] du panneau arrière.

6 Connexion de l'unité à un périphérique muni d'une sortie RGB analogique.

Connectez le câble RGB au connecteur [] du panneau arrière.

■ Caractéristiques techniques du connecteur []


Affectation des signaux




Affectation des broches

Broche N°	Désignation	Broche N°	Désignation	Broche N°	Désignation
1	Signal vidéo (rouge)	6	GND (rouge)	11	GND
2	Signal vidéo (vert)	7	GND (vert)	12	N.C
3	Signal vidéo (bleu)	8	GND (bleu)	13	Signal de synchronisation horizontale
4	N.C	9	N.C	14	Signal de synchronisation verticale
5	GND	10	GND	15	N.C

7 Connexion d'un PC à l'aide d'un câble USB

Connectez le câble USB fourni au connecteur [] du panneau arrière.

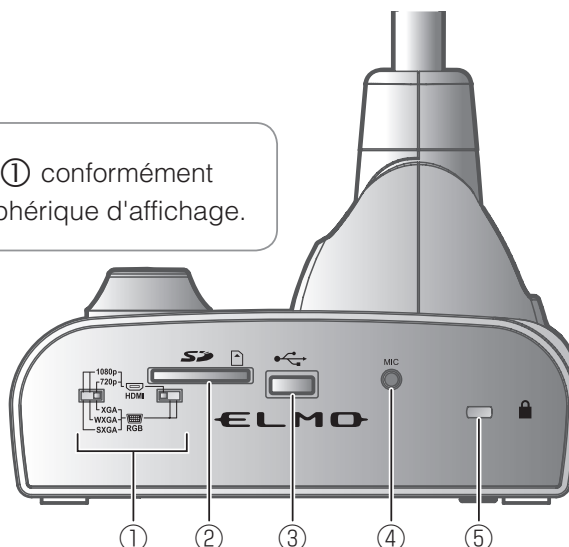
 **Remarque**

- Si l'image affichée est décentrée, le réglage de position horizontale et verticale doit être fait manuellement à partir du périphérique connecté.
- Dans certains cas, des stries verticales peuvent apparaître sur le périphérique d'affichage. Ce phénomène peut être résolu en réglant la fonction « phase de l'horloge » du périphérique connecté.
- Lors de l'utilisation d'un PC doté d'un mode de sortie externe, configurez le PC sur le mode de sortie externe après avoir appuyé sur le bouton [] du panneau de commande.
- Il est recommandé d'utiliser un câble USB 2.0.
- Si vous raccordez le câble USB tout en étant sous tension, il se peut que le PC ne reconnaisse pas cet appareil.
- Selon l'environnement USB du PC ou du périphérique utilisant le câble USB 2.0, il se peut que le transfert d'image soit perturbé.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.

■ Panneau latéral

Remarque

- Déplacez les curseurs en ① conformément aux spécifications du périphérique d'affichage.



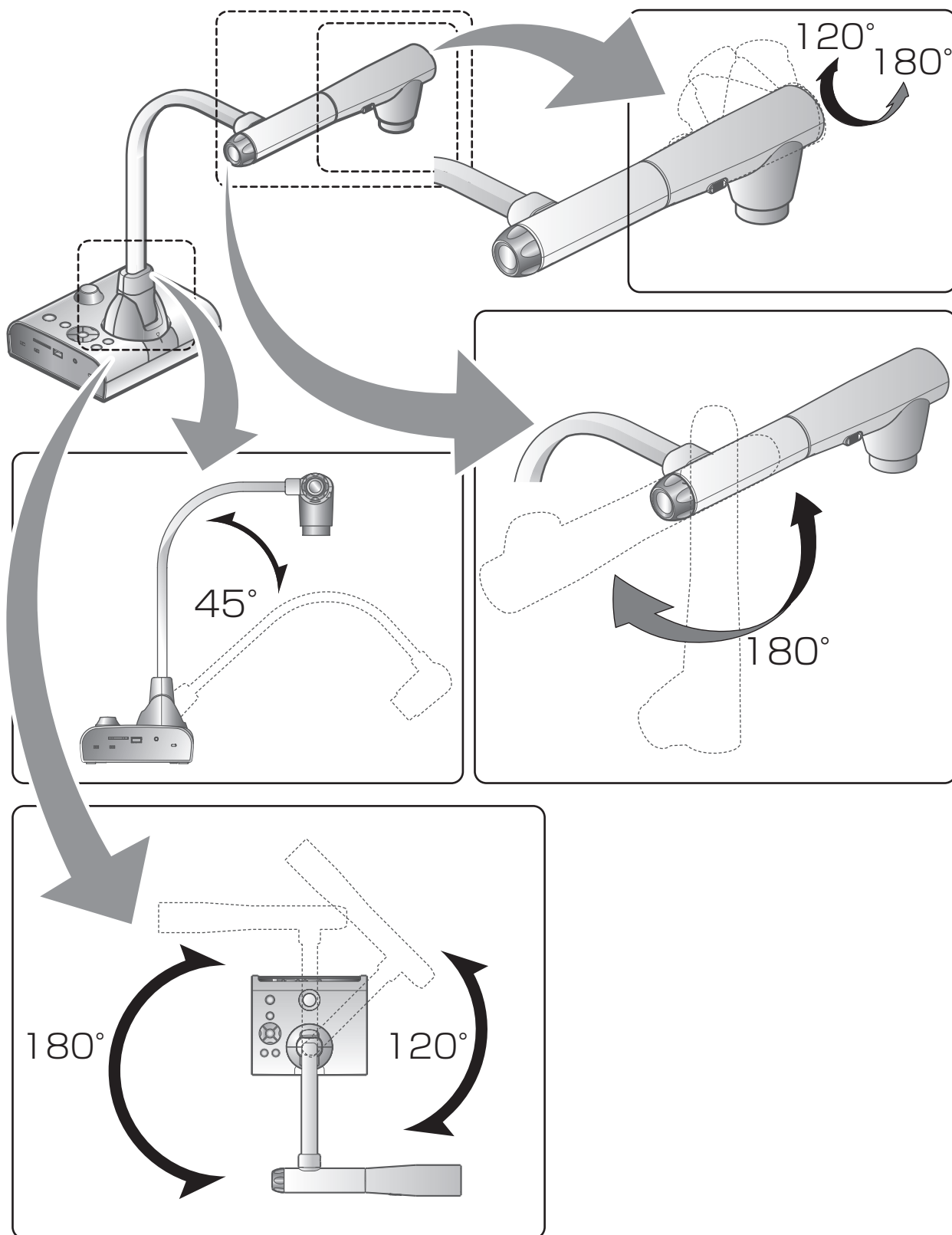
	Pictogramme	Fonction																					
①	 HDMI RGB	Pour changer le type d'image de sortie. Curseur gauche : pour changer le connecteur de sortie. Curseur droit : pour changer la résolution. <table border="1" style="margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th>Résolution</th> <th>Curseur gauche</th> <th>Curseur droit</th> <th>Image de sortie</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 080 P (1 920×1 080)</td> <td></td> <td></td> <td rowspan="2">Sortie HDMI</td> </tr> <tr> <td>720 P (1 280 × 720)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>SXGA (1 280 × 1 024)</td> <td></td> <td></td> <td rowspan="3">Sortie RGB</td> </tr> <tr> <td>WXGA (1 280 × 800)</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>XGA (1 024 × 768)</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Résolution	Curseur gauche	Curseur droit	Image de sortie	1 080 P (1 920×1 080)			Sortie HDMI	720 P (1 280 × 720)			SXGA (1 280 × 1 024)			Sortie RGB	WXGA (1 280 × 800)			XGA (1 024 × 768)		
Résolution	Curseur gauche	Curseur droit	Image de sortie																				
1 080 P (1 920×1 080)			Sortie HDMI																				
720 P (1 280 × 720)																							
SXGA (1 280 × 1 024)			Sortie RGB																				
WXGA (1 280 × 800)																							
XGA (1 024 × 768)																							
②		Pour insérer une carte SD (disponible dans le commerce). Appuyez de nouveau sur la carte SD pour l'éjecter.																					
③		Pour connecter une tablette sans fil (disponible dans le commerce) P. 57 ou une clé USB (disponible dans le commerce) P. 37 .																					
④	MIC	Pour brancher la fiche d'un micro et d'une entrée. (aucun câble de micro n'est fourni avec ce produit). (le micro est destiné uniquement au microphone à électret.)																					
⑤		Fente de sécurité.																					

Remarque

- L'image de la caméra est transmise en sortie [VGA] ou [HDMI].
- Lorsque le moniteur HDMI est connecté, l'image de sortie (résolution) est automatiquement modifiée sur la base des informations du moniteur connecté. Même si [RGB OUT] est sélectionné, ceci n'est pas reflété.
- Il est recommandé de modifier l'image de sortie (résolution) avec l'appareil hors tension (veille).
Si vous souhaitez modifier l'image de sortie (résolution) en affichant celle-ci et avec l'appareil sous tension, veuillez à configurer l'image de sortie sur l'image de la caméra et à masquer au préalable les menus.
Le fonctionnement correct n'est pas garanti si l'image de sortie (résolution) est modifiée par rapport aux conditions spécifiées ci-dessus.
- L'utilisation de micros autres que des micros à électret (micros pour PC ou similaires) peut provoquer des problèmes de fonctionnement.

■ Parties orientables du visualisateur

Cette unité peut être inclinée comme illustré ci-dessous.



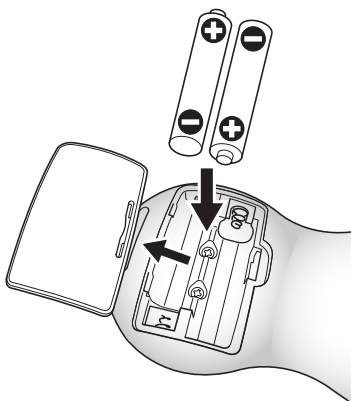
FONCTIONS
DE BASE

2-2 Accessoires fournis

■ Télécommande

Préparation de la télécommande

Retirez le compartiment des piles au dos de la télécommande et installez deux piles (type AAA).



AVERTISSEMENT

Les piles peuvent être ingérées par les enfants. Conservez-les toujours dans un endroit sûr et hors d'atteinte des enfants. En cas d'ingestion d'une pile, consultez immédiatement un médecin car une telle situation est susceptible d'entraîner l'asphyxie ou d'entraver la digestion.

Fonctionnement de la télécommande

Affichage d'une image de la caméra

P. 14

Affichage de données stockées sur une carte SD ou une clé USB

P. 37



Signal de réception de la télécommande

Dirigez la lentille infrarouge de la télécommande vers le capteur infrarouge et appuyez sur le bouton de la fonction souhaitée.

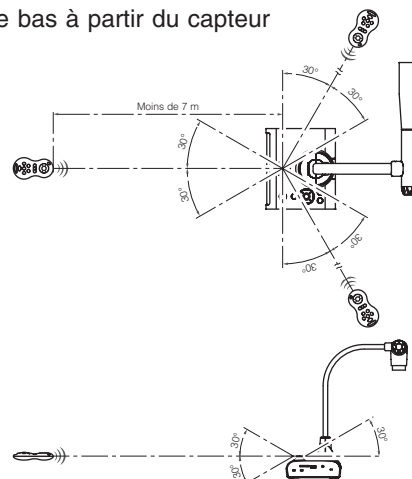
Zone de réception

Distance : environ 7 m à partir de l'avant du capteur infrarouge

Angle : environ 30 degrés à droite, à gauche, vers le haut et vers le bas à partir du capteur infrarouge

Remarque

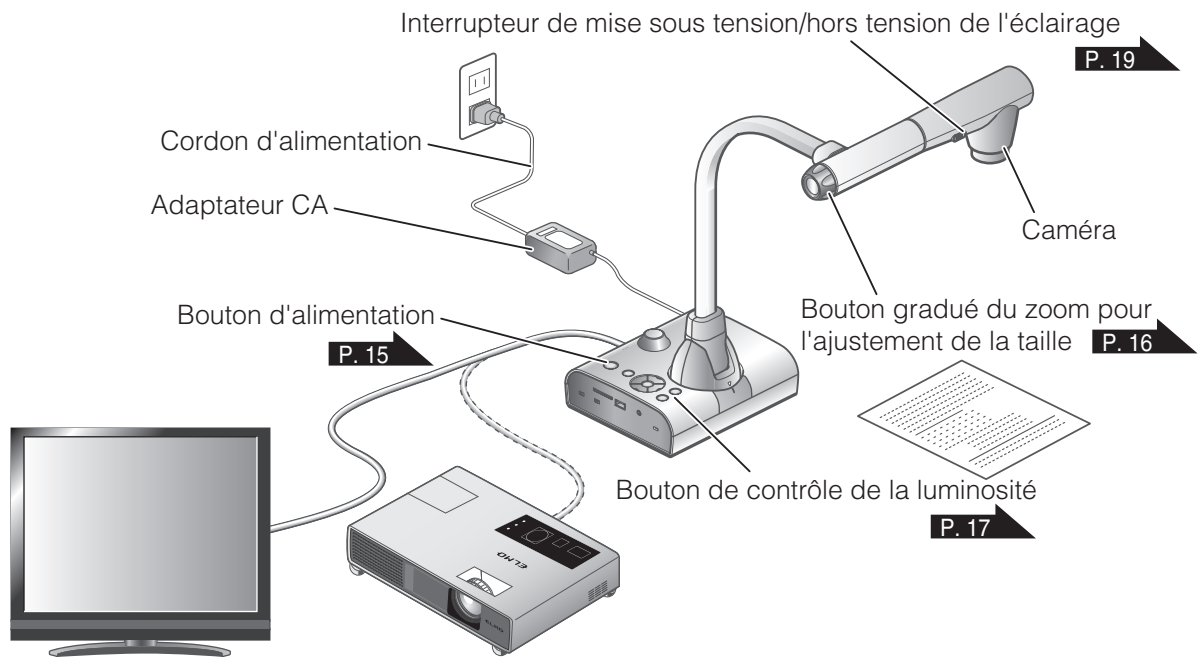
- La zone de réception peut être réduite lorsque l'unité principale est placée à la lumière du soleil, près d'une lampe fluorescente ou dans tout autre environnement défavorable. Selon les conditions de la source de lumière, le capteur peut ne pas recevoir la lumière infrarouge. Dans de tels cas, repositionnez l'unité principale ou bien faites écran avec la source de lumière.



■ CD-ROM Logiciel fourni/Manuel

Le CD-ROM contient le logiciel pour la connexion à un PC, ainsi que le manuel. Pour l'installation du logiciel, suivez les instructions du manuel d'installation du logiciel fourni.


2-3 Prise de vues

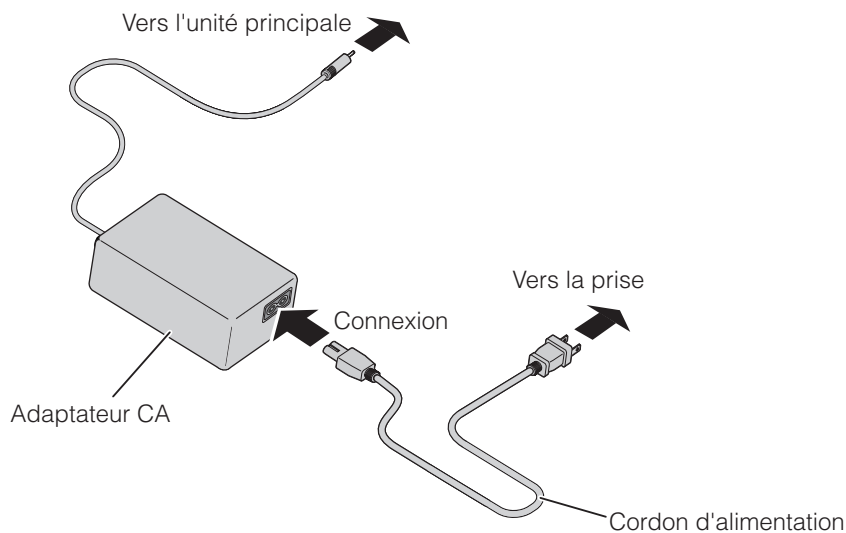


■ Préparation de l'unité principale

Préparez l'unité principale comme illustré dans la figure ci-dessus. Connectez l'unité principale à un projecteur ou un moniteur, puis allumez l'unité principale. **P. 15**

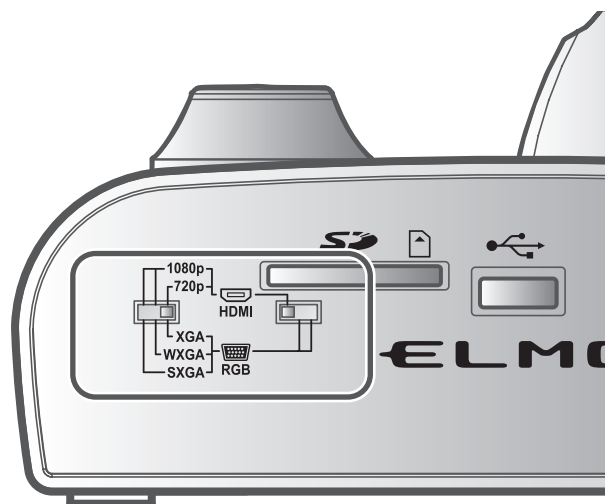
Connexion du cordon d'alimentation

Connectez le cordon d'alimentation et l'adaptateur CA. Connectez l'adaptateur CA au connecteur [] du panneau arrière du visualisateur, puis branchez le cordon à une prise.



Connexion du câble vidéo







- ① Déplacez l'interrupteur du panneau latéral conformément aux spécifications du périphérique d'affichage. P. 10
- ② Utilisez le câble correspondant à la position de l'interrupteur spécifiée en ① pour connecter le visualisateur au périphérique d'affichage.

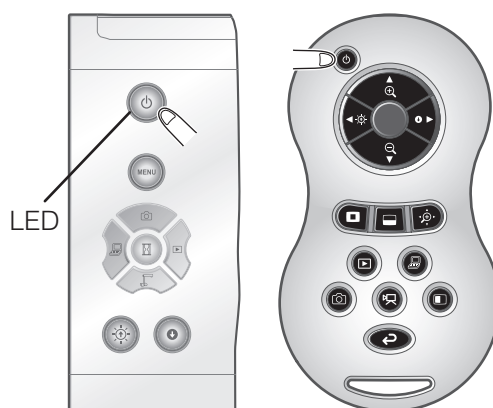


ATTENTION

Avant de connecter l'unité principale à des périphériques, veillez à mettre les périphériques hors tension.

Mise sous/hors tension

- Appuyez sur [] sur le panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour mettre l'appareil sous tension.
(Le témoin bleu du bouton [] s'allume, s'éteint, puis se rallume après quelques secondes.)
- Appuyer sur le bouton [] du tableau de commande ou le bouton [] de la télécommande pour mettre l'appareil hors tension. Maintenir le bouton du tableau de commande enfoncé pendant plus de deux secondes.
(La LED du bouton [] est allumé en rouge.)





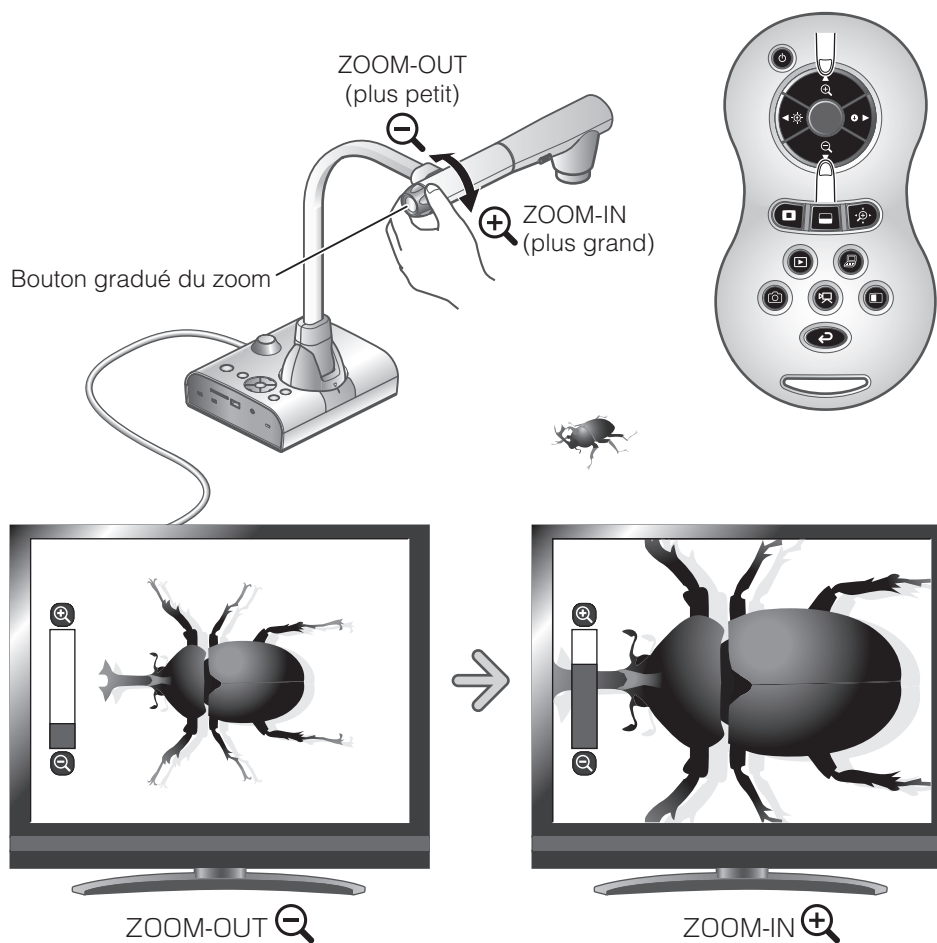
Remarque

- N'utilisez pas ce périphérique lorsqu'il clignote.

■ Réglage de la taille

La plage d'affichage du document peut être réglée en faisant tourner le bouton gradué du zoom situé sur l'unité principale ou en appuyant sur les boutons [ / ] de la télécommande.

- ZOOM-IN  : l'objet peut être affiché en grande taille.
- ZOOM-OUT  : l'objet peut être affiché en petite taille.



Remarque

- Rapport du zoom : optique x12, numérique x8
- Lorsque le zoom optique atteint x12, il passe automatiquement en zoom numérique.
- Dans la plage de zoom numérique, la qualité de l'image se dégrade.
- L'activation/la désactivation du zoom numérique peut être paramétrée à partir du menu de paramétrage.

■ Réglage de la luminosité

Pour régler la luminosité de l'image, appuyez sur les boutons

[☀️] / [🌑] du panneau de commande ou sur les boutons

[⬅️] / [➡️] de la télécommande.

Les deux modes d'ajustement suivants peuvent être réglés en sélectionnant [Brightness] dans le menu à l'écran.



FONCTIONS
DE BASE

Ajustement automatique de la luminosité

([MENU] → [🔧] → [☀️] → [Auto])

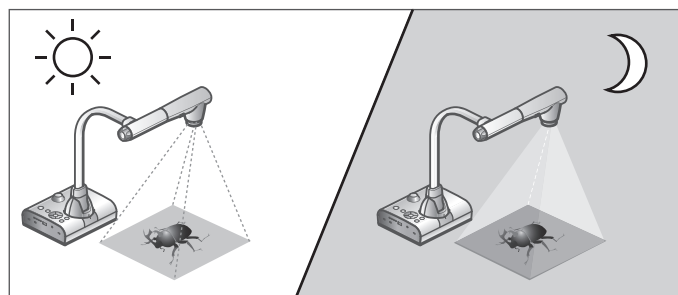
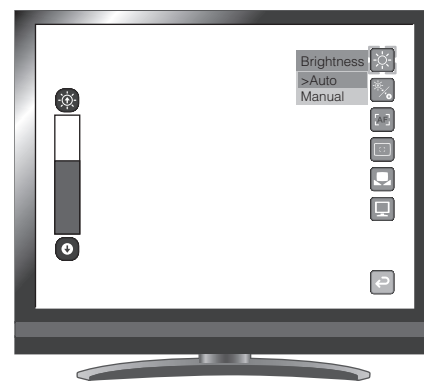
Pour conserver une luminosité constante, la luminosité de l'image

est automatiquement modifiée selon la luminosité de la prise

de vue. Pour modifier le réglage automatique de la luminosité,

utilisez le bouton [☀️] / [🌑] du panneau de commande ou les

boutons [⬅️] / [➡️] de la télécommande.

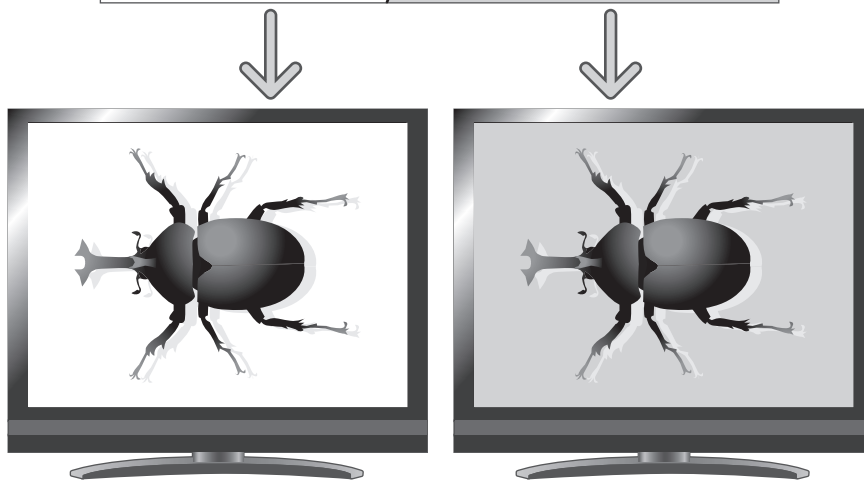
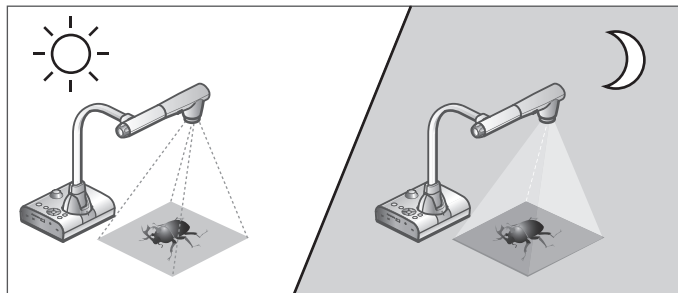
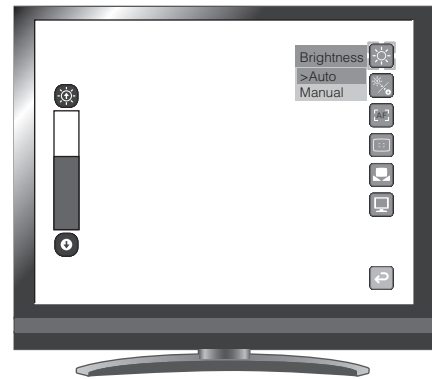


Luminosité de l'écran identique

Réglage manuel de la luminosité

([MENU] → [] → [] → [Manual])

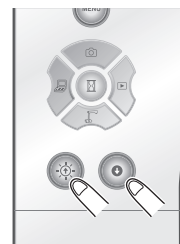
Appuyez sur les boutons [] / [] du panneau de commande ou sur les boutons [] / [] de la télécommande pour modifier le niveau de luminosité. La luminosité de l'image n'est pas modifiée automatiquement en fonction de la luminosité de l'environnement de prise de vue.



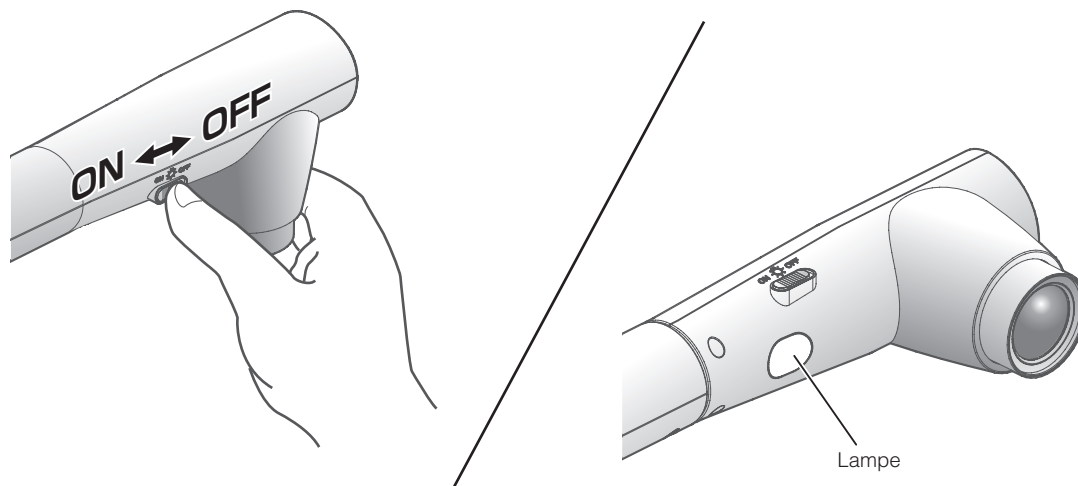
Luminosité de l'écran différente

Remarque

- Le réglage d'usine est [Auto].
- En réglant [MENU] → [] → [On], les détails de réglage sont affichés à l'écran.
- Pour rétablir les réglages d'usine, appuyez sur les boutons [] / [] du panneau de commande en même temps, ou sélectionnez [Rst Brightness] dans le menu.
- Dans les endroits où l'objet est exposé à un soleil intense (par exemple à proximité d'une fenêtre), ou à des lumières extrêmement fortes, la luminosité de l'écran risque de ne pas s'obscurcir suffisamment, même lorsque vous appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. Dans un tel cas, atténuez la luminosité en fermant les rideaux ou en déplaçant la source lumineuse.



■ Mise sous/hors tension de l'éclairage



La lampe peut être mise sous/hors tension en actionnant l'interrupteur de la lampe.

- [ON] : la lampe s'allume.
- [OFF] : la lampe s'éteint.

ATTENTION

- Pour photographier des personnes, éteignez la lampe.
- Faites attention : la lumière de la lampe ne doit pas vous arriver directement dans les yeux.
- Ce produit est équipé d'une LED à haute luminosité. Vous pouvez utiliser la lampe pour éclairer des objets, cependant, sa luminosité diminue graduellement avec le temps. Il ne s'agit pas d'une défaillance de la lampe, mais d'une limite des performances de la LED.
- Ne touchez pas la lampe tant qu'elle est allumée : son contact peut vous brûler les doigts.

■ Sélection d'image

Sélectionnez l'image comme décrit ci-dessous.



Image de la caméra :

Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.

Entrée vidéo vers le connecteur [] [] :













Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.


Image stockée sur la carte SD/clé USB :

Bouton [] du panneau de commande ou bouton [] de la télécommande.

Remarque

- Lors de l'utilisation d'un PC doté d'un mode de sortie externe, configurez le PC sur le mode de sortie externe après avoir appuyé sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.
- Lorsque vous appuyez sur le bouton [] sur le panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande, l'entrée d'image [] est seulement sortie depuis la sortie VGA [] et l'image entrée à l'entrée [] est seulement sortie de la sortie [].

■ Gel de l'image


Pour mettre en pause l'image de la caméra, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande. Appuyez de nouveau sur le bouton pour annuler la pause.


2-4 Modification des réglages

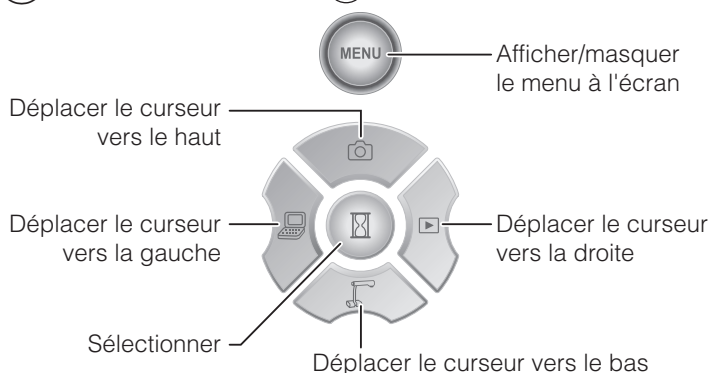
Plusieurs réglages de cette unité sont modifiés via le menu (caractères et icônes) affiché à l'écran.

Modification d'un réglage

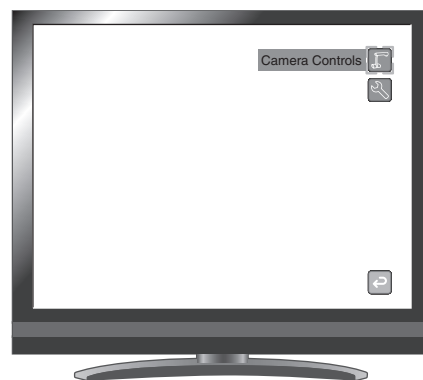
- 1 Dans le panneau de commande, appuyez sur le bouton [MENU] pour afficher le menu à l'écran, puis utilisez

les boutons [] pour déplacer le curseur vers l'icône que vous souhaitez utiliser ou régler.

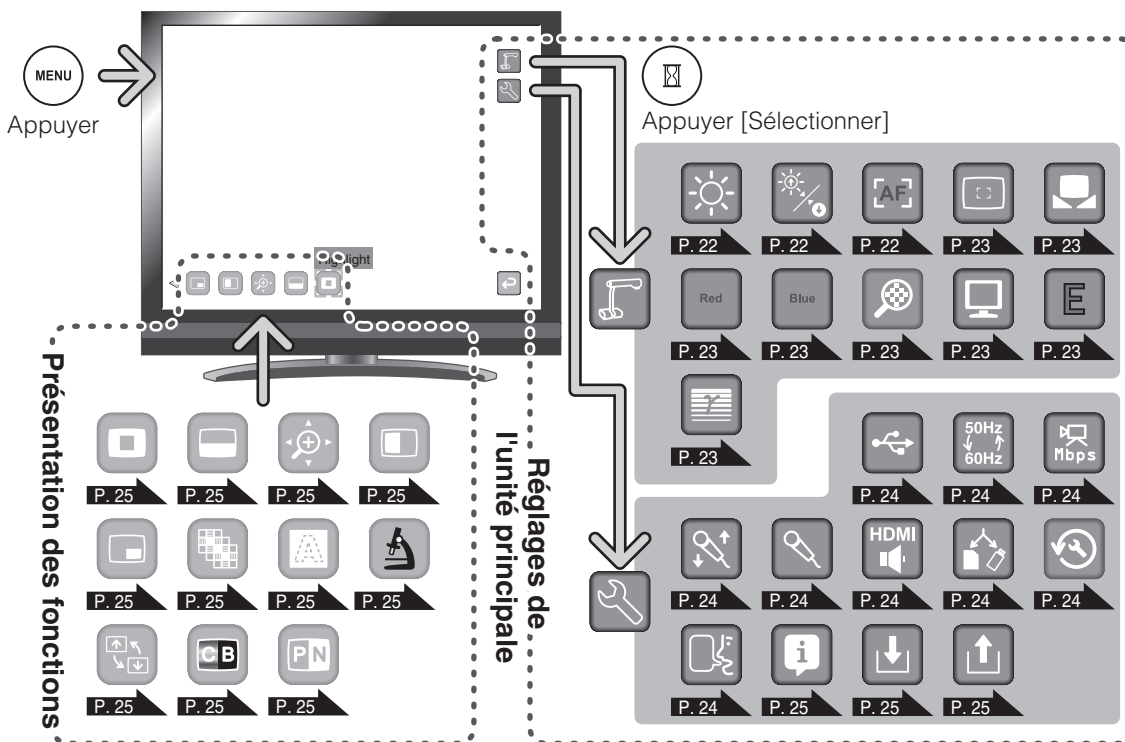
- 2 Appuyez sur le bouton [] pour sélectionner la fonction à modifier.





Panneau de commande avant






Liste des menus
















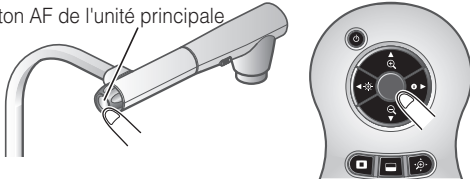
※ Pour revenir au niveau précédent ou pour masquer le menu, sélectionnez [] et appuyez sur le bouton [].












■ Description de chaque menu

Unité principale










Icône	Désignation	Fonction
	Camera Controls (Commandes de la caméra)	Pour afficher le menu de réglages de l'image de la caméra.
	Preferences (Préférences)	Pour afficher le menu de préférences des différentes fonctions.
	Exit (Quitter)	Pour sortir du menu.





Réglages de la camera [second niveau]

Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	Brightness (Luminosité)	Auto	✓	Pour conserver une luminosité constante sur l'image, la luminosité de l'image est automatiquement modifiée selon la luminosité de l'environnement de la prise de vue. Sur le panneau de commande, appuyez sur les boutons [ / ] ou, sur la télécommande, appuyez sur les boutons [ / ] pour modifier la luminosité. P. 17
		Manual (Manuel)		Sur le panneau de commande, appuyez sur les boutons [ / ] ou, sur la télécommande, appuyez sur les boutons [ / ] pour modifier le niveau de luminosité. La luminosité de l'image n'est pas modifiée automatiquement en fonction de la luminosité de l'environnement de prise de vue.
	Rst Brightness (Rétablir la luminosité)	Reset (Rétablir)	/	Pour rétablir le réglage de luminosité.
		Exit (Quitter)		Pour revenir au niveau précédent du menu.
	AF Mode (Mode AF) ★Définition Fonction permettant d'effectuer automatiquement la mise au point de la caméra.	Auto		Pour effectuer une mise au point automatique en continu. Vous n'avez pas besoin d'appuyer sur le bouton AF de l'unité principale ou sur le bouton [] de la télécommande. La mise au point s'adapte automatiquement aux modifications du sujet.
		Manual (Manuel)	✓	Pour procéder une seule fois à la mise au point automatique lorsque vous appuyez sur le bouton AF de l'unité principale ou sur le bouton [] de la télécommande. 
		Zoom Sync (Synchronisation du zoom)		Pour procéder à la mise au point automatique seulement après le zoom.












Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction	
	Focus (Mise au point)	Near (Proche)	/	Pour procéder à la mise au point manuellement.	
		Far (Éloignée)			
		Exit (Quitter)		Pour revenir au niveau précédent du menu.	
	White Balance (Balance des blancs) ★Définition Fonction permettant de régler toutes les zones blanches et de vérifier que les blancs sont affichés correctement. Ceci permet d'afficher des couleurs naturelles, conformément aux caractéristiques du sujet.	Auto	✓	Pour régler la balance des blancs en continu. La balance des blancs est réglée automatiquement pour assurer des couleurs plus naturelles, propres aux caractéristiques de l'objet.	
		One-Push (Une pression)		Pour régler automatiquement la balance des blancs uniquement lorsque ce réglage est sélectionné.	
		Manual (Manuel)		Pour régler manuellement [R-Gain] et [B-Gain].	
	R-Gain	Up (Haut)	/	Pour régler le R-Gain de l'image de la caméra lorsque la balance des blancs est définie sur Manual. Utilisez [Up] ou [Down] pour augmenter ou diminuer le rouge.	
		Down (Bas)			
		Exit (Quitter)			Pour revenir au niveau précédent du menu.
	B-Gain	Up (Haut)	/	Pour régler le B-Gain de l'image de la caméra lorsque la balance des blancs est définie sur Manual. Utilisez [Up] ou [Down] pour augmenter ou diminuer le bleu.	
		Down (Bas)			
		Exit (Quitter)			Pour revenir au niveau précédent du menu.
	Digital Zoom (Zoom numérique)	Valid (Valide)	✓	Pour activer (Valid) ou désactiver (Invalid) le zoom numérique.	
		Invalid (Non valide)			
	Image Mode (Mode image) ★Définition Effet spécial pour projeter clairement une image.	Text 1 (Texte 1)	✓	Pour reproduire clairement des documents en noir et blanc, comme les caractères et les lignes. L'effet va croissant parallèlement à l'augmentation du chiffre.	
		Text 2 (Texte 2)			
		Text 3 (Texte 3)			
		Graphic 1 (Graphique 1)		Pour reproduire clairement des photographies et des documents en couleur.	
		Graphic 2 (Graphique 2)		L'image peut être améliorée en cas d'utilisation d'un projecteur DLP. (L'effet dépend du projecteur utilisé)	
	Edge Effect (Renforcement des contours)	Low (Faible)	✓	Pour accentuer le contour des images. Uniquement activé lorsque l'option [Graphic1] est sélectionnée pour le mode Image ().	
		Medium (Moyen)			
		High (Élevé)			
	Gamma ★Définition Caractéristique de l'image réservée aux périphériques Entrée/Sortie.	Low (Faible)	/	Pour modifier les caractéristiques de l'image. Uniquement activé lorsque l'option [Graphic1] est sélectionnée pour le mode Image (). Ce réglage peut être modifié selon les préférences de l'utilisateur.	
		Medium (Moyen)			✓
		High (Élevé)			
	Exit (Quitter)	/	/	Pour revenir au niveau précédent du menu.	

Préférences [second niveau]

Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	USB Mode (Mode USB) ★Définition Les fonctions décrites sur la droite permettent de connecter le visualisateur à un ordinateur via un câble USB.	Mass Storage (Stockage de masse)		Pour envoyer les données sur une carte SD chargée du périphérique vers l'ordinateur.
		Application		Pour contrôler ce périphérique à partir d'un ordinateur à l'aide d'un logiciel spécifique.
		UVC (USB Video Class)	✓	Pour utiliser ce périphérique avec une caméra UVC dans un système de conférence vidéo, par exemple, sans avoir à utiliser un programme logiciel spécial.
	Flickerless (Scintillement)	60 Hz	Japan/U.S (Japon/É.U.)	Pour réduire le scintillement des lampes fluorescentes provoqué par la fréquence d'alimentation électrique. Sélectionnez la même valeur de fréquence que celle utilisée par l'alimentation électrique.
		50 Hz	Others (Autres)	
	Movie Quality (Qualité de la vidéo)	Low (Faible)		Pour régler la qualité de la vidéo à enregistrer.
		Medium (Moyenne)		
		High (Élevée)	✓	
	Volume (Volume)	Up (Haut)	/	Pour régler le volume de la sortie audio et de la sortie HDMI.
		Down (Bas)		
		Exit (Quitter)		Pour revenir au menu.
	Audio Selector (Sélecteur audio)	Built-in mic (Micro intégré)	✓	Pour sélectionner la source de l'entrée audio.
		Mic-in (Entrée micro)		
		Line-in (Entrée ligne)		
	HDMI Audio (HDMI Audio)	ON (Activé)		Audio depuis le microphone intégré, microphone externe ou entrée de ligne externe sera de sortie depuis le HDMI OUT.
		OFF (Désactivé)	✓	Audio depuis le microphone intégré, microphone externe ou entrée de ligne externe ne sera pas sortie depuis le HDMI OUT. ※ Audio sera toujours sortie depuis la borne de sortie audio sur le panneau arrière, indépendamment de ce paramètre. ※ Lorsque ce paramètre est désactivé, audio sera enregistré mais ne sera pas sortie depuis la prise HDMI OUT.
	Select Memory (Sélection de la mémoire)	SD Card (Carte SD)	✓	Pour sélectionner l'emplacement de sauvegarde des images/vidéos lorsqu'une carte SD et une clé USB sont utilisées en même temps.
		USB Flash Drive (Clé USB)		
	Reset All (Tout rétablir)	Yes (Oui)	/	Pour rétablir différents réglages d'usine.
		No (Non)		
	Language (Langue)	Japanese or others (Japonais ou autres)	Japan (Japon)	Pour afficher le menu en japonais ou dans toute autre langue. (Le choix des langues dépend de votre région.)
		English (Anglais)	Others (Autres)	Pour afficher le menu en anglais.












Icône	Désignation	Option de sélection	Réglages d'usine	Fonction
	Guide	ON (Activé)	✓	L'état de fonctionnement de l'appareil et une explication des icônes s'affichent à l'écran.
		OFF (Désactivé)		L'état de fonctionnement de l'appareil et une explication des icônes ne s'affichent pas à l'écran.
	Save Presets (Enregistrer les réglages prédéfinis) ★ Saved Items Zoom Brightness Mode Brightness Level White Balance R-Gain B-Gain Image Mode Edge Effect Gamma	1		Pour enregistrer les réglages actuels en tant que réglages prédéfinis dans la mémoire du chiffre sélectionné.
		2		
		3		
		Exit (Quitter)		Pour revenir au niveau précédent du menu.
	Load Presets (Charger les réglages prédéfinis)	1		Pour rappeler les réglages sauvegardés dans la mémoire du chiffre sélectionné.
		2		
		3		Pour revenir au niveau précédent du menu.
		Exit (Quitter)		
	Exit (Quitter)	/	/	Pour revenir au niveau précédent du menu.

Présentation des fonctions


Icône	Désignation	Fonction
	Highlight (Surbrillance)	Pour mettre en surbrillance et attirer l'attention sur une section précise de l'image. P. 28
	Mask (Masque)	Pour masquer une section de l'image. P. 30
	Scroll (Défilement)	Pour agrandir l'image et activer le défilement dans la section agrandie. P. 31
	Compare Picture (Comparer les images)	Pour afficher en même temps une image fixe et une image en direct. L'image fixe est affichée à gauche de l'écran, tandis que l'image de la caméra est affichée à droite. P. 32
	PIP (Picture in Picture) (Incrustation d'image)	Pour afficher une image fixe ou une image de la caméra tout en affichant l'autre. L'image est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran. P. 33
	Mosaic (Mosaïque)	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35
	Marker Mask (Masque de marquage)	Filtre permettant de noircir une section colorée de l'image. Par exemple, cette fonction peut être utilisée pour masquer temporairement un texte coloré, afin d'interroger les étudiants sur la nature du texte masqué. P. 36
	Microscope (Microscope)	Pour utiliser un microscope. P. 80
	Image Rotation (Rotation de l'image)	Pour faire pivoter l'image de 180 °.
	Color/B&W (Couleur/noir et blanc)	Pour afficher une image en couleur.
		Pour afficher une image en noir et blanc.
	Posi/Nega (Positif/négatif)	Pour sortir une image positive.
		Pour sortir une image négative.

Présentation des réglages des fonctions





Highlight

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Darkness (Assombrissement)	 Darken (Assombrir)	Pour régler l'assombrissement d'une section sombre. L'assombrissement de la section s'accroît lorsque [+] est sélectionné et diminue lorsque [-] est sélectionné.
		 Lighten (Éclaircir)	
		 Exit (Quitter)	
	Size (Taille)	 Lengthen Height (stretch) (Agrandir la hauteur (étirer))	Pour modifier la taille de la zone d'affichage mise en surbrillance.
		 Shorten Height (Réduire la hauteur)	
		 Lengthen Width (stretch) (Agrandir la largeur (étirer))	
		 Shorten Width (Réduire la largeur)	
		 Exit (Quitter)	
	Exit (Quitter)		




Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit (Quitter)	





Scroll

Icône	Désignation	Fonction
	x2	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 2x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	x3	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 3x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	x4	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 4x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	Exit (Quitter)	




Compare Picture

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture (Image précédente)	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture (Image suivante)	Pour afficher l'image suivante.
	Exit (Quitter)	


 PIP

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture (Image précédente)	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture (Image suivante)	Pour afficher l'image suivante.
	Change Window (Changer de fenêtre)	Pour passer de l'écran secondaire à l'écran principal.
	Exit (Quitter)	


 Mosaic

Icône	Désignation	Fonction
	Coarse (Épaissir)	Pour épaissir les carreaux de la mosaïque.
	Fine (Affiner)	Pour affiner les carreaux de la mosaïque.
	Exit (Quitter)	

 Marker Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit (Quitter)	

 Microscope

Icône	Désignation	Fonction
	Exit (Quitter)	



■ Détail de chaque fonction


Fonction surbrillance



Cette fonction permet de mettre en surbrillance une section de l'image.

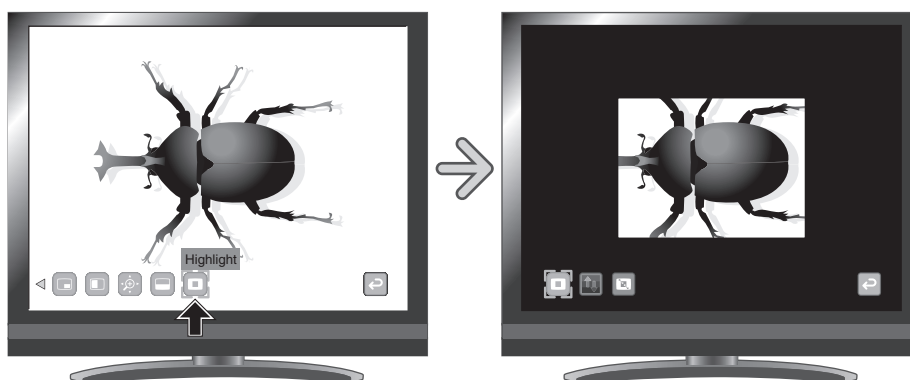
Elle permet donc d'attirer l'attention sur cette section.

Utilisation de la fonction surbrillance


Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image ou le mode Play (lecture) est affiché, la fonction surbrillance utilise l'assombrissement et la taille définis précédemment.

Vous pouvez déplacer la zone de surbrillance à l'aide des boutons [] de la télécommande.


La surbrillance n'est plus affichée lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.

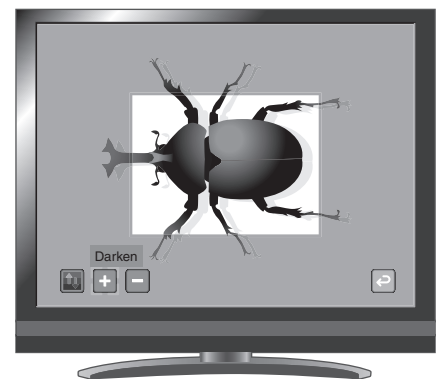


Remarque


- La fonction surbrillance ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Une image mise en surbrillance ne peut pas être sauvegardée.

Réglage de surbrillance

Vous pouvez modifier l'assombrissement d'une section de l'image en modifiant le réglage de [] sur le menu lorsque la section est mise en surbrillance.



FONCTIONS
DE BASE



Vous pouvez également modifier la taille de la zone d'affichage mise en surbrillance en modifiant le réglage de [] sur le menu.






Fonction masque

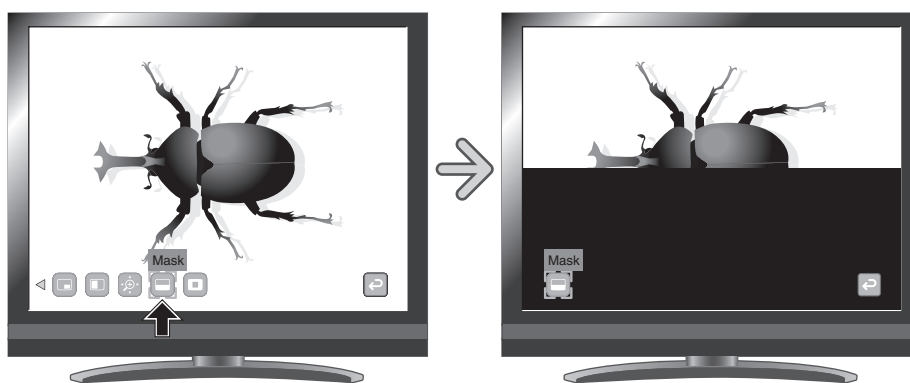
Cette fonction permet de masquer une section de l'image.

Utilisation de la fonction masque


Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché, l'effet de masque est appliqué avec l'assombrissement précédemment défini.

Vous pouvez déplacer le masque à l'aide des boutons [] de la télécommande.

Le masque n'est plus affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.





Remarque


- La fonction Masque ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Une image masquée ne peut pas être sauvegardé.



Fonction défilement

L'image s'agrandit en fonction du zoom numérique défini précédemment et il est possible de faire défiler l'écran.

Utilisation de la fonction défilement

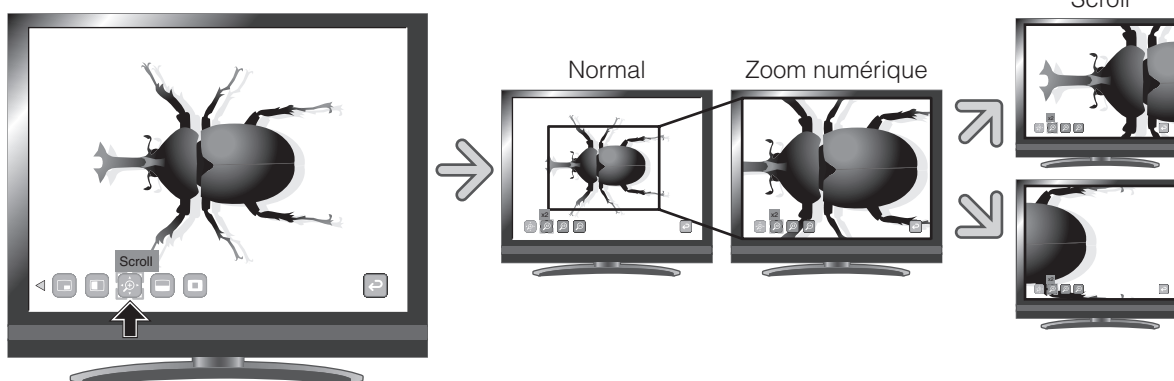
Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu lorsqu'une image ou le mode Play (lecture) est affiché, l'image s'agrandit en fonction du zoom numérique défini précédemment.

Vous pouvez faire défiler l'image agrandie à l'aide des boutons [] de la télécommande.


Le zoom numérique est annulé lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou [] sur le menu.






FONCTIONS
DE BASE



Remarque

- La fonction Défilement ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Lorsque le zoom numérique a déjà été utilisé à l'aide du bouton gradué du zoom situé sur l'unité principale ou des boutons de zoom situés sur la télécommande, le zoom numérique est désactivé et la fonction défilement est utilisée selon le rapport d'agrandissement actuellement défini.
- Le zoom ne peut pas être utilisé lors du défilement.
- Dans la page de zoom numérique, la qualité de l'image se dégrade.

Réglages du zoom numérique



Vous pouvez régler le rapport du zoom numérique sur x2, x3, ou x4 en sélectionnant [], [] ou [] sur le menu affiché à l'écran, tandis que la fonction défilement est activée.





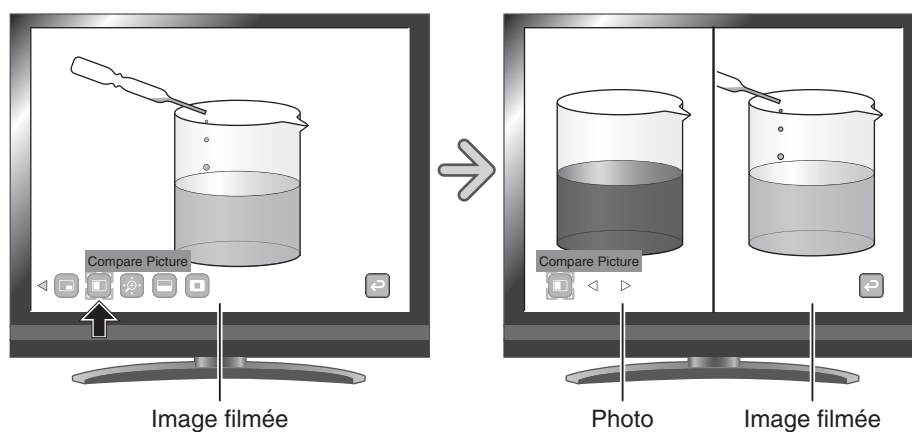
Fonction comparaison d'images

Pour afficher en même temps l'image de la caméra et l'image sauvegardée dans la carte SD/clé USB.





Utilisation de la fonction comparaison d'images

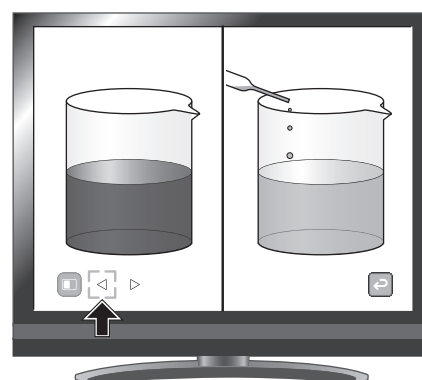
Lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu tandis qu'une image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché, l'image de la caméra est affichée à droite de l'écran et l'image sauvegardée sur la carte SD/clé USB est affichée à gauche.

La fonction de comparaison d'images n'est plus affichée lorsque vous appuyez sur le bouton [] de la télécommande ou que vous sélectionnez [] sur le menu.




Modification de l'image fixe

L'image affichée sur l'écran peut être remplacée par une image enregistrée sur une carte SD/ clé USB en sélectionnant [] ou [] sur le menu ou les touches [ / ] de la télécommande, tandis que la fonction comparaison d'images est activée.




Remarque


- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de comparaison si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- L'image ne peut pas être sauvegardée lorsque la fonction comparaison est utilisée.


Fonction PinP

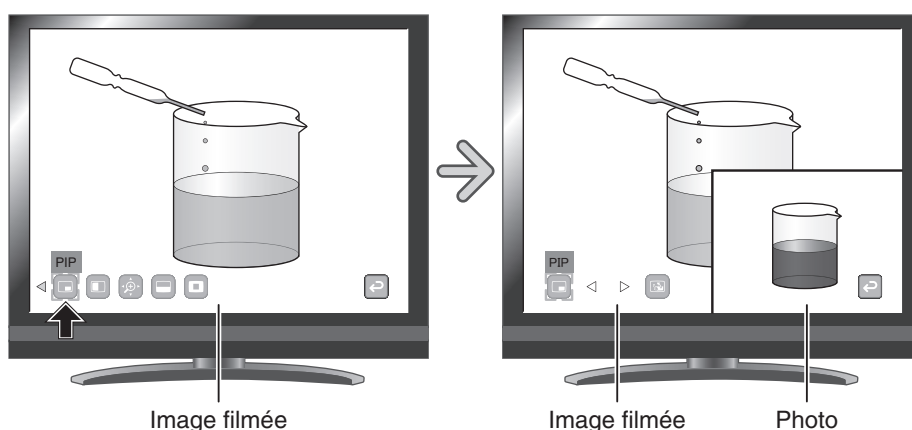
Pour afficher dans le coin inférieur droit de l'écran une image sauvegardée sur la carte SD/clé USB ou une image de la caméra.

Utilisation de la fonction PinP





Lorsque vous sélectionnez [] sur le menu, tandis qu'une image de la caméra est affichée, l'image stockée sur la carte SD/clé USB est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran.

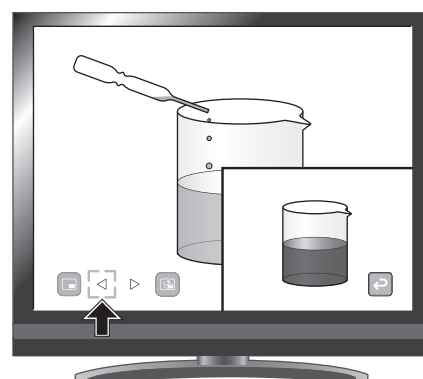
Lorsque vous sélectionnez [] sur le menu, tandis qu'une image stockée sur la carte SD/clé USB est affichée, une image de la caméra est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran.

L'effet PinP n'est plus affiché lorsque vous sélectionnez de nouveau [] sur le menu.



Modification de l'image fixe

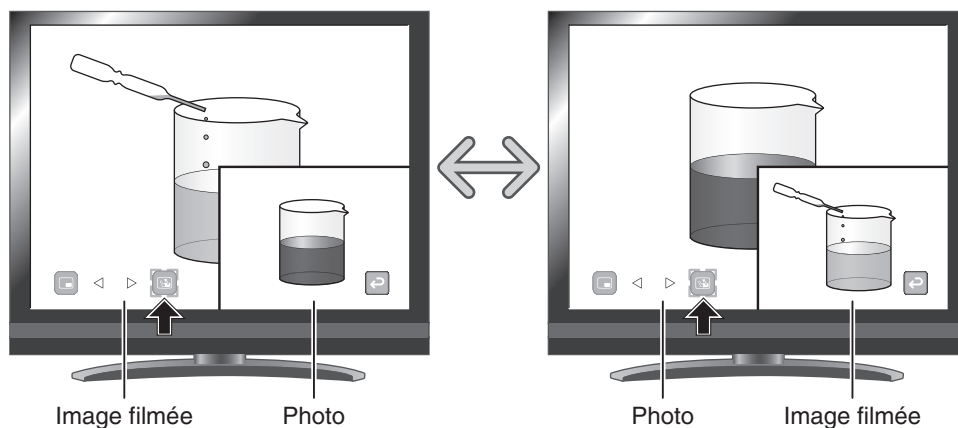
L'image affichée sur l'écran peut être remplacée par une image enregistrée sur une carte SD/ clé USB en sélectionnant [] ou [] sur le menu ou les touches [ / ] de la télécommande, tandis que la fonction PinP est activée.




Passage de l'écran secondaire à l'écran principal

Vous pouvez basculer entre l'écran secondaire et l'écran principal en sélectionnant [] sur le menu.

Utilisable lorsque la fonction PinP est activée.





Remarque

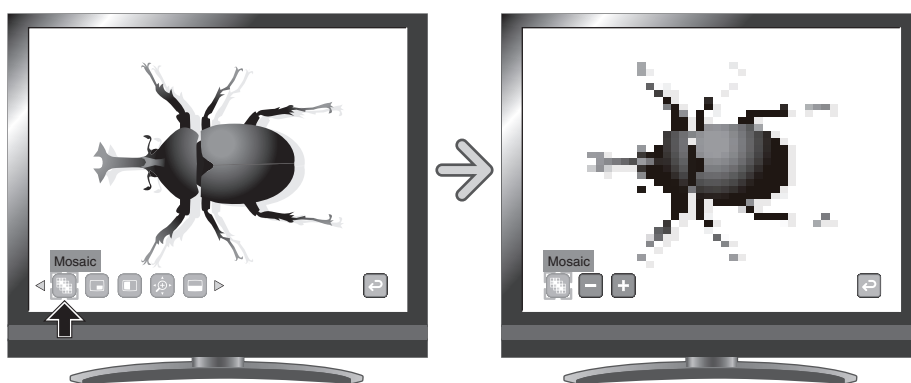
- Vous ne pouvez pas utiliser la fonction PinP si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- Vous ne pouvez pas capturer l'image en utilisant la fonction PinP.
- Lors de l'utilisation du zoom numérique, l'image incrustée est uniquement affichée lors de l'agrandissement du zoom optique x12.
- Quand la fonction PinP est activée, l'image ne peut être sauvegardée.

Fonction mosaïque

Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. Vous pouvez modifier la largeur des carreaux de la mosaïque.

Utilisation de la fonction mosaïque

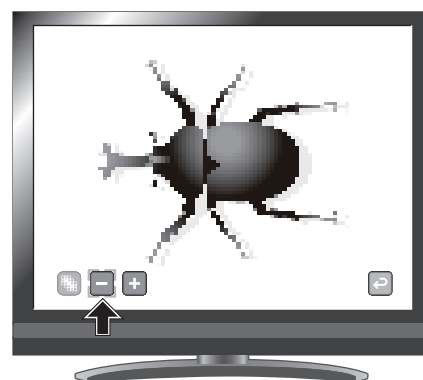
L'effet mosaïque est appliqué lorsque vous sélectionnez la fonction [] sur le menu, tandis que l'image de la caméra ou le mode Play (lecture) est affiché. L'effet mosaïque n'est plus affiché lorsque vous sélectionnez de nouveau [] sur le menu.




Réglages de la fonction mosaïque

Vous pouvez modifier l'épaisseur des carreaux de la mosaïque en sélectionnant [] ou [] sur le menu.

Utilisable lorsque la fonction mosaïque est active.



Remarque


- La fonction mosaïque ne peut pas être utilisée si le bouton [] est sélectionné dans Sélection d'image.
- L'image ne peut pas être sauvegardée lorsque la fonction Mosaïque est utilisée.

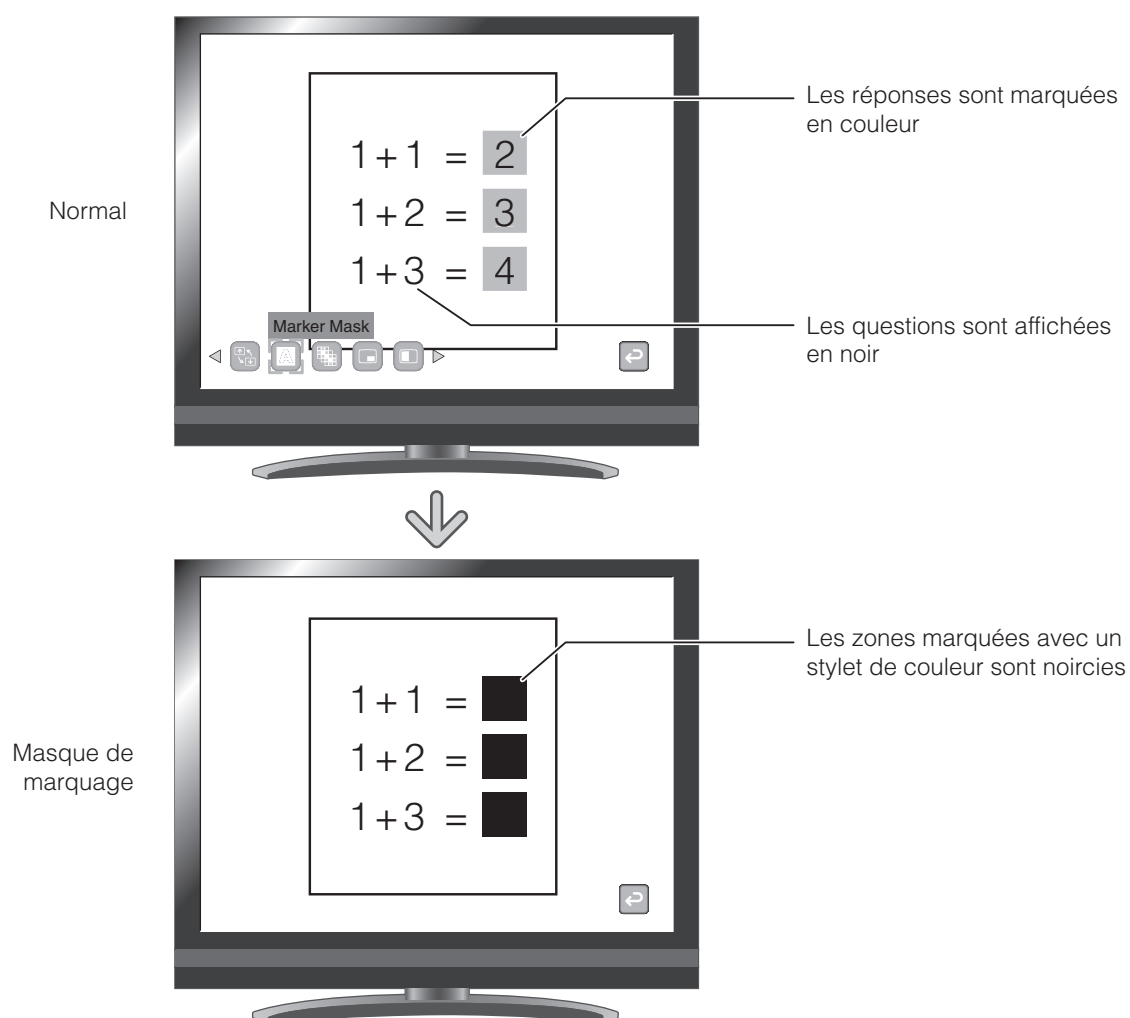
Fonction masque de marquage

Ce filtre permet de noircir une section colorée de l'image.



Par exemple, cette fonction peut être utilisée pour masquer temporairement un texte coloré, afin d'interroger les étudiants sur la nature du texte masqué.

Utilisation de la fonction masque de marquage

Sélectionnez [] sur le menu pour noircir la section colorée dans l'image.



Remarque

- La fonction de masque de marquage ne peut être utilisée que si une image fixe est sélectionnée à l'aide des boutons [] et [].
- L'image ne peut pas être sauvegardée lorsque la fonction Masque de marquage est utilisée.
- Selon le matériel utilisé, il est possible que cette fonction ne produise pas le bon effet.

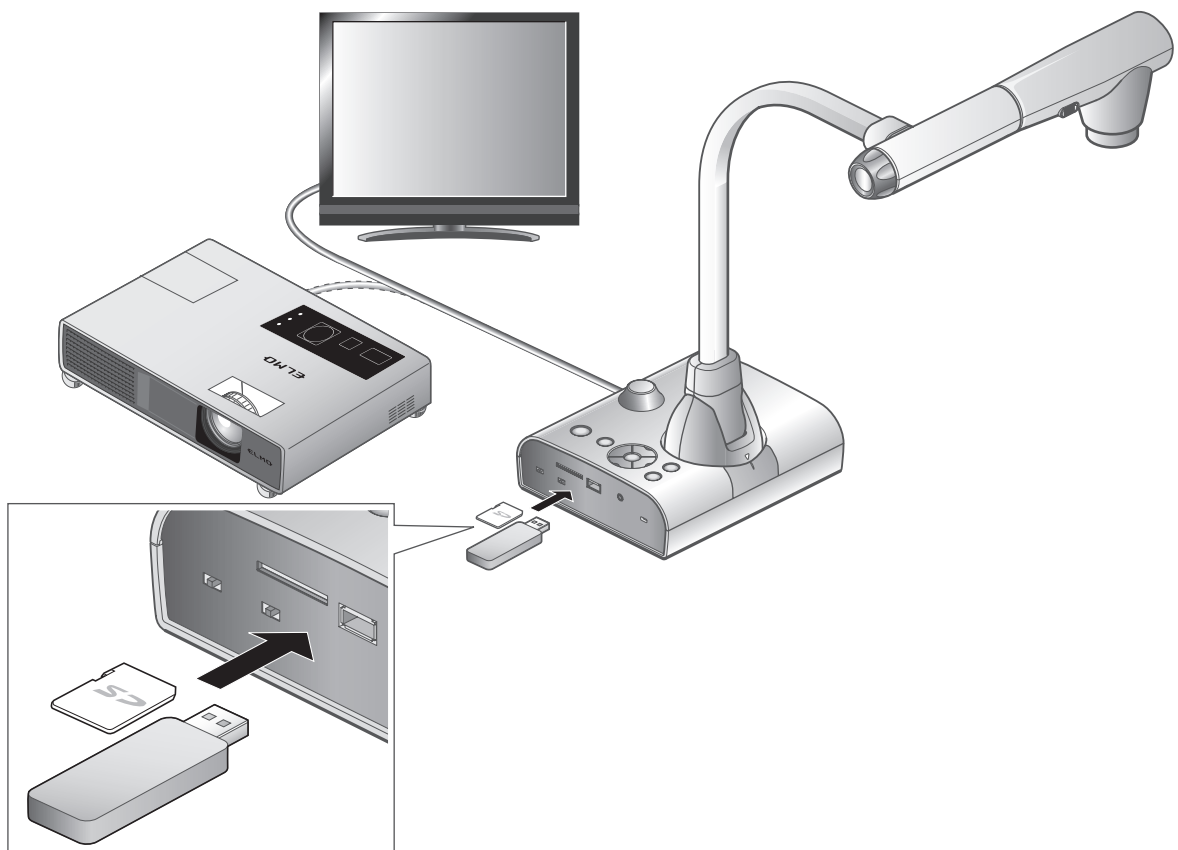
3 FONCTIONS AVANCÉES

3-1 Utilisation d'une carte SD/clé USB

Ce matériel permet de sauvegarder une image de la caméra en tant qu'image ou vidéo sur une carte SD ou une clé USB.

Vous pouvez également afficher sur l'écran les données stockées sur la carte SD ou la clé USB.

Avant de commencer, insérez une carte SD ou une clé USB disponible dans le commerce dans l'emplacement correspondant sur le panneau latéral.



FONCTIONS
AVANCÉES

Remarque

- Carte SD
 - Vous ne pouvez pas utiliser la carte SDXC.
 - Nous vous recommandons de formater la carte SD avec ce produit avant son utilisation.
 - Nous vous recommandons également d'utiliser la carte SD pour enregistrer des vidéos.
 - De même, nous vous conseillons d'utiliser des cartes SD de classe 6 ou plus.
- Clé USB
 - Prend en charge les clés USB jusqu'à 32 Go.
 - Nous vous recommandons de formater la clé USB avec ce produit avant son utilisation.
- Cela peut prendre du temps à reconnaître la carte mémoire ou à enregistrer des images après l'avoir insérée.
- Veuillez ne pas retirer la carte mémoire pendant l'enregistrement, le mode lecture ou l'utilisation de fonctions quand l'unité centrale accède à cette dernière.

Remarque

- Formatage d'une carte SD/clé USB.

Pour formater une carte SD/clé USB, insérez-la dans ce produit et lancez le formatage.

- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande pour faire passer l'image de sortie en mode Play.
- ② Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande pour afficher le menu.
- ③ Dans le menu, sélectionnez [] pour changer le menu.
- ④ Dans le menu, sélectionnez [].
- ⑤ Sélectionnez [**YES**] pour démarrer le formatage. Si vous ne voulez pas procéder au formatage, sélectionnez [**NO**].

■ Sauvegarde des images

Photo


Opérations de base

- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.



- ② Vérifiez que le menu n'est pas affiché à l'écran et appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. Si le menu est affiché à l'écran, effectuez l'opération ci-dessus une fois le menu masqué en appuyant sur [] dans le panneau de commande.





- ③ La sauvegarde commence lorsque [] s'affiche à l'écran.



- Enregistrement -

Film




Opérations de base

- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.



- ② Appuyez sur le bouton [] de la télécommande.



- ③ La sauvegarde commence lorsque [] apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton [] de la télécommande, la sauvegarde s'arrête et [] disparaît.

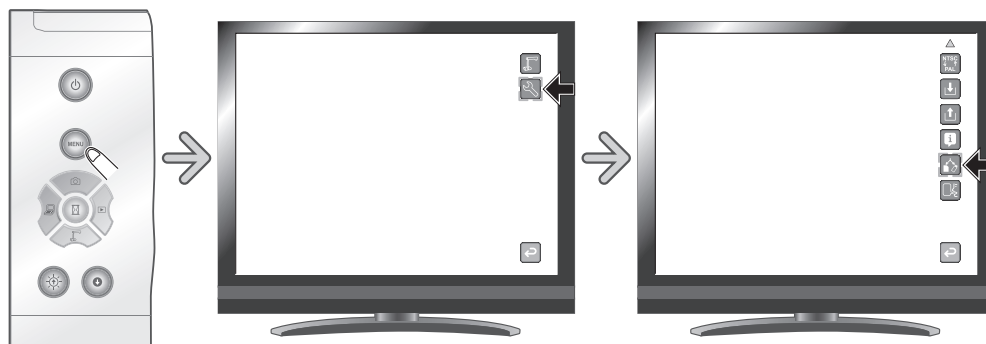


- Enregistrement -

 **Remarque**

- Même si l'image de sortie est réglée sur HDMI et la résolution sur 1080 p, elle est enregistrée sous 720 p.
- Utilisez une carte mémoire avec une vitesse de lecture / écriture supérieure (dans le cas d'une carte SD : Classe 6 ou mieux) pour éviter que la qualité de l'image ne se détériore.
- **Sélection de la destination de sauvegarde lorsqu'une carte SD et une clé USB ont été insérées.**



Lorsque l'image de la caméra est affichée à l'écran, sélectionnez [SD Card] ou [USB Flash Drive] en sélectionnant successivement [MENU] → [] → [].

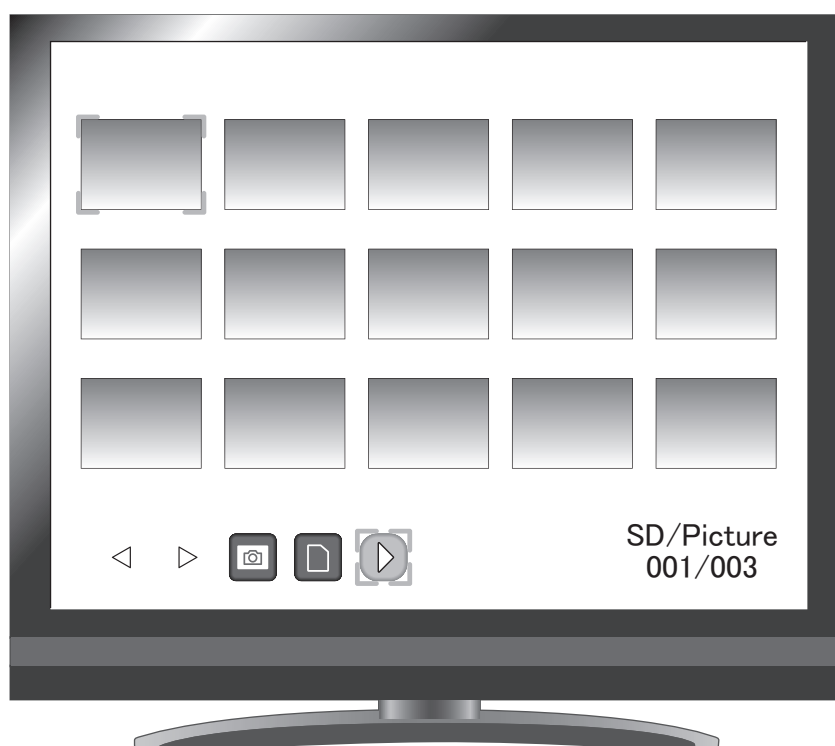


■ Affichage des données stockées




Affichage de la bibliothèque (liste d'images/de vidéos)

Opérations de base



- ① Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour afficher les miniatures (liste d'images/vidéos).

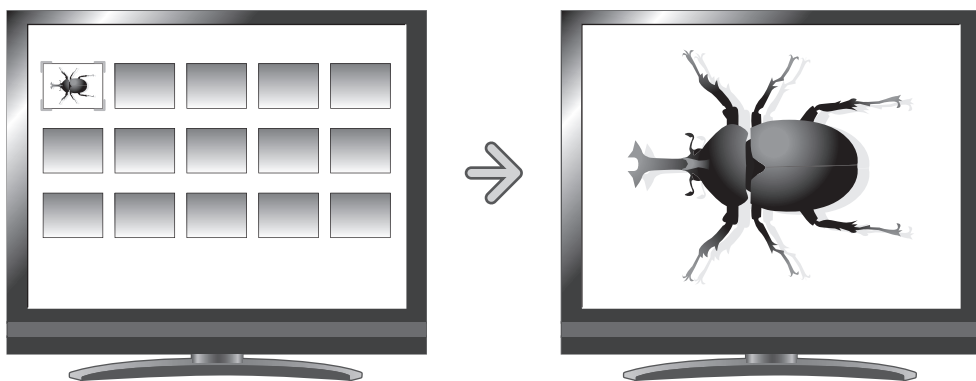


② Déplacement du curseur

- (1) Vous pouvez déplacer le curseur en utilisant les boutons [] ou [] sur le panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.

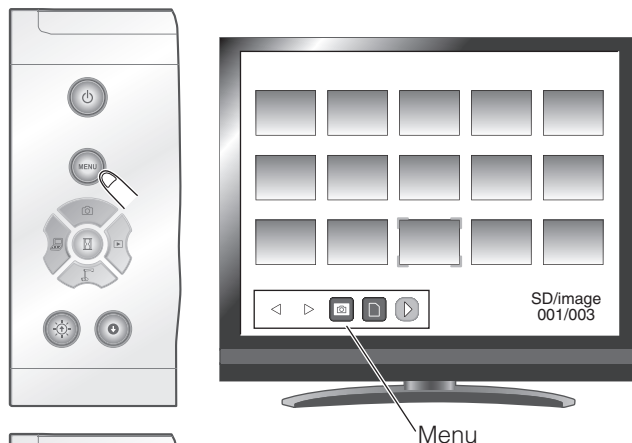


- (2) Vous pouvez afficher l'image ou la vidéo sélectionné en plein écran en appuyant sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.





Modification des réglages


Vous pouvez afficher le menu en appuyant sur le bouton [MENU] du panneau de commande pendant l'affichage des miniatures à l'écran.





- Déplacez le curseur à l'aide du bouton

[] ou [] du panneau de commande.




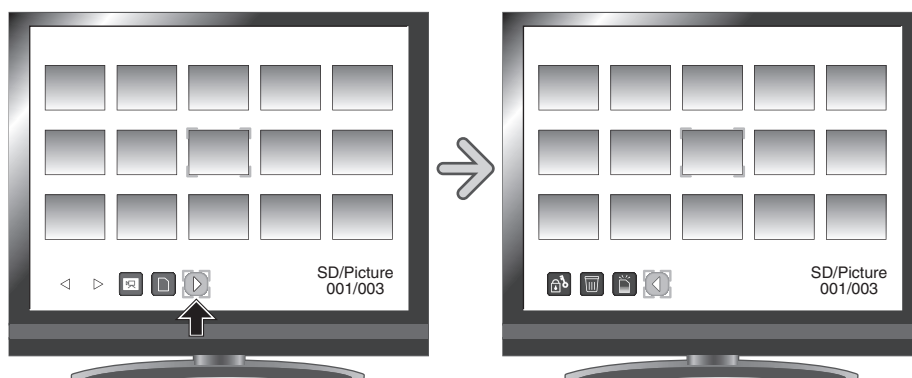
[] (bouton) : déplace le curseur à gauche

[] (bouton) : déplace le curseur à droite



- Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande pour sélectionner une option du menu.



Si vous appuyez sur [], le prochain ensemble d'icônes du menu s'affiche.



























ATTENTION

Si vous appuyez sur le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande tandis que les icônes du menu sont masquées, vous pouvez accéder aux différentes images.

Vous ne pouvez pas utiliser le menu à partir de la télécommande.

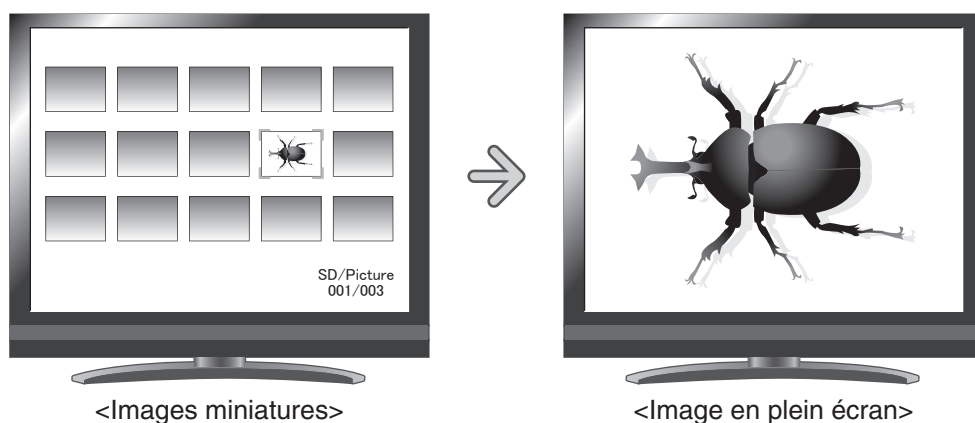
Descriptions du menu

Affichage des miniatures

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page (Page précédente)	/	Pour revenir à la page de miniatures précédente.
	Next Page (Page suivante)	/	Pour passer à la page de miniatures suivante.
	SD Card (Carte SD)	/	Pour basculer entre la mémoire à partir de laquelle vers laquelle les images sont affichées/stokées. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
	USB Flash Drive (Clé USB)	/	
	Movie (Vidéo)	/	Pour choisir si les données affichées dans les miniatures sont des vidéos ou des images. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
	Picture (Image)	/	
	Next Menu (Menu suivant)	/	Pour passer à la page de menu suivante.
	Memory Lock (Verrouiller la mémoire)	 Lock/Unlock (Verrouiller/déverrouiller)	Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée. Le basculement peut s'opérer à l'aide du bouton [] de la télécommande.
		 Lock All (Verrouiller tout)	Pour verrouiller (protéger) toutes les images miniatures.
		 Unlock All (Déverrouiller tout)	Pour déverrouiller (annuler la protection) toutes les images miniatures.
		 Exit (Quitter)	Pour revenir au menu.
	Delete (Supprimer)	 Yes (Oui)	Pour supprimer l'image sélectionnée.
		 No (Non)	Pour annuler la suppression.
		 Exit (Quitter)	Pour revenir au menu.
	Format (Formater)	 Yes (Oui)	Pour formater la clé USB ou la carte SD.
		 No (Non)	Pour annuler le formatage.
		 Exit (Quitter)	Pour revenir au menu.
	Prev Menu (Menu précédent)	/	Pour revenir à la page de menu précédente.

Affichage d'une image en plein écran

Vous pouvez afficher en plein écran une image sélectionnée dans les miniatures (liste d'images/de vidéos).



FONCTIONS
AVANCÉES








Fonctions de base

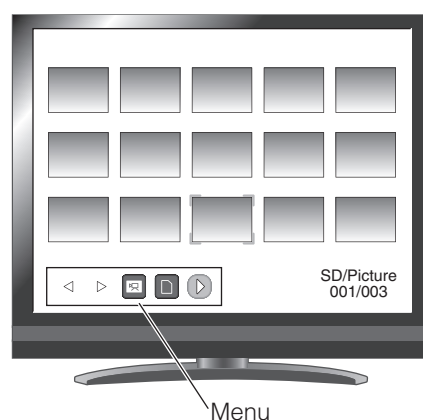
- 1 Affichez l'icône de l'affichage de la liste d'images dans le menu miniature.

Appuyez sur le bouton [MENU] du panneau de commande pour afficher le menu miniature.




Puis, l'état actuel de la sélection est affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.



- (1) Si [] est affiché dans le menu, la liste des images est déjà affichée.
- (2) Si [] est affiché dans le menu, appuyez sur le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur [], puis appuyez sur le bouton []. Vous pouvez afficher une liste d'images. Vous pouvez également utiliser le bouton [] de la télécommande pour afficher une liste d'images.
- (3) Appuyez de nouveau sur le bouton [MENU] pour masquer le menu miniature.





- ② Sélectionnez l'image que vous souhaitez afficher en plein écran.





Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour déplacer le curseur.





- ③ Sélectionnez l'image que vous voulez afficher en plein écran.

Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande.




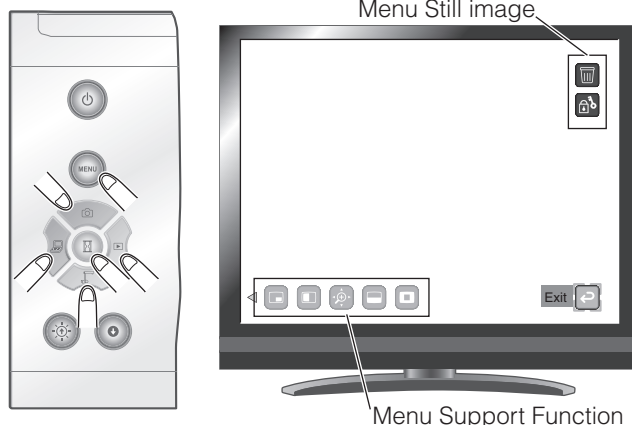
Dans cet état, appuyez sur le bouton [] / [] du panneau de commande ou sur le bouton [ / ] de la télécommande pour afficher une autre image dans la liste de miniatures.

- ④ Pour revenir à l'affichage des miniatures, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.



Modification des réglages







Lorsqu'une image est affichée en plein écran, vous pouvez afficher les menus Picture et Support Function en appuyant sur le bouton [] du panneau de commande.









Déplacez le curseur en utilisant le bouton [] du panneau de commande et sélectionnez une option du menu à l'aide du bouton [].



Descriptions du menu

Affichage des icônes du menu














Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Delete (Supprimer)	 Yes (Oui)	Pour supprimer l'image affichée à l'écran (vous ne pouvez pas supprimer une image protégée).
		 No (Non)	Pour annuler la suppression.
		 Exit (Quitter)	Pour revenir au menu.
	Memory Lock (Verrouiller la mémoire)	/	Pour verrouiller (protéger) ou déverrouiller (annuler la protection) l'image sélectionnée.
	Exit (Quitter)	/	Pour revenir au niveau de menu précédent.

Présentation des fonctions


Icône	Désignation	Fonction
	Highlight (Surbrillance)	Pour mettre en surbrillance une partie de l'image à mettre en valeur. P. 28
	Mask (Masque)	Pour masquer une partie de l'image. P. 30
	Scroll (Défilement)	Pour agrandir l'image à la taille spécifiée, ce qui vous permet de déplacer le curseur dans une zone plus grande. P. 31
	Compare Picture (Comparer les images)	Pour afficher sur la gauche l'image fixe capturée lors de la sélection de cette icône, et l'image de la caméra sur la droite. P. 32
	PinP (Picture in Picture) (Incrustation d'image)	Pour montrer une image filmée en direct pendant que l'on montre une image mémorisée sur la carte SD. L'image filmée apparaît en petite taille en bas à droite de l'écran. P. 33
	Mosaic (Mosaïque)	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35

Icône	Désignation	Fonction
	Marker Mask (Masque de marquage)	Pour appliquer un filtre à une zone colorée pour la noircir. Cette fonction vous permet de masquer temporairement les caractères en couleur sélectionnés afin d'interroger les étudiants. P. 36
	Image Rotation (Rotation de l'image)	Pour faire pivoter de 90° une image fixe enregistrée sur la carte SD.





 Highlight

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Darkness (Assombrissement)	 Darken (Assombrir)	Pour régler l'assombrissement d'une zone (qui n'est pas mise en surbrillance). [] rend la zone plus opaque et difficile à lire, tandis que [] l'éclaircit et la rend plus facile à lire.
		 Lighten (Éclaircir)	
		 Exit (Quitter)	
	Size (Taille)	 Lengthen Height (stretch) (Agrandir la hauteur (étirer))	Pour modifier la taille de la zone mise en surbrillance.
		 Shorten Height (Réduire la hauteur)	
		 Lengthen Width (stretch) (Agrandir la largeur (étirer))	
		 Shorten Width (Réduire la largeur)	
		 Exit (Quitter)	
	Exit (Quitter)		




 Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit (Quitter)	





 Scroll

Icône	Désignation	Fonction
	×2	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 2x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	×3	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 3x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	×4	Pour régler l'agrandissement du zoom numérique sur 4x, lorsque l'icône Scroll (défilement) est sélectionnée.
	Exit (Quitter)	




 Compare Picture

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture (Image précédente)	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture (Image suivante)	Pour afficher l'image suivante.
	Exit (Quitter)	


 PIP

Icône	Désignation	Fonction
	Prev Picture (Image précédente)	Pour afficher l'image précédente.
	Next Picture (Image suivante)	Pour afficher l'image suivante.
	Change Window (Changer de fenêtre)	Pour passer de l'écran secondaire à l'écran principal.
	Exit (Quitter)	

 Mosaic

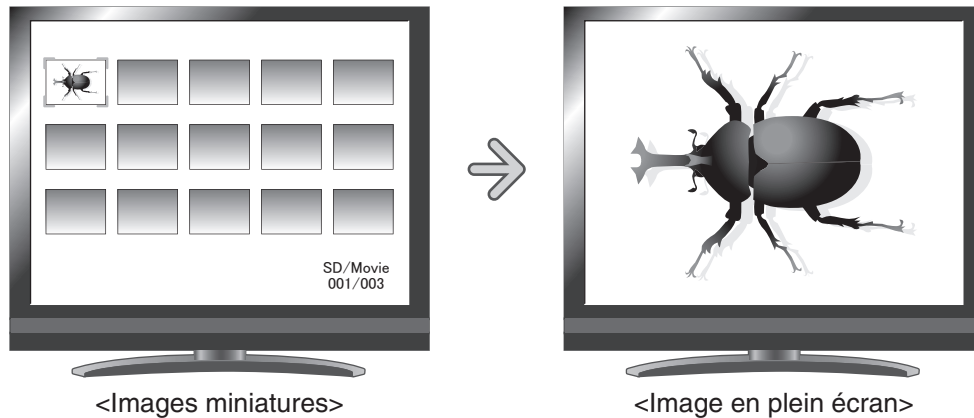
Icône	Désignation	Fonction
	Coarse (Épaissir)	Pour épaissir les carreaux de la mosaïque.
	Fine (Affiner)	Pour affiner les carreaux de la mosaïque.
	Exit (Quitter)	

 Marker Mask

Icône	Désignation	Fonction
	Exit (Quitter)	

Lecture d'une vidéo en plein écran

Vous pouvez lire en plein écran une vidéo sélectionnée dans les miniatures (liste d'images/de vidéos).



Opérations de base

- ① Affichez l'icône de l'affichage de la liste de vidéos dans le menu miniature.

Appuyez sur le bouton [MENU] du panneau de commande pour afficher le menu miniature.

Puis, l'état actuel de la sélection est affiché dans le coin inférieur droit de l'écran.



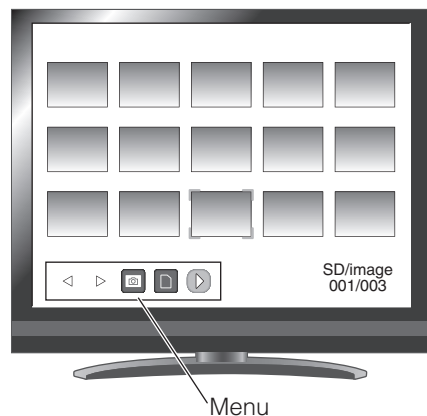
- (1) Si [] est affiché dans le menu, la liste des vidéos est déjà affichée.
- (2) Si [] est affiché dans le menu, appuyez sur

le bouton [] ou le bouton [] du panneau de commande pour déplacer le curseur sur [], puis appuyez sur le bouton [].




Vous pouvez afficher une liste de vidéos.

Vous pouvez également utiliser le bouton [] de la télécommande pour afficher une liste d'images.

- (3) Appuyez de nouveau sur le bouton [MENU] pour masquer le menu miniature.





- ② Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez afficher en plein écran.



Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande pour déplacer le curseur.



- ③ Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez afficher en plein écran.

Appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou sur le bouton [] de la télécommande. La lecture de la vidéo commence automatiquement.

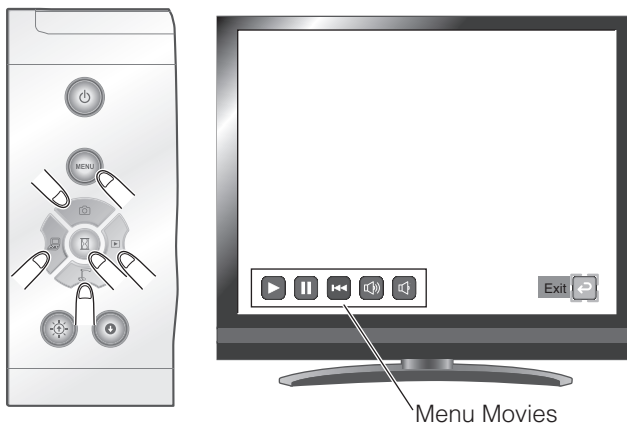


- ④ Pour revenir à l'affichage des miniatures, appuyez sur le bouton [] du panneau de commande ou le bouton [] de la télécommande.



Modification des réglages








Vous pouvez afficher le menu Movie en appuyant sur le bouton [MENU] du panneau de commande pendant la lecture d'une vidéo en plein écran.



Déplacez le curseur en utilisant le bouton [] du panneau de commande et sélectionnez une option du menu à l'aide du bouton [].

Descriptions du menu

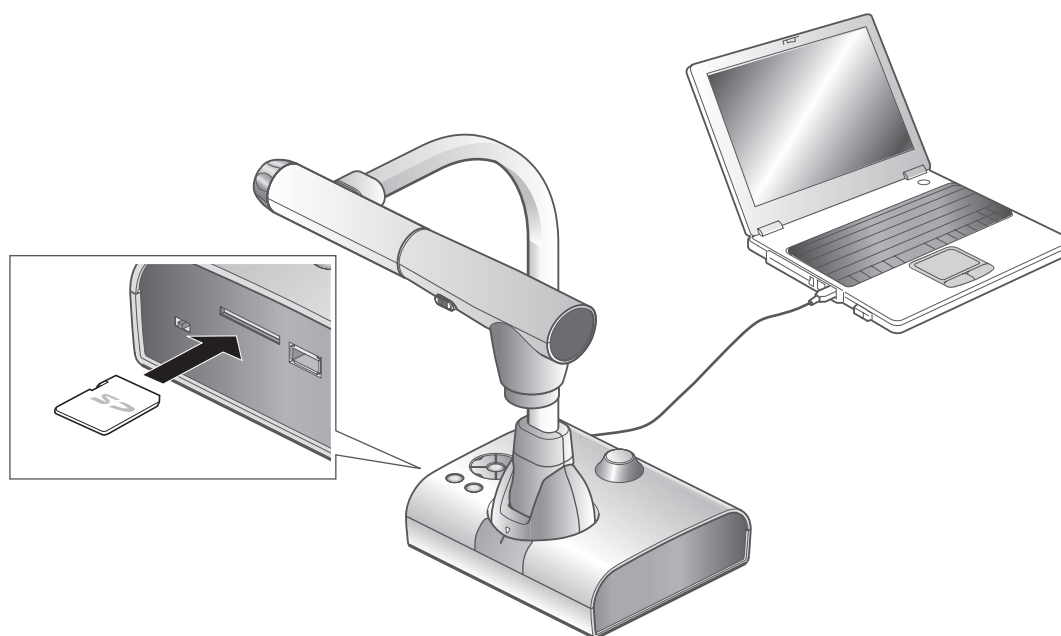
Menu lecture de film

Icône	Désignation	Fonction
	Play (Lecture)	Pour lire/interrompre/faire reculer la vidéo.
	Pause	
	Cueing (Rembobinage)	
	Up (Haut)	Pour régler le volume de la sortie audio.
	Down (Bas)	
	Repeat On (Répétez Marche)	Pour passer le film en boucle.
	Repeat Off (Répétez Arrêt)	


Remarque

- Vous ne pouvez pas afficher d'autres images que les fichiers conformes au système DCF et aux structures de fichiers.
- Les fichiers vidéos autres que ceux enregistrés sur ce produit (MVI_****.MP4, * représente les numéros d'identification de fichiers) ne peuvent pas être affichés.
- Beaucoup des images prises par d'autres appareils numériques, mais pas toutes, peuvent être affichées (visualisées) sur ce produit (exemples d'images ne pouvant pas être affichées : images d'une taille supérieure à 4 092 X 4 092 pixels, formats de fichier image 4:1:1, etc.).

3-2 Transfer des données stockées sur une carte SD vers le PC via un câble USB



ATTENTION

- Dans le menu Preferences, réglez [] (USB Mode) sur [Mass Storage] sur l'écran. P. 24
- Insérez la carte SD avec l'étiquette vers le haut. Forcer l'insertion de la carte dans un emplacement alors que la carte est mal insérée peut empêcher l'appareil de fonctionner normalement.

En connectant cet équipement à un PC via USB, vous pouvez sauvegarder les données de l'image stockées sur la carte SD vers le PC.

Le système d'exploitation du PC connecté doit être Microsoft Windows XP SP3, Windows Vista SP2, Windows 7 SP2, Windows 8 ou Windows 8.1.

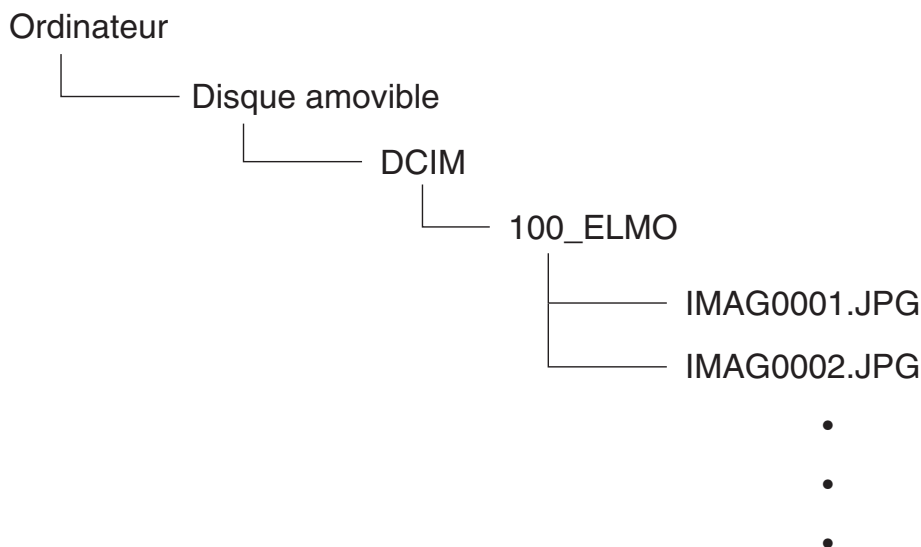
- ① Mettez sous tension l'équipement et le PC.
- ② Connectez l'équipement au PC à l'aide du câble USB fourni.

Remarque


- Lors de la première connexion de l'équipement au PC, les pilotes requis sont installés automatiquement à l'aide de la fonction plug-and-play de Windows. Les pilotes ne sont plus installés lors des utilisations ultérieures.

- ③ L'équipement est reconnu en tant que disque amovible. Vous pouvez afficher les données de l'image sur la carte SD avec le logiciel de visualisation du PC.

- Les données de l'image sont stockées en tant que fichiers JPEG dans les répertoires suivants :



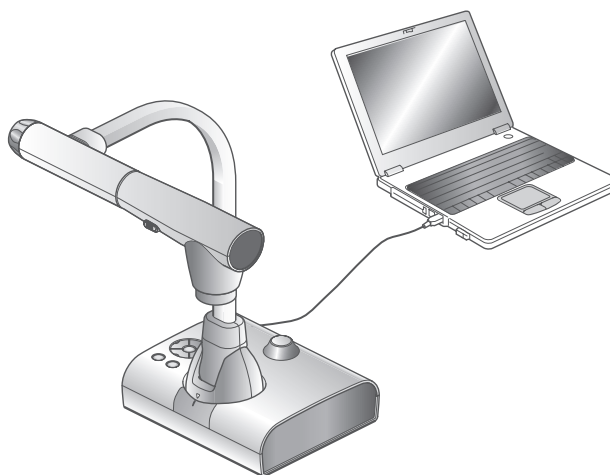
ATTENTION

- Vous ne pouvez pas sauvegarder, supprimer, verrouiller, déverrouiller ou formater les images du PC.
- Les fichiers image ne sont pas stockés à la date et à l'heure actuelle.
- Lorsque le panneau de commande ou la télécommande est en fonction, ne branchez pas ou ne débranchez pas le câble USB, car cela pourrait empêcher l'appareil de fonctionner normalement.
- Lorsque l'équipement est en mode de connexion USB, ne passez pas du mode [] (USB Mode) à un autre mode depuis le menu Preferences sur l'écran.
- Il est recommandé d'utiliser un câble USB 2.0.

Remarque

- Selon l'environnement USB du PC ou des périphériques, le transfert d'image risque d'être perturbé.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.
- Si [Mode USB] a été réglé sur [Mass Storage] et que l'équipement est connecté au PC, il n'est pas possible de sauvegarder, supprimer, verrouiller ou déverrouiller les images et les vidéos sur la carte mémoire ou de formater la carte mémoire en utilisant l'équipement. (Les opérations ci-dessus sont faisables pour les fichiers sur le lecteur USB).
- Assurez-vous de déconnecter le câble USB avant de quitter le «Mode USB» dans le menu OSD.

3-3 Utilisation de l'appareil en le connectant à un PC via un câble USB



Remarque

- Réglez le [USB Mode] (Mode USB) sur [UVC] à l'aide du menu Preferences (Préférences) à l'écran.
- L'appareil redémarrera lorsque le réglage est modifié. Veuillez patienter jusqu'au redémarrage complet.

Ce périphérique prend en charge la norme UVC (USB Video Class). Vous n'avez pas à installer de logiciel pilote. Le système de visioconférence et diverses applications peuvent être utilisés en connectant le périphérique au port USB de votre PC.

(Le fonctionnement n'est pas garanti pour toutes les applications.)

Vous pouvez utiliser le logiciel fourni et effectuer les opérations décrites ci-dessous.

- Capturer, enregistrer (y compris l'audio) et dessiner sur le PC
- Contrôler (zoom/focus) ce périphérique à partir de votre PC

Pour plus d'informations sur le système PC connecté, les types de systèmes d'exploitation connectés et les guides de logiciels, consultez le manuel d'installation du logiciel fourni.

Si le taux de rafraîchissement d'une image semble lent, réglez le [USB Mode] (Mode USB) en [Application]. Seules les données d'image sont envoyées dans ce mode, mais le taux d'actualisation de l'image peut être meilleur que [UVC].

ATTENTION

- Ne connectez/déconnectez pas le câble USB lorsque vous utilisez l'équipement avec le panneau de commande ou la télécommande. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
 - Nous recommandons l'utilisation d'un câble USB conforme 2.0.
 - Lorsque le [USB Mode] (Mode USB) est réglé sur [Application], vous ne pouvez utiliser l'appareil qu'avec le logiciel fourni.
 - L'appareil redémarre lorsque le mode USB est modifié. Ne mettez pas l'alimentation hors tension lorsque l'appareil est en cours de redémarrage.
 - Lorsque vous affichez une image UVC, plusieurs minutes peuvent s'écouler avant que l'image ne s'affiche. Assurez-vous de ne pas mettre l'alimentation de l'appareil hors tension ou de déconnecter le câble USB tant que l'image est affichée.
 - Lorsque vous modifiez la résolution pour UVC, plusieurs minutes peuvent s'écouler avant que l'image ne s'affiche. Assurez-vous de ne pas mettre l'alimentation de l'appareil hors tension ou de déconnecter le câble USB tant que l'image est affichée.
 - L'image affichée à l'aide d'USB prend uniquement en charge MJPEG. En fonction du logiciel utilisé, vous ne pourrez peut-être pas afficher une image.
 - Certaines touches sur la télécommande et le panneau de commande ne peuvent pas être utilisées avec la résolution pour UVC définie sur VGA (640×480).
 - Vous ne pouvez pas enregistrer une image du visualiseur, afficher une miniature ou lire une image fixe ou une vidéo lorsque vous affichez une image via USB.
 - L'image peut s'interrompre un moment s'il y a une modification abrupte du sujet.
- Régler [Brightness] (Luminosité) sur [Manual] (Manuel) à l'aide du menu Preferences (Préférences) à l'écran résoudra peut-être le problème.



Remarque

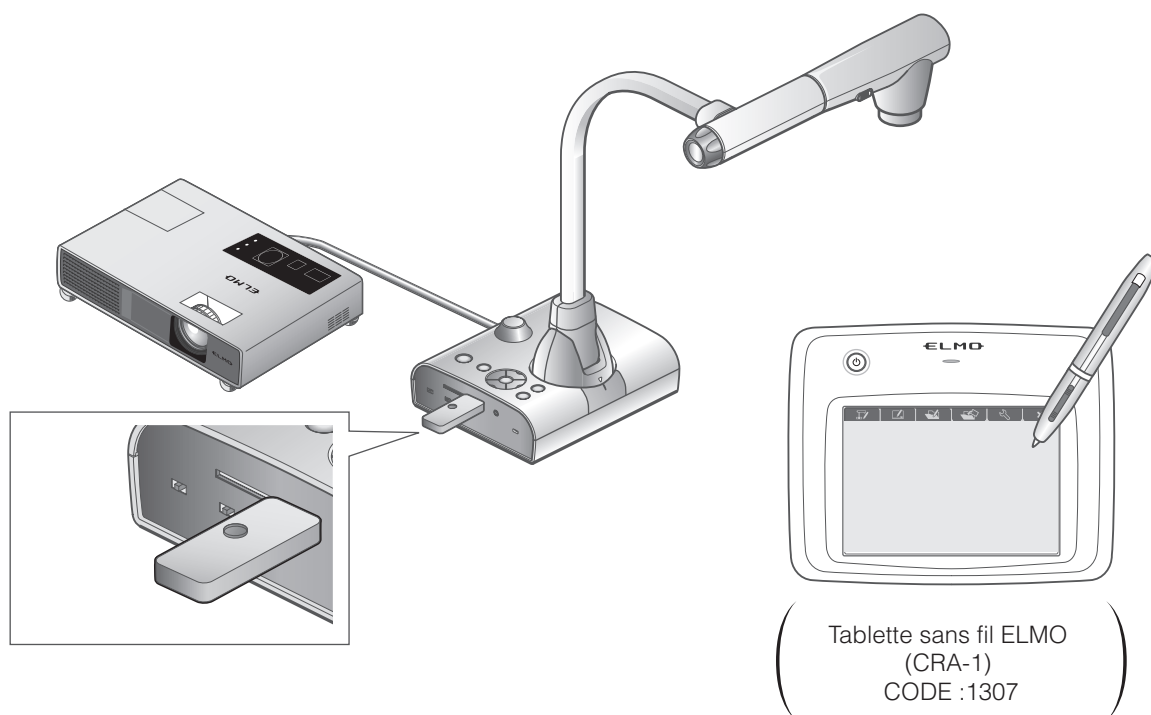
- L'environnement USB utilisé par le PC ou l'équipement périphérique peut perturber le transfert d'image dans certains cas.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour tous les environnements.
- Lorsque vous démarrez le périphérique, assurez-vous de déconnecter le câble avant de basculer en mode USB à l'aide du menu.

3-4 Utilisation de cet appareil avec une tablette à stylet sans fil ou un IWB portable (vendus séparément)

En utilisant une tablette à stylet ou un IWB portable vendu(e) séparément avec cet appareil, vous pouvez dessiner directement sur les images de la caméra et enregistrer les résultats.

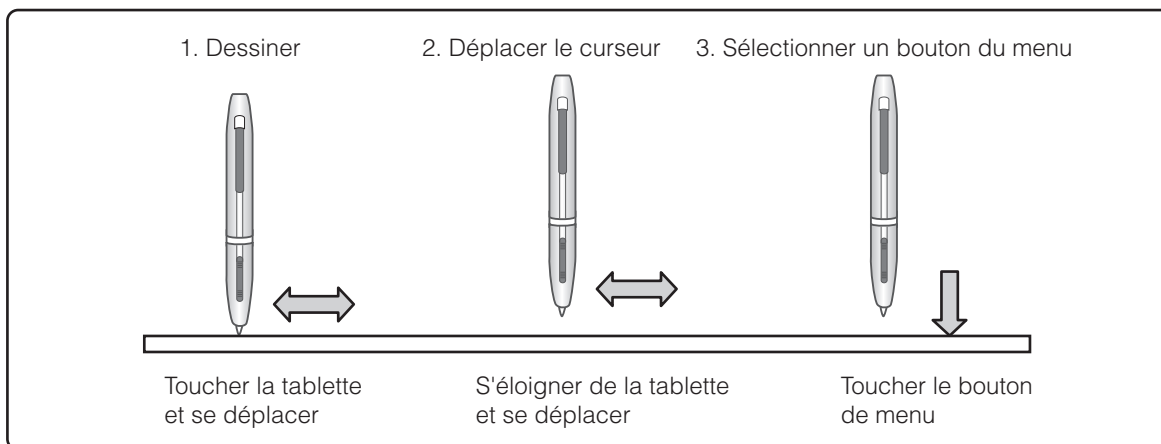
Vous pouvez également effectuer directement de nombreuses opérations, telles qu'un zoom avant ou arrière.

■ Connexion à la tablette à stylet sans fil





- ① Installez l'appareil comme illustré dans la figure ci-dessus, puis connectez le projecteur. Mettez l'appareil sous tension.
- ② Branchez l'adaptateur sans fil dédié (fourni avec la tablette à stylet) à l'appareil.
- ③ Mettez la tablette à stylet sous tension.

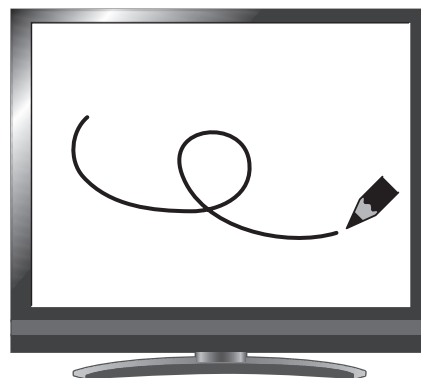
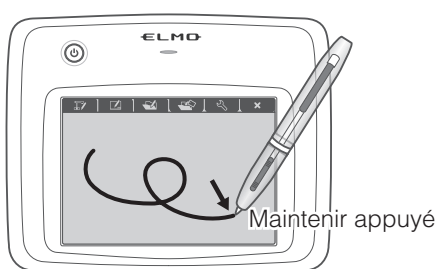
■ Opérations de base de la tablette à stylet



● Dessin de lignes

Touchez la surface de la tablette à l'aide de la pointe du stylet, puis déplacez celui-ci.

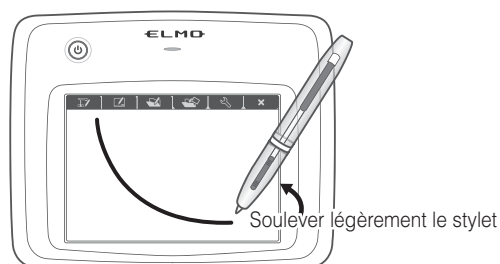
Si [] ou [] a été sélectionné, le stylet dessine une ligne. Cette fonction permet de dessiner ou d'effacer des lignes.



● Déplacement du curseur

Déplacez légèrement le stylet sur la surface de la tablette.

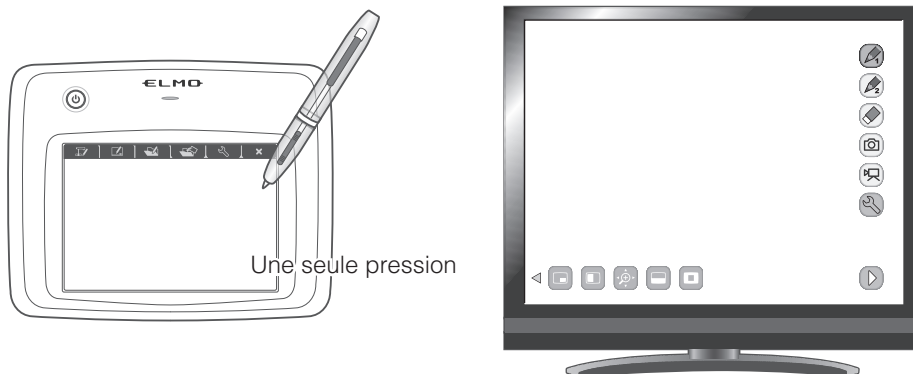
Le curseur de l'écran se déplace en même temps que le stylet. Cette fonction permet de déplacer le curseur.



● **Sélection d'un bouton du menu**

Déplacez légèrement le stylet sur la surface de la tablette pour déplacer le curseur, puis positionnez le stylet sur la zone de travail de la tablette.

Cette fonction permet de sélectionner un bouton du menu.



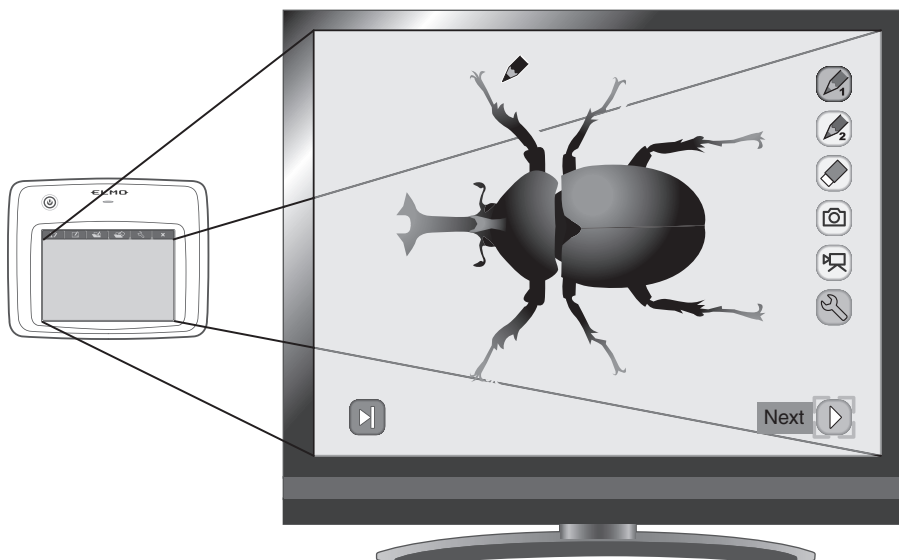
ATTENTION

Appuyez légèrement sur la tablette à l'aide du stylet.

Remarque

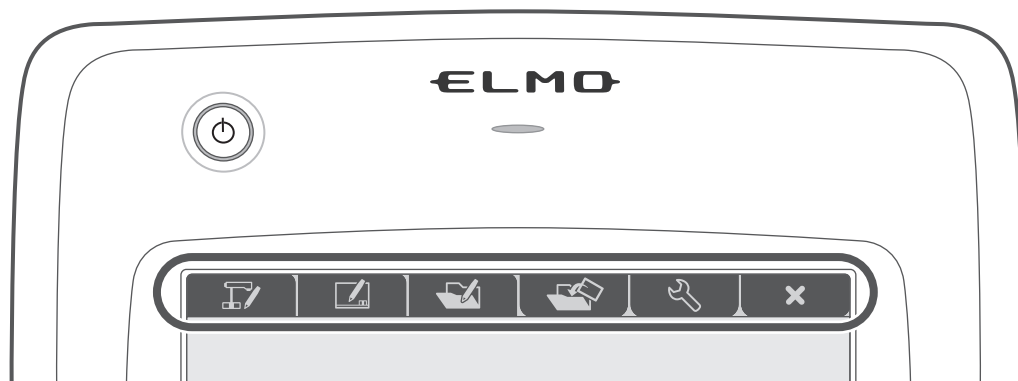
- Maintenez le stylet aussi droit que possible. Si celui-ci est penché, la tablette risque de ne pas le reconnaître.
- Si le stylet est inactif pendant un certain temps, le mode d'économie d'énergie est activé. Touchez la pointe pour réactiver le stylet avant de recommencer à l'utiliser.

La zone de travail de la tablette correspond à l'intégralité de l'écran.



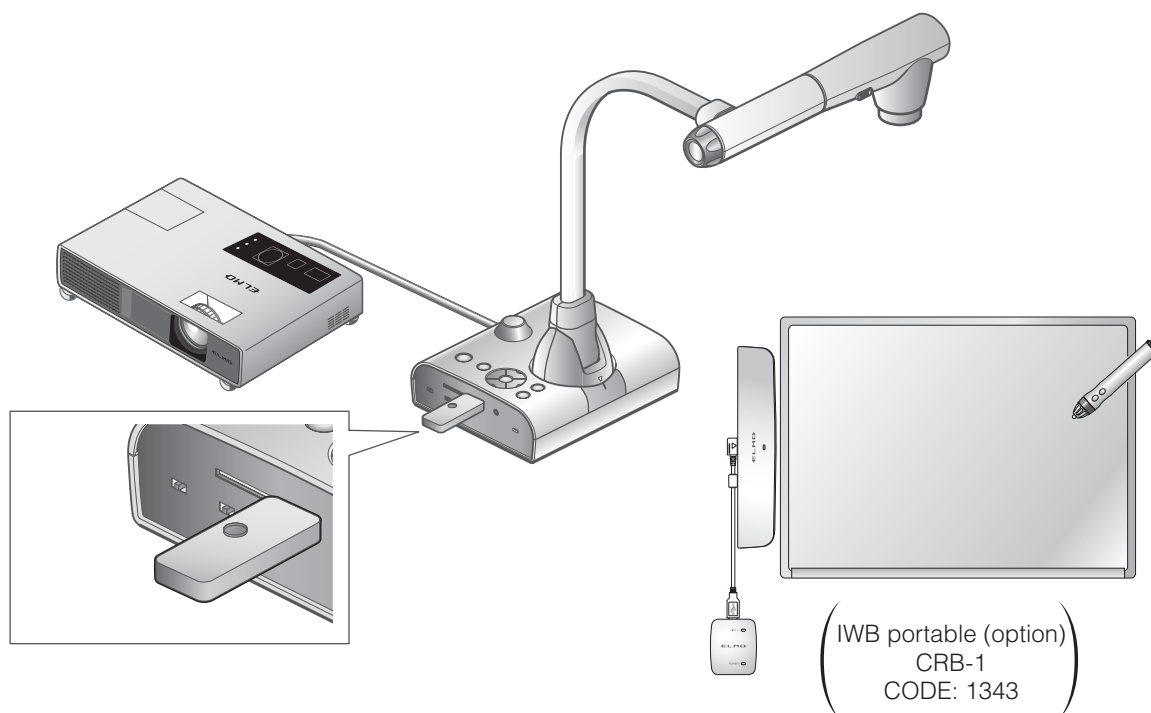
■ Sélection du mode d'utilisation de la tablette à partir de son menu

Pour utiliser la tablette à stylet, appuyez sur une touche de fonction en haut de la tablette, puis sélectionnez un mode en fonction des situations décrites dans le tableau ci-dessous :



Icône	Désignation	Fonction
	Utilisation des images de la caméra (mode Camera)	Affichez une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan, puis dessinez dessus à l'aide de la tablette à stylet. P. 65
	Écriture sur un écran blanc (mode tableau blanc)	Affichez une image blanche en tant qu'arrière-plan, puis dessinez dessus à l'aide de la tablette à stylet. P. 70
	Utilisation des données stockées (mode Play)	Affichez les images stockées sur la carte SD. Vous ne pouvez dessiner sur l'image affichée que si celle-ci est fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur une vidéo à l'aide de la tablette à stylet. P. 73
	Réglage	Spécifiez les réglages de la tablette à stylet (les réglages sont communs à tous les modes).
		Changer le menu OSD (affichage à l'écran) afficher/masquer.

■ Connexion avec l'IWB portable



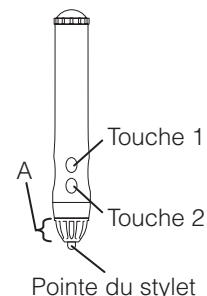
FONCTIONS
AVANCÉES

- ① Installez l'appareil comme illustré dans la figure ci-dessus, puis connectez le projecteur. Mettez l'appareil sous tension.
- ② Connectez l'IWB portable ou l'adaptateur sans fil dédié (fourni avec l'IWB) à l'appareil.
Pour des informations sur la manière d'installer l'IWB portable, reportez-vous au manuel d'instructions de l'IWB portable.

■ Fonctionnement de base de l'IWB portable

◆ À propos du stylet

- Ne couvrez pas A avec votre main lorsque vous tenez le stylet. Vous risqueriez d'empêcher la détection des informations sur la position du stylet.
- Écrivez avec le stylet **perpendiculairement à l'écran**. Des problèmes se produisent lorsque le stylet est trop incliné.
- Si vous appuyez sur « Pointe du stylet », « Touche 1 du stylet » ou « Touche 2 du stylet » pendant 2 minutes et 30 secondes, l'alimentation du stylet est automatiquement mise hors tension. Vous ne pouvez pas écrire en continu pendant plus de 2 minutes et 30 secondes.
- N'utilisez pas de piles rechargeables dans le stylet.

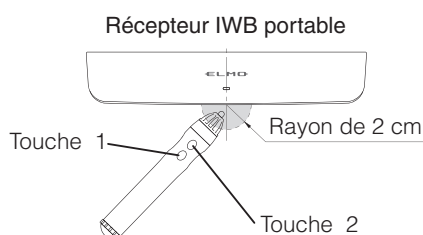


Pointe du stylet : Bouton gauche de la souris
 Touche 1 : Bouton droit de la souris
 Touche 2 : Bouton central de la souris (molette)

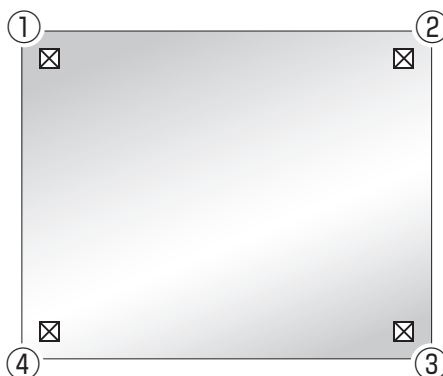
● Reconnaissance de la plage d'écriture (calibrage)

Maintenez enfoncé le bouton 1 sur le stylet (trois secondes ou plus) au centre du récepteur de l'IWB portable (dans un rayon de 2 cm).

Vous êtes en mode Calibration (Calibrage) lorsque vous entendez un long bip.





Un symbole apparaît à gauche de l'écran (① dans la figure ci-dessous) lorsque vous entrez en mode Calibration (Calibrage). Vous entendrez un bip bref lorsque vous touchez le symbole avec la pointe du stylet. Le symbole apparaît dans les positions ①, ②, ③ et ④ dans cet ordre. Il y aura trois bips brefs lorsque vous touchez le dernier symbole, ce qui signifie que le calibrage est terminé.



 **Remarque**

- Assurez-vous que le stylet est à la perpendiculaire de l'écran lorsque vous cliquez.
- Si vous cliquez à un mauvais endroit par rapport au curseur, maintenez enfoncée Touche 2 sur le stylet (pendant deux secondes ou plus) et effectuez à nouveau le calibrage.
- Pendant le calibrage, le mode Calibration (Calibrage) est annulé automatiquement avec deux bips courts si le stylet ne fonctionne pas pendant plus de 30 secondes.
- Le calibrage ne peut pas être effectué lorsque la résolution est réglée sur VGA (640 x 480).

● **Dessin**

Touchez la surface de l'IWB portable avec la pointe du stylet, puis déplacez celui-ci. Si []/[] a été sélectionné, le stylet dessine une ligne.

Cette fonction permet de dessiner ou d'effacer des lignes.



● **Déplacement du curseur**

Déplacez légèrement le stylet sur la surface de l'IWB portable. Le curseur se déplace sur l'écran le long du mouvement du stylet.

Utilisez cette fonction pour déplacer le curseur.



● **Sélection d'une touche de menu**

Déplacez le curseur et touchez la touche de menu que vous souhaitez sélectionner.

Utilisez cette fonction pour sélectionner une touche de menu.



ATTENTION

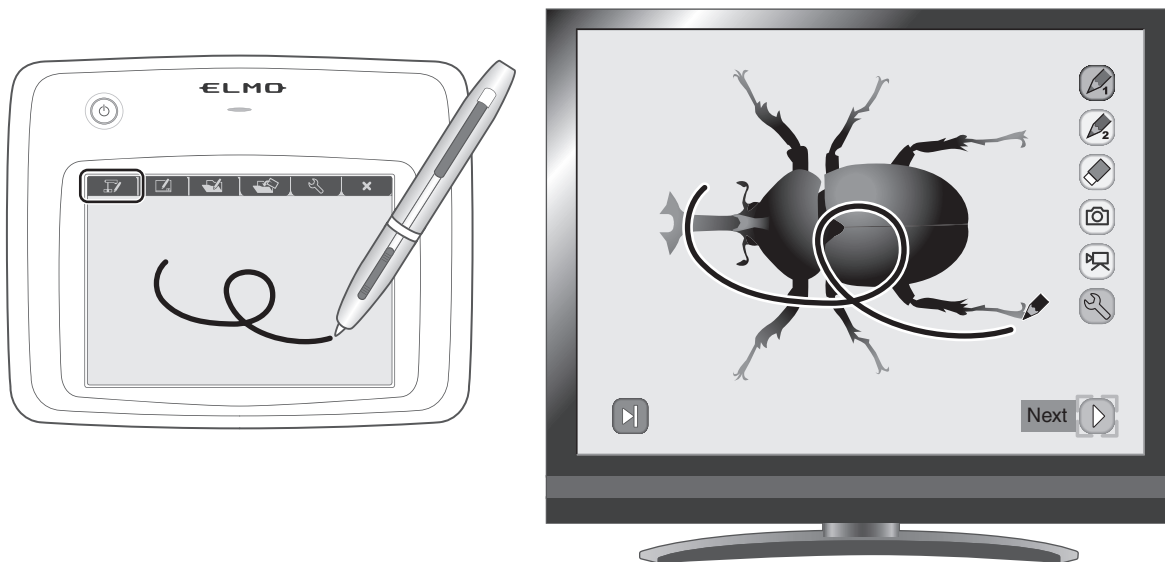
Touchez légèrement le tableau blanc avec le stylet. N'appuyez pas trop fort sur le tableau blanc.

Remarque

- Maintenez le stylet à un angle extrême peut entraîner l'échec de la reconnaissance par le tableau blanc de la position du stylet.
Maintenez le stylet à la perpendiculaire du tableau blanc si possible.
- Lorsque vous utilisez l'IWB portable, vous pouvez sélectionner le mode à utiliser du menu principal 2.
- Lorsque la résolution est réglée sur VGA (640 x 480), vous ne pouvez pas afficher le menu ou dessiner de lignes avec le stylet.

■ Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable pour dessiner sur l'image de la caméra

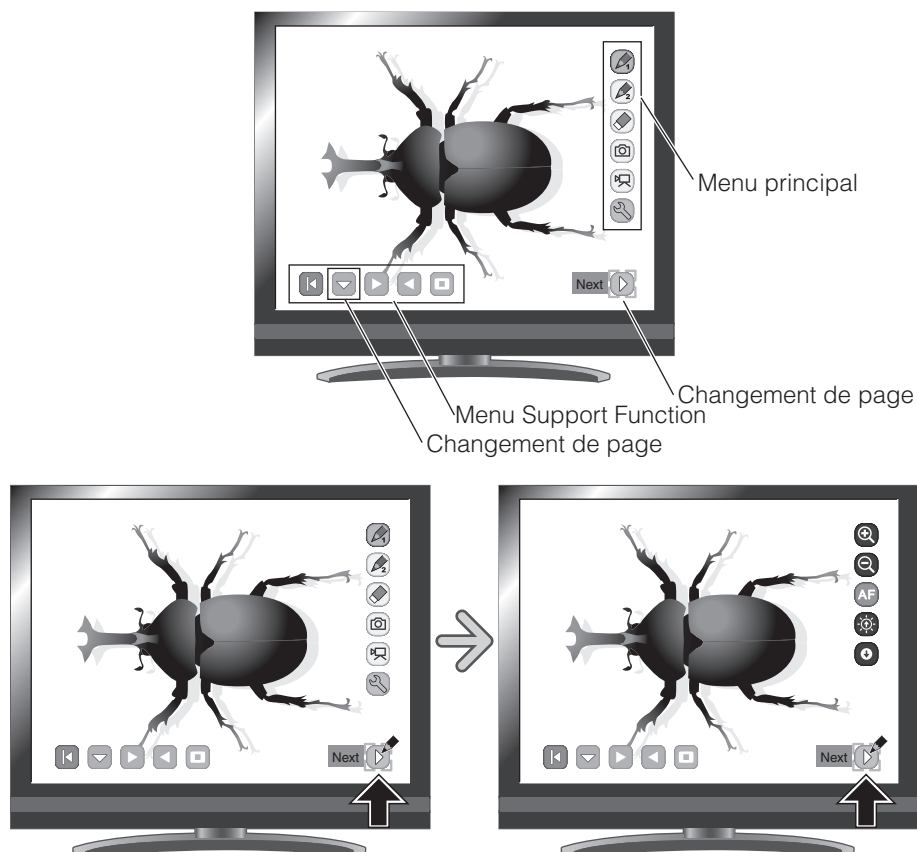
Vous pouvez dessiner sur les images de la caméra.










FONCTIONS
AVANCÉES

Description du menu






Le fait d'appuyer sur [▶] ou [▼] permet d'accéder aux différentes pages du menu.









• Menu principal 1

Icône	Désignation	Fonction
	Pen1 (Styler 1)	Pour sélectionner le styler 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du styler dans le menu Setting.
	Pen2 (Styler 2)	Pour sélectionner le styler 2. La couleur par défaut est le noir. Vous pouvez modifier les réglages du styler dans le menu Setting.
	Clear Screen (Effacer l'écran)	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du styler tout en appuyant sur le bouton Erase du styler.
	Capture (Capturer)	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. Cette fonction capture uniquement l'image affichée de la caméra. Les commentaires, les dessins, le curseur et les icônes du menu ne sont pas capturés.
	Rec (Enregistrer)	Pour enregistrer l'image affichée à l'écran en tant que vidéo et la sauvegarder sur la carte SD. Les lignes dessinées avec la tablette, les icônes du menu et le curseur ne sont pas enregistrés.
	Setting (Réglage)	Pour spécifier les paramètres du styler et de la gomme.
	Next (Suivant)	Pour accéder au menu principal 2.


• Menu principal 2

Icône	Désignation	Fonction
	Camera Mode (Mode Caméra)	Pour afficher une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à styler ou de l'IWB portable. P. 65
	WB Mode (Mode Tableau blanc)	Pour afficher une image blanche en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à styler ou de l'IWB portable. P. 70
	Play Mode (Mode Lecture)	Pour afficher les images stockées sur la carte SD. Vous pouvez dessiner sur l'image affichée à l'aide du styler ou de l'IWB portable, uniquement lorsqu'il s'agit d'une image fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur un film à l'aide du styler ou de l'IWB portable. P. 73
	Hide (Masquer)	Pour masquer le menu. (Seul le menu principal 4 s'affiche)
	Next (Suivant)	Pour passer au menu principal 3.













• Menu principal 3












Icône	Désignation	Fonction
	Zoom In (Zoom avant)	Pour agrandir la taille de l'image de la caméra.
	Zoom Out (Zoom arrière)	Pour réduire la taille de l'image de la caméra.
	AF	Pour activer la mise au point automatique.
	Brighten (Éclaircir)	Pour augmenter la luminosité de l'image de la caméra.
	Darken (Assombrir)	Pour réduire la luminosité de l'image de la caméra.
	Next (Suivant)	Pour accéder au menu principal 1.

• Menu principal 4

















Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher le menu.

 Menu Setting

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen1 Color (Couleur stylet 1)	 Red (Rouge)	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
				Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
				Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen1 Thickness (Épaisseur stylet 1)			Pour réduire l'épaisseur du stylet.
			✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
				Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Pen2 Color (Couleur stylet 2)			Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
				Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
			✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen2 Thickness (Épaisseur stylet 2)	 Thin (Fin)		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick (Épais)		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Erase Area (Effacer la zone)	 Narrow (Étroit)		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		 Wide (Large)		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit (Quitte)	/	/	Pour revenir au niveau de menu précédent.

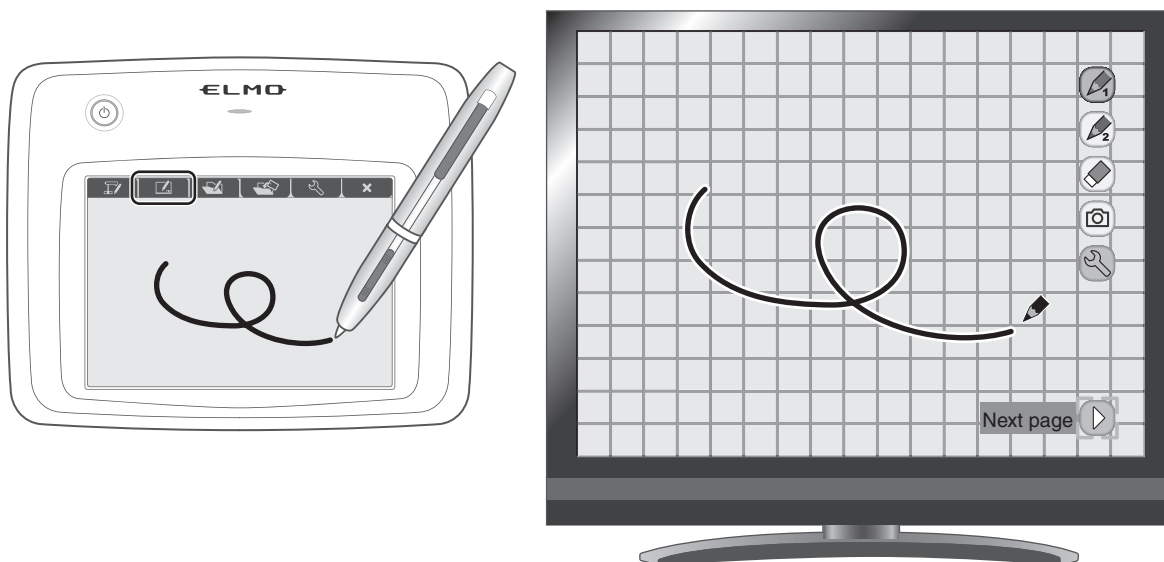
Menu Support Function

Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher/masquer le menu Support Function.
		
	Menu	Pour modifier le menu Support Function.
	Next Picture (Image suivante)	Pour passer à l'image suivante.
	Prev Picture (Image précédente)	Pour passer à l'image précédente.
	Highlight (Surbrillance)	Pour mettre en surbrillance une partie de l'image à mettre en valeur. P. 28
	Mask (Masque)	Pour masquer une partie de l'image. P. 30
	Scroll (Défilement)	Pour agrandir l'image à la taille spécifiée, ce qui vous permet de déplacer le curseur dans une zone plus grande. P. 31
	Compare Picture (Comparer les images)	Pour afficher sur la gauche l'image fixe capturée lors de la sélection de cette icône, et l'image de la caméra sur la droite. P. 32
	PinP (Picture in Picture) (Incrustation d'image)	En mode caméra, une image fixe enregistrée sur la carte mémoire est affiché en bas à droite de l'écran. En mode lecture, une image s'affiche en bas à droite de l'écran tandis qu'une image fixe enregistrée sur la carte mémoire est affichée. P. 33
	Mosaic (Mosaïque)	Pour appliquer un effet de mosaïque à l'image. P. 35
	Marker Mask (Masque de marquage)	Pour appliquer un filtre à une zone colorée pour la noircir. Vous pouvez utiliser cette fonction pour masquer provisoirement les caractères colorés et interroger les étudiants sur le contenu. P. 36
	Microscope (Microscope)	Pour afficher les images à l'aide d'un microscope. P. 80
	Image Rotation (Rotation de l'image)	En mode caméra, pour faire pivoter à 180° une image filmée. En mode lecture, Pour faire pivoter en 90° une image fixe enregistrée sur la carte mémoire.
	Color/B&W (Couleur/noir et blanc)	Pour afficher les images de la caméra en couleurs.*
		Pour afficher les images de la caméra en noir et blanc.*
	Posi/Nega (Positif/négatif)	Pour afficher les images de la caméra en positif.*
		Pour afficher les images de la caméra en négatif.*

* : Mode Camera uniquement.

■ Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable comme tableau blanc

Vous pouvez dessiner sur les images ou zones blanches vides utilisées en tant qu'arrière-plan.








Description du menu


Menu principal 1


Icône	Désignation	Fonction
	Pen 1 (Stylet 1)	Pour sélectionner le stylet 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting (Réglage).
	Pen 2 (Stylet 2)	Pour sélectionner le stylet 2. La couleur par défaut est le noir. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu (Réglage).
	Clear Screen (Effacer l'écran)	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du stylet tout en appuyant sur le bouton Erase (Effacer) sur le stylet.
	Capture (Capturer)	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. L'image de la caméra et les lignes dessinées sont capturées mais le menu et le curseur ne le sont pas.
	Setting (Réglage)	Pour spécifier les réglages pour Pen (Stylet) et Eraser (Gomme).
	Next (Suivant)	Pour passer au menu principal 2.

















Menu principal 2





Icône	Désignation	Fonction
	Camera Mode (Mode Camera)	Pour afficher une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 65
	WB Mode (Mode Tableau blanc)	Pour afficher une image blanche en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 70
	Play Mode (Mode Lecture)	Pour afficher les images stockées sur la carte SD. Vous pouvez dessiner sur l'image affichée à l'aide du stylet ou de l'IWB portable, uniquement lorsqu'il s'agit d'une image fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur un film à l'aide du stylet ou de l'IWB portable. P. 73
	Hide (Masquer)	Pour masquer le menu. (Seul le menu principal 3 s'affiche)
	Next (Suivant)	Pour passer au menu principal 3.

Menu principal 3

Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher le menu.

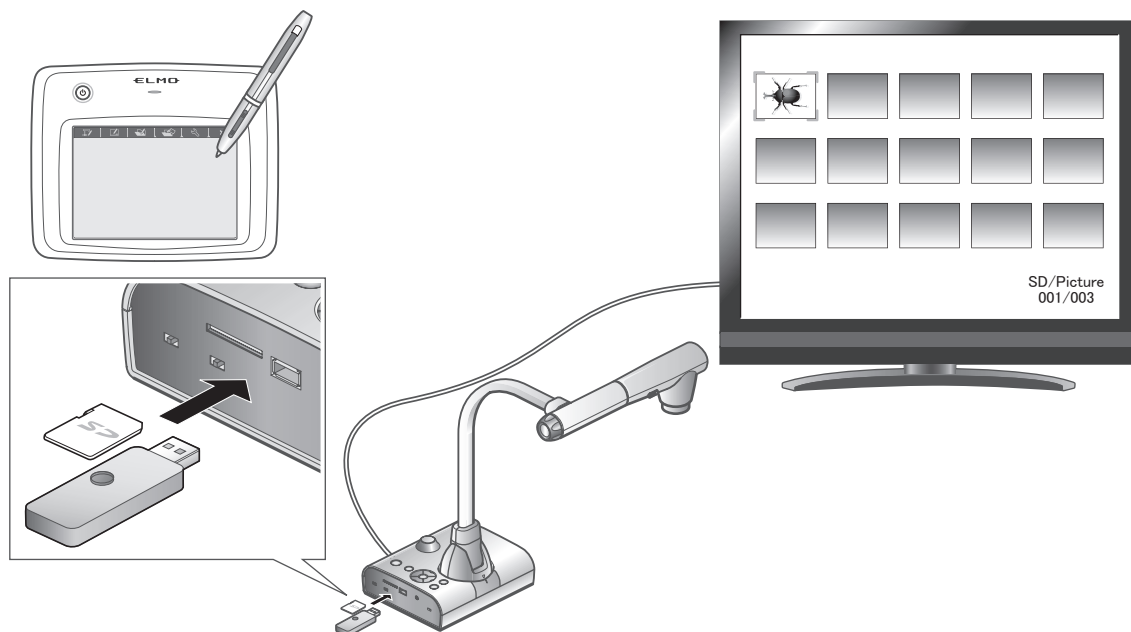
 Menu Setting

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen 1 Color (Couleur stylet 1)	 Red (Rouge)	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue (Bleu)		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black (Noir)		Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 1 Thickness (Épaisseur stylet 1)	 Thin (Fin)		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick (Épais)		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Pen 2 Color (Couleur stylet 2)	 Red (Rouge)		Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue (Bleu)		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black (Noir)	✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 2 Thickness (Épaisseur stylet 2)	 Thin (Fin)		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick (Épais)		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.

Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Erase Area (Effacer la zone)	<input type="radio"/> Narrow (Étroit)		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		<input checked="" type="radio"/> Middle (Moyen)	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		<input type="radio"/> Wide (Large)		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit (Quitter)			Pour revenir au niveau de menu précédent.

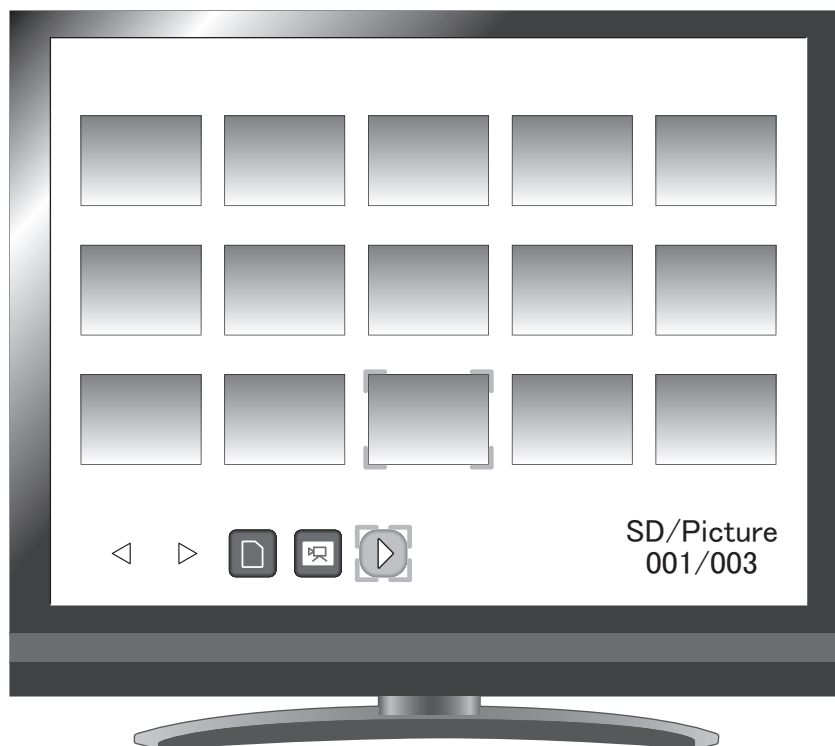
■ Utilisation de la tablette à stylet ou de l'IWB portable et d'une carte SD

Vous pouvez utiliser une image ou un film stocké(e) sur la carte SD et utiliser la tablette à stylet ou de l'IWB portable pour dessiner ou écrire dessus.



FONCTIONS
AVANCÉES







- Affichage de miniatures









Lorsque vous sélectionnez une image parmi les miniatures, celle-ci est affichée à l'écran.

Description du menu

















Menu du mode Miniatures 1

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page (Page précédente)		Pour déplacer la miniature à la page précédente.
	Next Page (Page suivante)		Pour déplacer la miniature à la page suivante.
	USB Flash Drive (Lecteur Flash USB)		
	Movie (Film)		Pour basculer les données affichées en tant que miniatures entre les films et les images.
	Picture (Image)		
	Next Menu (Menu suivant)		Pour passer au menu du mode Miniatures 2.

Menu du mode Miniatures 2


Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page (Page préc)		Pour déplacer la miniature à la page précédente.
	Next Page (Page suivante)		Pour déplacer la miniature à la page suivante.
	Camera Mode (Mode caméra)		Pour afficher une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 65
	WB Mode (Mode Tableau blanc)		Pour afficher une image blanche en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 70
	Hide (Masquer)		Pour masquer le menu. (Seul le menu du mode Miniatures 4 s'affiche)
	Next (Suivant)		Pour passer au menu du menu Miniatures 3.

Menu du mode Miniatures 3

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Prev Page (Page préc)		Pour déplacer la miniature à la page précédente.
	Next Page (Page suivante)		Pour déplacer la miniature à la page suivante.
	Memory Lock (Verrouillage de la mémoire)	 Lock/Unlock (Verrouiller/Déverrouiller)	Pour verrouiller (définie comme protégée) ou déverrouiller (définie comme non protégée) l'image sélectionnée.
		 Lock All (Tout verrouiller)	Pour verrouiller (définies comme protégées) toutes les images miniatures.
		 Unlock All (Tout déverrouiller)	Pour déverrouiller (définies comme non protégées) toutes les images miniatures.
		 Exit (Quitter)	To go back one layer in the menu.
	Delete (Supprimer)	 Yes (Oui)	Pour supprimer l'image sélectionnée.
		 No (Non)	Pour annuler la suppression.
		 Exit (Quitter)	Pour remonter d'un niveau dans le menu.
	Format (Formater)	 Yes (Oui)	Pour formater la carte SD.
		 No (Non)	Pour annuler le formatage.
		 Exit (Quitter)	Pour remonter d'un niveau dans le menu.
	Next Menu (Menu suivant)		Pour passer au menu du menu Miniatures 1.







FONCTIONS
AVANCÉES

Menu du mode Miniatures 4






Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Show (Afficher)		Pour afficher le menu.

Menu d'affichage d'images







• Menu principal 1

Icône	Désignation	Fonction
	Pen 1 (Stylet 1)	Pour sélectionner le stylet 1. La couleur par défaut est le rouge. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu Setting (Réglage).
	Pen 2 (Stylet 2)	Pour sélectionner le stylet 2. La couleur par défaut est le noir. Vous pouvez modifier les réglages du stylet dans le menu (Réglage).
	Clear Screen (Effacer l'écran)	Pour effacer les éléments dessinés sur l'écran. Pour effacer une partie du dessin, déplacez le curseur vers la section à effacer, puis appuyez dessus à l'aide du stylet tout en appuyant sur le bouton Erase (Effacer) sur le stylet.
	Capture (Capturer)	Pour capturer l'image affichée à l'écran en tant qu'image et la sauvegarder sur la carte SD. L'image de la caméra et les lignes dessinées sont capturées mais le menu et le curseur ne le sont pas.
	Setting (Réglage)	Pour spécifier les réglages pour Pen (Stylet) et Eraser (Gomme).
	Next (Suivant)	Pour passer au menu principal 2.


• Menu principal 2

Icône	Désignation	Fonction
	Camera Mode (Mode caméra)	Pour afficher une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 65
	WB Mode (Mode Tableau blanc)	Pour afficher une image blanche en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 70
	Play Mode (Mode Lecture)	Pour afficher les images stockées sur la carte SD. Vous pouvez dessiner sur l'image affichée à l'aide du stylet ou de l'IWB portable, uniquement lorsqu'il s'agit d'une image fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur un film à l'aide du stylet ou de l'IWB portable. P. 73
	Hide (Masquer)	Pour masquer le menu. (Seul le menu principal 4 s'affiche)
	Next (Suivant)	Pour passer au menu principal 3.






















• Menu principal 3

Icône	Désignation	Option de sélection	Fonction
	Delete (Supprimer)	 Yes (Oui)	Pour supprimer l'image affichée. (Vous ne pouvez pas supprimer d'images verrouillées.)
		 No (Non)	Pour annuler la suppression.
		 Exit (Quitter)	Pour remonter d'un niveau dans le menu.
	Memory Lock (Verrouillage de la mémoire)		Pour verrouiller (définie comme protégée) ou déverrouiller (définie comme non protégée) l'image sélectionnée.
	Next Menu (Menu suivant)		Pour passer au menu principal 1.

• Menu principal 4







Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher le menu.

 Menu Setting (lorsque celui-ci est sélectionné)







Icône	Désignation	Option de sélection	Sélection par défaut	Fonction
	Pen 1 Color (Couleur stylet 1)	 Red (Rouge)	✓	Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue (Bleu)		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black (Noir)		Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 1 Thickness (Épaisseur stylet 1)	 Thin (Fin)		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick (Épais)		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Pen 2 Color (Couleur stylet 2)	 Red (Rouge)		Pour attribuer la couleur rouge au stylet.
		 Blue (Bleu)		Pour attribuer la couleur bleue au stylet.
		 Black (Noir)	✓	Pour attribuer la couleur noire au stylet.
	Pen 2 Thickness (Épaisseur stylet 2)	 Thin (Fin)		Pour réduire l'épaisseur du stylet.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler le stylet sur une épaisseur moyenne.
		 Thick (Épais)		Pour augmenter l'épaisseur du stylet.
	Erase Area (Effacer la zone)	 Narrow (Étroit)		Pour réduire la zone de l'effacement partiel.
		 Medium (Moyen)	✓	Pour régler la zone de l'effacement partiel sur une plage moyenne.
		 Wide (Large)		Pour augmenter la zone de l'effacement partiel.
	Exit (Quitte)			Pour revenir au niveau de menu précédent.

Menu de lecture de films








• Menu de lecture de films 1

Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher ou masquer le menu de lecture de films 1.
	Hide (Masquer)	
	Menu	Pour passer au menu de lecture de films 2.
	Play (Lecture)	Pour lire, mettre en pause ou repérer le film.
	Pause	
	Cueing (Repérage)	

• Menu de lecture de films 2

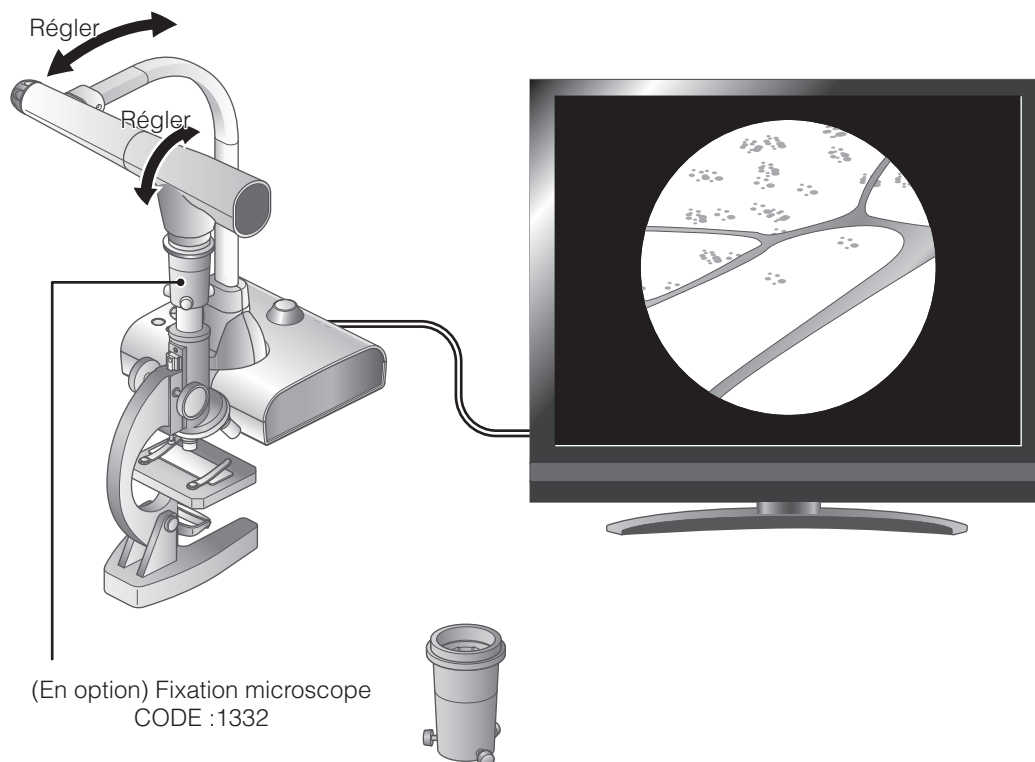
Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher ou masquer le menu de lecture de films 2.
	Hide (Masquer)	
	Menu	Pour passer au menu de lecture de films 3.
	Camera Mode (Mode caméra)	Pour afficher une image sur le visualiseur en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 65
	WB Mode (Mode Tableau blanc)	Pour afficher une image blanche en tant qu'arrière-plan et dessiner dessus à l'aide de la tablette à stylet ou de l'IWB portable. P. 70
	Play Mode (Mode Lecture)	Pour afficher les images stockées sur la carte SD. Vous pouvez dessiner sur l'image affichée à l'aide du stylet ou de l'IWB portable, uniquement lorsqu'il s'agit d'une image fixe. Vous ne pouvez pas dessiner sur un film à l'aide du stylet ou de l'IWB portable. P. 73

• Menu de lecture de films 3

Icône	Désignation	Fonction
	Show (Afficher)	Pour afficher ou masquer le menu de lecture de films 3.
	Hide (Masquer)	
	Menu	Pour passer au menu de lecture de films 1.
	Up (Augmenter)	Pour régler le volume de sortie audio.
	Down (Réduire)	
	Repeat On (Répétition activée)	Pour répéter la lecture de films.
	Repeat Off (Répétition désactivée)	

3-5 Affichage d'images agrandies à l'aide d'un microscope

En fixant la fixation vendue séparément à un microscope, vous pouvez afficher l'image agrandie via l'objectif du visualiseur.




■ Procédure

- 1 Modifiez les réglages de cet appareil afin de l'utiliser avec un microscope.

Appuyez sur le bouton [].



Appuyez sur [].

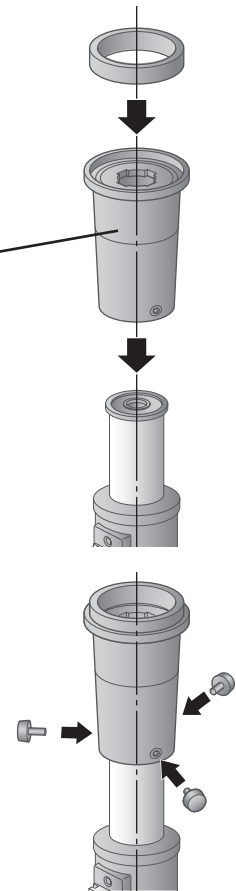
- 2 Réglez le microscope.

Placez l'objet à observer, tel qu'une lame préparée, sur le microscope, puis regardez dans le microscope et effectuez la mise au point et le réglage de la luminosité.

③ Fixez la fixation du microscope.

- Fixez la bague de guidage sur la fixation du microscope, puis recouvrez l'ocilleton de visée avec celle-ci.

Réglez la fixation du microscope.



- Alignez le centre de la fixation du microscope avec le centre de l'ocilleton de visée, puis utilisez les trois vis pour fixer fermement les éléments les uns aux autres.

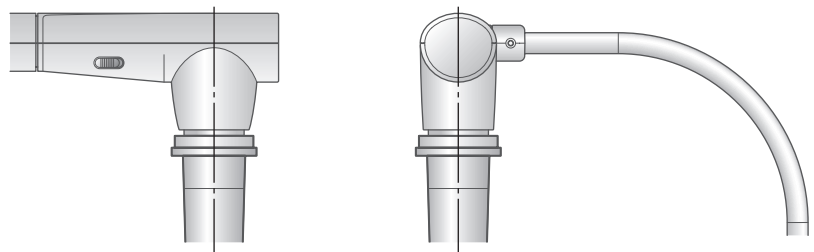
ATTENTION

Si les vis sont trop étroitement serrées, vous risquez d'endommager l'ocilleton de visée ou le tube.

Les vis peuvent laisser des rayures lorsqu'elles entrent en contact avec le microscope.

Entourer le microscope de ruban adhésif avant d'attacher les vis peut remédier à ce problème.

④ Réglez l'angle du microscope et de l'équipement pour les adapter l'un à l'autre.



⑤ Réglez la luminosité.

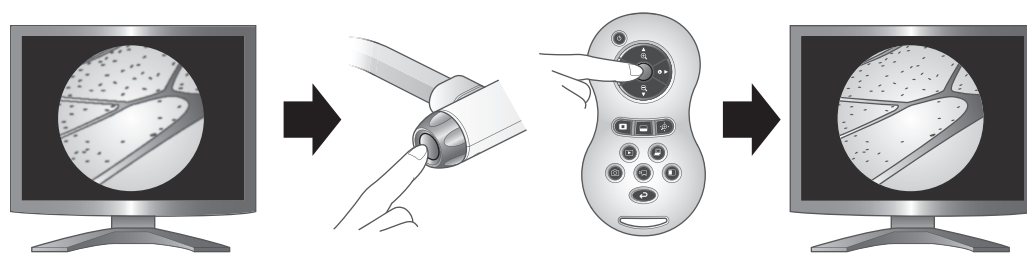
Réglez la luminosité avec le miroir ou la lumière sur le microscope.

⑥ Réglez la plage d'affichage.



Réglez la plage d'affichage.

⑦ Effectuez la mise au point.




Effectuez la mise au point

■ Sortie du mode Microscope

Modifiez les réglages de l'appareil.

Appuyez sur le bouton [].



Appuyez sur [].



Remarque

- En fonction du type d'oculaire de visée, vous risquez de ne pas pouvoir afficher l'objet correctement, même après avoir réglé le zoom.
 - Il est recommandé d'utiliser un oculaire de visée de type WF. Sinon, il est conseillé d'utiliser un oculaire de visée x 10 maximum.
 - Ajustement manuel de la mise au point quand celle-ci est difficile en mode automatique.
- P. 82**
- Vous pouvez utiliser la fixation du microscope lorsque le diamètre externe de l'oculaire de visée est de 20 à 28 mm.
 - Utilisez la bague de réglage la plus fine pour la fixation du microscope. Deux types de bagues sont fournis avec l'appareil, mais la bague la plus épaisse n'est pas utilisée ici.

4 DÉPANNAGE

4-1 Types de pannes et vérifications

Contrôlez les points suivants. En cas de panne, consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

Symptôme	Cause possible/Point à contrôler
Aucune image n'est affichée.	<ul style="list-style-type: none"> • Le câble n'est pas correctement branché. • L'adaptateur CA est débranché de la prise murale. • L'adaptateur CA est débranché de la prise d'alimentation de l'unité principale. • L'appareil n'est pas sous tension. (témoin bleu) • Le zoom est réglé sur le côté TELE et n'affiche que la partie blanche/noire du document. • Si vous mettez l'appareil sous tension immédiatement après l'avoir mis hors tension, l'unité principale risque de ne pas démarrer. Patientez quelques secondes après avoir mis l'appareil hors tension, puis mettez-le sous tension. • L'interrupteur de diaporama n'est pas réglé pour l'image de sortie correcte (RGB ou HDMI). Réglez l'interrupteur RGB/HDMI correctement. P. 10 • Rebranchez l'adaptateur CA.
L'image de sortie (résolution) est modifiée automatiquement.	<ul style="list-style-type: none"> • Lorsque le moniteur HDMI est connecté, l'image de sortie (résolution) est automatiquement modifiée sur la base des informations du moniteur connecté.
Aucune image n'est affichée en provenance de l'USB.	<ul style="list-style-type: none"> • Aucune image ne provient de l'USB en mode Mass Stokage ou en mode Lecture ou en mode enregistrement ou lorsque vous utilisez la fonction Icomparaison d'images ou la fonction PIP. Basculer du mode USB Mass stokage à application, comme indiqué dans la section « Réglage des foncyion du menu ». En mode lecture, basculer vers l'image de sortie caméra.
L'image est floue.	<ul style="list-style-type: none"> • Le document (objet) est trop proche de l'objectif. Éloignez-le légèrement. • Certaines mises au point automatiques peuvent être difficiles à obtenir. Effectuez manuellement la mise au point sur une image, comme indiqué dans la section « Mise au point manuelle ».
L'image est trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"> • L'intensité de l'éclairage est insuffisante. Sur le panneau de commande, appuyez sur le bouton [] ou, sur la télécommande, appuyez sur le bouton [] pour modifier la luminosité.

Symptôme	Cause possible/Point à contrôler
L'image est striée.	<ul style="list-style-type: none"> • Il peut s'agir de stries d'interférence entre les points d'un document imprimé et les lignes de balayage du téléviseur ou des pixels CMOS. Pour y remédier, modifiez la plage de projection en conséquence. • Lorsqu'un projecteur LCD est utilisé, des stries verticales peuvent apparaître sur l'écran. Réglez manuellement la fréquence d'horloge du projecteur.
Les images stockées sur la carte SD/clé USB ne s'affichent pas.	<ul style="list-style-type: none"> • Retirez la carte SD/clé USB et insérez-la de nouveau après quelques secondes.
L'image est figée.	<ul style="list-style-type: none"> • L'image de la caméra est réglée sur [Pause]. Appuyez de nouveau sur le bouton Pause du panneau de commande pour reprendre.
La télécommande ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"> • Les piles sont épuisées. Remplacez-les par des piles neuves. • Une télécommande inadaptée est utilisée. Utilisez la télécommande fournie.
Après l'insertion de la carte SD/clé USB, il est impossible d'exécuter des opérations.	<ul style="list-style-type: none"> • La lecture de la carte SD/clé USB ne se fait pas correctement. Utilisez la carte SD/clé USB après l'avoir formatée deux fois comme décrit ci-dessous. Tout d'abord, formatez la carte avec un ordinateur. Ensuite, formatez la carte avec l'unité principale.
La vitesse d'écriture de la Tablette est trop lente.	<ul style="list-style-type: none"> • La vitesse d'écriture peut ralentir en fonction du réglage de la résolution de l'appareil. Il ne s'agit pas d'un défaut.
L'image UVC est à l'envers	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le pilote graphique et les pilotes des autres périphériques sur votre PC sont à jour. Les derniers pilotes de périphérique sont disponibles auprès de votre fabricant de PC.
L'image UVC affichée contient des autres images autres que l'image de la caméra	<ul style="list-style-type: none"> • Le logiciel et le système d'exploitation que vous utilisez ou le statut de connexion peuvent être à l'origine d'images autres que l'image de la caméra lors de l'affichage de l'image de la caméra. Ce problème peut être résolu en reconnectant le périphérique ou en redémarrant le logiciel.
Un message d'erreur du logiciel apparaît et l'image UVC ne s'affiche pas	<ul style="list-style-type: none"> • Si la préparation de la sortie de l'image prend trop de temps, le logiciel peut déterminer qu'il s'agit d'une erreur. Redémarrez le périphérique, reconnectez-le au PC, puis redémarrez le logiciel.
L'image/audio UVC n'est pas transmis(e)	<ul style="list-style-type: none"> • Déconnectez le câble USB, redémarrez le logiciel et reconnectez le câble USB. • Si l'image/audio UVC n'est toujours pas transmis(e) après le redémarrage, contactez le fournisseur du logiciel et demandez-lui si le logiciel que vous utilisez prend en charge MJPEG.

Symptôme	Cause possible/Point à contrôler
Certaines touches sur la télécommande et le panneau de commande ne peuvent pas être utilisées en mode USB (UVC)	<ul style="list-style-type: none"> Certaines touches sur la télécommande et le panneau de commande ne peuvent pas être utilisées lorsque le mode USB est défini sur UVC et la résolution est définie sur VGA (640×480). De même, vous ne pouvez pas enregistrer une image de la caméra, afficher une miniature ou lire une vidéo/ image fixe lorsqu'il y a une sortie image/audio UVC.
L'image UVC est interrompue pendant un moment	<ul style="list-style-type: none"> L'image peut s'interrompre un moment s'il y a une modification abrupte du sujet. Si [Brightness] (Luminosité) dans le menu Preferences (Préférences) est défini sur [Auto], modifiez ce réglage sur [Manual] (Manuel). En faisant ceci, vous résoudrez peut-être le problème.
L'opération est désactivée pendant le calibrage	<ul style="list-style-type: none"> L'image bascule sur l'image de la caméra lorsque vous déconnectez l'adaptateur sans fil. Démarrez à nouveau le calibrage une fois que l'image a bascule sur l'image de la caméra.
<p>Lorsque l'IWB portable et le périphérique sont connectés :</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous ne pouvez pas dessiner de lignes Le menu ne peut pas être affiché Les symboles ne s'affichent pas sur l'écran après le calibrage 	<ul style="list-style-type: none"> Si vous effectuez le calibrage avec la résolution définie sur VGA (640 x 480), alors les symboles pour le mode de calibrage ne s'affichent pas. De même, vous ne pouvez pas afficher le menu ou dessiner de lignes avec un stylet. Si tel est le cas, n'effectuez pas d'opérations pendant un certain temps ou déconnectez l'adaptateur sans fil dédié (fourni avec l'IWB portable) qui est connecté à ce périphérique. Le calibrage sera annulé, vous permettant d'effectuer une opération. Lors de l'utilisation de ce périphérique en tant qu'un IWB portable, définissez la résolution du périphérique sur XGA (1024 x 768), WXGA (1280 x 800), SXGA (1280 x 1024), 720P (1280 x 720) ou 1080P (1920×1080).

À propos de la lampe (éclairage LED)

- La luminosité de la lampe se dégradera au fil du temps. Si sa luminosité s'est fortement dégradée, consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

À propos de l'utilisation de cet appareil à long terme

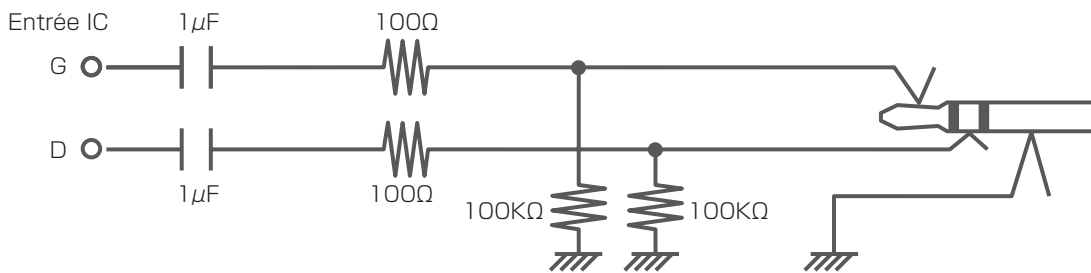
- Si cet appareil est utilisé au-delà de la période de garantie, ses performances et sa qualité peuvent se dégrader en raison de la durée de vie de ses composants. Dans un tel cas, nous remplacerons les pièces concernées à vos frais. Consultez le distributeur chez qui vous avez acheté cet appareil ou l'une de nos filiales ou de nos agences la plus proche de votre domicile.

5 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

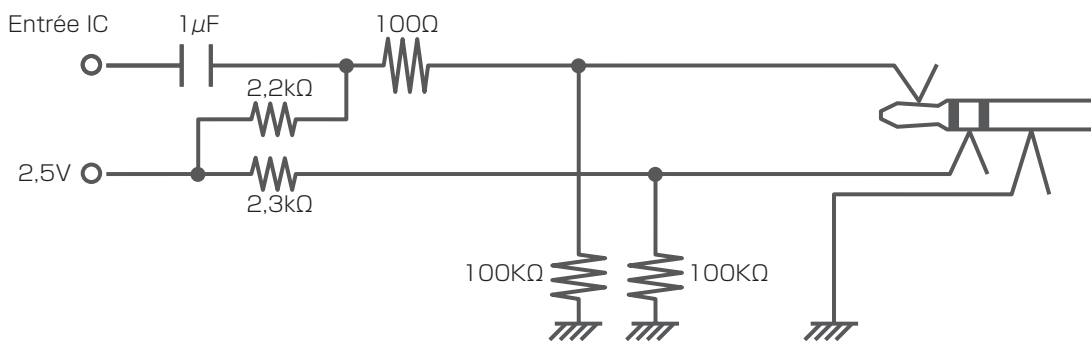
5-1 Caractéristiques générales

Élément	Caractéristiques techniques
Alimentation	12 V CC (adaptateur CA CA 100 - 240 V)
Consommation électrique	16,2 W
Dimensions extérieures	L 355 x P 373,5 x H 426,5 mm (déplié)
	L 195 x P 294 x H 469 mm (plié)
Poids	Environ 3 kg (unité principale uniquement)
Sélection d'entrée	Principal/externe x 2
Connecteur de sortie	Connecteur de sortie RGB mini-Dsub à 15 broches, femelle x 1
	Connecteur de sortie HDMI x 1
	Connecteur de sortie ϕ 3,5 mm minijack stéréo x 1
Connecteur d'entrée	Connecteur d'entrée RGB mini-Dsub à 15 broches, femelle x 1
	Connecteur d'entrée HDMI x 1
	Entrée micro/connecteur de sortie (partagés) ϕ 3,5 mm minijack stéréo x 1
Connecteur de commande externe	Périphérique USB (2.0) Connecteur femelle de type Mini-B x 1
Interface de mémoire	Logement pour carte SD x 1
	Hôte USB (2.0) Connecteur femelle de type A x 1

• Entrée



• Prise micro externe



5-2 Caméra principale

Élément	Caractéristiques techniques				
Lentille	f = 4,0 mm – 48,0 mm (zoom x12) F3.2 – 3.6				
Cadence des images	30 images par seconde				
Champ de prise de vue		Max.		Min.	
	1080 p	420 mm	x 233 mm	48,5 mm	x 27,5 mm
	720 p	420 mm	x 233 mm	48,5 mm	x 27,5 mm
	SXGA	420 mm	x 334 mm	48,5 mm	x 38,5 mm
	WXGA	420 mm	x 259 mm	48,5 mm	x 30,5 mm
XGA	420 mm	x 313 mm	48,5 mm	x 36,5 mm	
Plage de mise au point	À partir de la surface de la lentille : 50 mm – ∞ (f = 4,0 mm – 23,4 mm) 200 mm – ∞ (f = 23,4 mm minimum)				
Zoom optique	x 12				
Zoom numérique	x 8				
Mise au point	Automatique/manuelle/zoom sync				
Élément du capteur d'images	CMOS 1/2,8"				
Nombre total de pixels	Horizontal 2 144, Vertical 1 588				
Nombre effectif de pixels	Horizontal 1920, Vertical 1536				
Signal de synchronisation	Interne				
Résolution	RGB analogique Horizontal 800 lignes de télévision ou plus Vertical 800 lignes de télévision ou plus				
Sortie RGB analogique	Sortie RGB analogique 0,7 V (p-p) 75 Ω non équilibrée Signal de synchronisation		SXGA : 1 280 x 1 024 à 60 Hz Fréquence horizontale : 63,981 kHz Fréquence verticale : 60,020 Hz		
	SXGA : polarité positive WXGA : polarité négative		WXGA : 1 280 x 800 à 60 Hz Fréquence horizontale : 49,306 kHz Fréquence verticale : 59,910 Hz		
	horizontale, polarité positive verticale		XGA : 1 024 x 768 à 60 Hz Fréquence horizontale : 48,363 kHz Fréquence verticale : 60,004 Hz		
	XGA : polarité négative		1080p : 1 920 x 1 080 à 60 Hz Fréquence horizontale : 67,50 kHz		
	1080 p : polarité positive		Fréquence verticale : 60,00 Hz		
	720 p : polarité positive		720p : 1 280 x 720 à 60 Hz Fréquence horizontale : 45,00 kHz Fréquence verticale : 60,00 Hz		

Élément	Caractéristiques techniques
Sortie HDMI	Sortie d'image 1080 p 720 p
	Sortie audio Taux d'échantillonnage 44,1 kHz PCM
Balance des blancs	Automatique/une pression (one-push)/manuelle
Contrôle de la luminosité	Automatique (avec réglage du niveau)/manuel
Conversion positif/négatif	Disponible
Sélection couleur/noir et blanc	Disponible
Rotation des images	Disponible (0°/180°)
Mode image	Text1/Text2/Text3/ Graphics1/Graphics2
Réglage gamma	Disponible (uniquement pour le mode graphique 1)
Renforcement des contours	Disponible (uniquement pour le mode graphique 1)
Pause	Disponible
Stockage d'images fixes	Disponible
Stockage de vidéos	Disponible
Correction du scintillement	60 Hz/50 Hz

5-3 Source lumineuse

Élément	Caractéristiques techniques
Lampe	LED blanche

5-4 Marques commerciales · Licence

ELMO est une marque commerciale d'ELMO Co., Ltd.

SD, **HD** sont des marques déposées de SD-3C, LLC, respectivement.

HDMI, High-Definition Multimedia Interface sont des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

Ce produit est basé sur le travail du groupe JPEG indépendant.

Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce manuel sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Ce produit est vendu sous licence AVC Visual Patent Portfolio License (AVC Video) pour tout usage strictement personnel et non commercial par un consommateur pour

- (i) la lecture de vidéos AVC enregistrées par un consommateur à des fins personnelles et non commerciales, et/ou
- (ii) la lecture de vidéos obtenues auprès d'un fournisseur de vidéos agréé par MPEG-LA, LLC

en vue d'une utilisation uniquement à des fins personnelles et non commerciales.

- Lors de la lecture d'une vidéo AVC enregistrée à des fins personnelles et non commerciales.
- Lors de la lecture d'une vidéo AVC offerte par un fournisseur agréé par MPEG-LA, LLC.

Vous pouvez obtenir des informations complémentaires, notamment celles relatives aux usages promotionnels et commerciaux auprès de MPEG-LA, LLC.

AVERTISSEMENT

L'enregistrement non autorisé de diaporamas, de matériaux et de photographies soumis à des droits d'auteur peut porter atteinte aux propriétaires des droits concernés et constitue une infraction à la législation sur les droits d'auteur.